

"Funny Sound" в настоящее время является самым популярным приложением для создания коротких видеороликов в Longguo, с ежедневной посещаемостью в 2 миллиарда человек.

Это также единственный случай, когда Longguo вырвалась из-под монополии "Penguin" на трафик и успешно утвердилась в Интернете.

Метод продвижения приложения "Funny Sound", как правило, представляет собой целевое продвижение, широко известное как "ознакомление". Оно будет фиксировать ваши личные предпочтения и рекомендовать вам похожее видео.

В этот день среди молодежи появилась реклама совершенно новой игры.

Чжан Мин - любитель игр, а также один из тех, кто очень любит смотреть аниме.

В будние дни, возвращаясь домой после работы, он просто играет в игры, смотрит аниме и листает "Funny Sound".

То же самое верно и сегодня. Вернувшись домой после окончания работы, он включил свой компьютер и открыл онлайн-игру под брендом "Penguin".

Это единственная игра, в которую он сейчас играет, но... её состояние становится все более и более плачевным, и многие игроки уже жалуются.

"Эх... Давайте посмотрим, что нового появилось"

Одновременно с обновлением он также нажал на доску объявлений игр.

Понаблюдав некоторое время, он сильно нахмурился.

Закройте веб-страницу и нажмите на группу игр.

И первой групповой новостью, которую он увидел, были жалобы группы друзей по игре.

"Что за черт! Все новые события содержат безвкусные материалы, а все остальное - игровые наборы!"

"А набор для празднования 2-й годовщины Дня благодарения? Эта торговая марка - подарочный набор для мести !!"

"Потратив 50 юаней на покупку кучи безвкусных материалов, получаешь только одну коробку, которая даст только один случайный предмет".

"Ха-ха ~ я думал, что "Penguin" сделает хоть что-то, но результат по-прежнему остается пустой тратой денег"

"Не беспокойся о деньгах, это также называется [подарочный набор на день благодарения] "смеяться до смерти""

"Хахаха, в "Funny Sound", кто-то опубликовал видео. Ведущий потратил 5000 юаней на покупку 100 подарочных наборов в знак благодарности. В результате был выдан купон на улучшение +10, и он в гневе потерял 4 990 юаней."

"Только не говори мне, что материалы из 100 подарочных упаковок могут спасти его от 10 дней фарма подземелий, разве это не круто?"

"Хе-хе~~ Я даже не могу потратить 5000 юаней на тренажер".

"Эта игра становится все более и более разочаровывающей ..."

"Penguin" остается верен себе, и они промывают мозги игрокам, говоря [о поддержке домашних игр], как мы можем поддерживать это в таком виде?"

"Эй, забудь об этом, я пойду в STM поищу игры, по крайней мере, меня не порежут, как лук-порей".

Увидев эти комментарии, Чжан Мин тайно кивнул.

Полагаясь на свой большой трафик, "Penguin" не только создала монополию на трафик, но и занималась откровенным плагиатом.

Даже если хорошая игра, созданная небольшой студией, наконец появится, то в течение месяца игра превратится в игру "Penguin", и тогда вкус игры изменится.

Нет денег, чтобы играть в цыпленка.

Если маленькая студия не согласится на приобретение, "Penguin" выпустит ту же игру за очень короткий промежуток времени и задавит маленькую студию абсолютным трафиком.

В этом отношении отечественные игроки также очень беспомощны и могут играть в игры пингвинов, только ругая их.

Но разве тех это волнует? Вы ругаете свою улицу, я зарабатываю свои деньги.

Что плохого в том, что тебя ругают за несколько слов, зарабатывая деньги ~ Это не убого.

Думая об этом, Чжан Мин тоже втайне вздохнул.

И как раз в тот момент, когда он собирался закрыть групповой чат, внезапно выскочила ссылка.

"Давайте взглянем на это, "Funny Sound" продвигал эту игру последние два дня. Я несколько раз пролистывал ее, и картинка действительно поразила меня !!"

Чжан Мин с любопытством перешел.

Проигрыватель был включен, и в середине медленно появилась строка текста [Михоё].

"Студия Михоё?" Чжан Мин ненадолго задумался: "Я не слышал о ней".

Но прежде чем он успел подумать об этом, в наушниках раздался очень приятный женский голос.

[Гелиос, это Гиперион, доложите о выполнении задачи. □

Как только раздался голос, в сознании Чжан Мина немедленно возник образ высокой и очаровательной сестры королевской крови.

Сразу после этого в видео зазвучал другой женский голос, и на картинке медленно появилось несколько строк текста: "С момента третьего извержения прошло 2 года, 5 месяцев, 16 дней, 2

часа, 34 минуты и 22 секунды".

[Докладываю майору, цель обнаружения "Пещера ветра" не видна, риск повысился до уровня А, запрашиваю подтверждение. □

Страстная музыка, которая звучала медленно, и легкий электрический разряд всего за несколько секунд создали напряженную атмосферу, привлекая внимание Чжан Мина.

[... Объект наблюдения утвержден, ждем приземления "Валькирии". □

На этом этапе картинка в видео, наконец, раскрывается полностью.

Люк медленно открылся, а затем послышался звук медленно ступающих по земле высоких каблуков, камера сделала снимок снизу вверх, длинные ноги, тонкая талия, горные вершины... Воздушный поток с большой высоты взметнул две белые косы, наконец-то появилось нежное лицо девушки.

"Вау ~ Очень милая девушка, эта картинка тоже очень красивая"

Прежде чем Чжан Мин смог выразить свои эмоции, он увидел, как девушка на видео спрыгнула с трапа.

Экран снова переключается, и в сумерках девушка летит как метеор, а огромный линкор вдалеке выглядит властно...

И эти три элемента смешанные вместе в сочетании со страстной музыкой...

Чжан Мин почувствовал, как задрожало все его тело, а на руках появились мурашки.

"Черт возьми... Это что, новое аниме?"

Видео полностью заинтересовало Чжан Мина.

Всего за двадцать секунд было раскрыто не так уж много информации.

Есть только три ключевых слова [Линкор] [Валькирия] [Битва], но ... они действительно поражают сердце Чжан Мина.

"Это девушка использует пистолет и сражается?"

Как только эта идея появилась, изображение на видео снова переключается.

Я только что видел белокурую девушку из видео, стоящую на спине маленького дрона.

И из короткого разговора Чжан Мин также узнал, что обладателя зрелого голоса королевской сестры зовут Мурата Химеко, а эту милую беловолосую девушку с двумя пистолетами зовут Киана.

Маленький текст в правом нижнем углу также сказал Чжан Мину, что это не аниме, а игра.

□Запись реальной игры□

"Это на самом деле игра ?!! А не 3D-анимация ?!!"

Чжан Мин был действительно потрясен.

Это не игра с шокирующей 3D-перспективой, но элементы этой игры, так же как и графика, действительно прекрасны.

В 3D-играх, представленных на рынке, персонажи в основном смоделированы с антиреализмом. Хотя картинка настоящая, она не затрагивает его двухмерную эстетику.

А технология рендеринга 3D-анимации "Honkai Impact" действительно гармонирует с 2D.

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4157746>