

В этот момент Броня удивленно спросила: "Подожди минутку... Ты хочешь сказать, что нам не нужно ничего предпринимать для разработки этой игры?"

Мо Ли кивнул: "На самом деле, перед тем, как искать тебя, игра была полностью готова, так что тебе не нужно беспокоиться о программировании, планировании и оформлении".

"Нам просто нужно подумать о том, как продвигать это и улучшать сервер"

"Ты ... сделал это один?" На нежном лице Брони, наконец, отразился шок.

И Мо Ли просто немного подумал, прежде чем с улыбкой кивнуть: "Вроде того..."

Естественно, он не может открыто высказываться о системе.

Так что это может быть только формально.

Однако такой ответ немного встревожил всех девочек.

"Вам не нужно беспокоиться, эта игра действительно создана мной одним. Кроме меня, только вы знаете эту игру".

Услышав это, девочки почувствовали некоторое облегчение.

Но на самом деле, в сердцах людей все еще есть некоторое неверие.

"3D моделирование персонажей, архитектурное моделирование, редактирование ландшафта, картинки, интерфейс, планирование сюжета, уровней, численное планирование... Так много работы, и ты говоришь мне, что справился с этим в одиночку ??"

Мо Ли вздохнул: "Это правда, я знаю, некоторые из вас в это не верят, но это действительно полностью принадлежит мне"

"Не волнуйся, я не настолько глуп, чтобы красть чужие работы"

"Итак, вы можете просто выслушать меня, есть какие-то проблемы?"

После некоторого колебания Бьянка подняла руку: "Это ... персонаж в игре ... ты можешь не использовать внешность моей сестры?"

Мо Ли: "..."

Без неё это все еще будет называться "Honkai Impact"?

Немного подумав, Мо Ли немного извинился: "Это... Таким образом, моделирование персонажа и сюжет... должны быть перестроены и переработаны. В таком случае это не только займет много времени, но и потратит много денег..."

После паузы Мо Ли добавил: "Просто имя и внешность похожи. Кроме того, я сделал это не специально, это все совпадение !!"

"В противном случае, когда придет время, я подарю твоей сестре еще красных конвертов? Что ты думаешь?"

"И нам тоже?" В это время Хемеко встала и сказала со смешком: "Ты бы не отдал это только

Киане, не так ли?"

"Не волнуйся, у каждого есть доля"

Услышав это, Химеко кивнула: "В данном случае, я думаю, это довольно хорошо, Киана может получить определенную сумму денег, ничего не делая, и она даже стала героиней, почему бы не сделать это ` "

"На самом деле, у меня нет никакого мнения ..." Броня также кивнула и сказала: "Пока меня намеренно не дискредитируют в сюжете и нет некоторых странных сюжетов, все в порядке".

Мо Ли быстро кивнул и подтвердил: "Не волнуйся, это серьезная игра, и в ней не будет никаких странных сюжетов ..."

"Теперь все в порядке?"

Как раз в тот момент, когда Мо Ли подумал, что наконец-то все хорошо, Рита внезапно снова подняла руку.

"И ..." Рита прикрыла рот рукой и улыбнулась, ее голос по-прежнему звучал очаровательно: "Раз все сотрудники появились в игре, разве как босс ты не должен подать пример и играть какую-нибудь роль? "

Мо Ли: "..."

"Хорошо"

В любом случае, это проблема изменения моделирования, и система все еще может легко решить ее.

Однако в игре слишком мало персонажей мужского пола, и Мо Ли какое-то время не уверен, какую роль сыграть.

Первое, о чем он подумал, был персонаж мужского пола в "Охотниках за пламенем".

Однако они появились и были завершены позже, поэтому это не подходит.

Глаза Мо Ли внезапно загорелись: "Да, я просто сыграю Отто!"

В конце концов, Отто - это существо, о котором геймеры кричат и дерутся. Если он, продюсер игры, играет этого злодея...

Это так забавно!

Если есть стержень, будет и жар, так почему бы этого не сделать?

Он не беспокоился о том, что его побьют, когда он выходил на поле. В конце концов, люди сегодня другие, чем раньше, и каждый по-прежнему может четко отличать игры от реальности.

На самом деле, когда игроки увидят его, я боюсь, они тоже скажут: "Отто смотрит на меч !!!"

Вот и все!

"Тогда вопрос улажен, следующие работы по строительству сервера будут переданы Броне"

"В следующий раз давайте обсудим план рекламы".

"Я организую для вас задание по дублированию позже"

Фактически, "Honkai Impact", входящий в подарочную упаковку для новичков, полностью содержит весь контент.

Это есть даже в game PV, так что, естественно, недостатка в дубляже не будет.

Но чтобы снова не вызывать всеобщее непонимание, Мо Ли все же проявил инициативу и нашел для них какое-нибудь занятие.

Игру "Save the Girl" на самом деле дублировали сами девочки. Мо Ли слышал ее раньше, и совпадение было очень хорошим.

Я должен сказать, что эти девушки действительно талантливы.

"Кстати, Химеко, пойдем со мной".

Сказав это Мо Ли взял компьютер и вышел из офиса.

После того, как Химеко и девочки посмотрели друг на друга, она последовала за ним с улыбкой.

"Босс, приглашая меня на свидание наедине, нет ли у тебя дурных намерений ~"

Мо Ли закатил на нее глаза, а затем объяснил: "Есть также рекламный ролик, который нужно дублировать вам".

"Неужели это так ... это действительно разочаровывает ~"

Услышав слова Химеко, Мо Ли подсознательно некоторое время смотрел на неё

За это короткое время, проведенное вместе, он обнаружил, что характеры этих девушек действительно точно такие же, как в игре.

Увидев это, Химеко слегка пригладила волосы и поддразнила: "Что? Неужели босс уже начал думать обо мне?"

Мо Ли беспомощно покачал головой, зная, что Химеко просто шутит.

"Хватит болтать, отведи меня в студию звукозаписи".

В следующий период времени, помимо руководства дубляжом, Мо Ли также немного переработал официальный сайт Михоё, и, кстати, рекламная кампания также была полностью завершена.

Наиболее важным средством рекламы является размещение рекламы на платформе с короткими видеороликами и веб-сайте с двумерным видео.

В конце концов, "Honkai Impact" - полностью двумерная игра, и главными игроками также являются молодые люди.

Таким образом, реклама в этих двух местах дает наилучший эффект.

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4136893>