

Мо Ли кратко описал игровой процесс и структуру мировоззрения "Honkai Impact".

"Я пришел сюда с искренностью, и я действительно хочу серьезно заняться этой игрой"

Все переглянулись.

После того, как Броня и Бьянка переглянулись, они серьезно посмотрели на Мо Ли: "Мистер Мо Ли, не могли бы вы дать нам несколько минут для обсуждения?"

Мо Ли мягко улыбнулся: "Все в порядке, у меня много времени".

Сказав это, Мо Ли взял на себя инициативу встать и выйти из комнаты.

"Старшая сестра, что ты думаешь?"

Немного подумав, Бьянка посмотрела на Риту: "Рита, что ты думаешь?"

Рита: "Химеко, что ты думаешь?"

"Я думаю ... этот человек по имени Мо Ли неплох ~"

Все: "..."

Увидев это, Химеко улыбнулась: "Разве он не сказал? Он серьезно хочет сделать хорошую игру, что соответствует нашему первоначальному намерению".

"И нынешнее положение нашей студии не вызывает оптимизма... Так что, если она будет приобретена им, меня это не сильно волнует ~"

Затем Рита добавила: "Но я должна добавить, что авторские права на игру "Save the Girl" должны принадлежать лично Бьянке".

"В таком случае, если мы больше не хотим здесь оставаться, мы можем уйти со своими работами".

"Save the Girl" было сделано всеми с большим трудом, поэтому их чувства к этой игре также очень глубоки.

Они также планируют выпустить продолжение ... хотя пока это всего лишь несколько начальных идей.

Более того, в конце концов, это была их первая встреча с Мо Ли, поэтому они все еще не могли доверять друг другу.

Броня кивнула: "Это хорошая идея. Если он согласится, у меня не будет проблем".

"Таким образом, нет необходимости оглядываться назад".

"Тогда пообещай ему"

Вскоре все определились.

Что касается игры "Save the Girl", Мо Ли было все равно. Если бы он передал игру другой стороне, затраты на самостоятельное приобретение студии для себя были бы еще меньше.

И вам не нужно беспокоиться об игре, которая теряет деньги каждый месяц.

И поскольку других работ у них не было, это позволило ему купить студию Михоё ...

Однако Мо Ли это не слишком волновало. В любом случае, это не стоило больших денег, и это все еще был фонд для начинающих, предоставляемый системой.

Название Михоё тоже очень красивое, и в то же время мне не нужно беспокоиться о наборе новых сотрудников, и я могу создать свою собственную студию.

Вскоре все обсудили конкретные вопросы.

На следующий день студия Михоё была закреплена за Мо Ли.

И никто из группы Бьянки не покинул студию.

Теперь они сотрудники Мо Ли.

...

Сегодня состоится первая встреча с новым боссом, и суть встречи посвящена новой игре студии.

Все немного нервничали.

"Еще довольно рано ~" Мо Ли вошел в офис, взглянул на группу сидящих девушек и удовлетворенно кивнул.

"Я действительно рад, что никто не покинул эту студию. После запуска игры вы будете считаться основной командой. В то время я определенно не буду скупиться и рассчитаю для вас дивиденды".

Перед лицом такого рода обещаний у девушек не было никаких особых перепадов настроения.

Напротив, Химеко прикрыла рот рукой, усмехнулась и сказала дразнящим тоном: "Босс ~ вы так уверены, что эта игра может приносить деньги?"

Мо Ли также улыбнулся и кивнул: "Конечно, если я сам не уверен в этой игре, как игрокам может понравиться эта игра и как они могут за нее платить?"

"Ладно, я перестану нести чушь"

Мо Ли достал свой блокнот и показал информацию, которую он записал прошлой ночью.

Начиная с предыстории "Honkai Impact", рассказывая все по порядку.

Все отличалось от вчерашнего, потому что в то время эти девушки не считались своими, и соглашения о неразглашении не было, поэтому Мо Ли просто поделился своими мыслями.

Сегодня все по-другому. Он почти объяснил основную историю, основной игровой процесс и основные преимущества "Honkai Impact".

"Такую игру... все еще можно сделать??"

"Великолепно!"

"Это все потрясающе, но... как нам это сделать?"

Хотя каждый создал игру, по сравнению с "Honkai Impact" сегодняшние мобильные игры на рынке слишком отсталые.

Это равносильно игре в "Contra" с видеокартой 3090.

"Это удивительно?" Мо Ли усмехнулся: "Вы еще не видели конкретного содержания игры"

Сказав это, Мо Ли нажал на иконку на компьютере.

Это была подмигивающая улыбка милой девушки с белыми волосами и голубыми глазами, а под значком была строка из маленьких букв - "Honkai Impact".

Увидев это, все не могли не поставить большой вопросительный знак в своих сердцах.

Сразу после этого на экране компьютера появился большой логотип Михоё.

"Это..."

Мо Ли улыбнулся: "Игра на самом деле готова, можете попробовать"

Сказав это, Мо Ли поставил компьютер перед девушками, выбрал наугад место и налил себе чашку кофе.

В следующий раз в комнате раздались взрывы восклицаний.

"Это потрясающе!! Эта картинка слишком красива !!"

"Этого персонажа зовут Броня??"

"На самом деле, не только имя такое же, но и внешность точно такая же, как у Брони, когда она была ребенком"

"Характер! Голоса очень похожи!"

"Кроме того, разве это не Киана, младшая сестра Бьянки?"

"Химеко тоже здесь есть! И Фу Хуа! Мэй??"

После того, как все увидели персонажей игры, они, наконец, обратили свое внимание на Мо Ли.

Глаза девочек были полны настороженности и любопытства.

"Кхе..." Мо Ли слегка кашлянул: "Если я скажу, что это было просто совпадение, ты поверишь в это?"

Люди, естественно, не поверят этому.

Увидев это, Мо Ли не знал, как объяснить: "Я не лгу вам, вчера я встретил вас впервые".

Девочки: "..."

"Ладно, не верьте этому, давайте сначала поговорим об игре, что вы почувствовали после того, как испытали ее?"

После того, как тема была возвращена, все были взволнованы: "Это действительно потрясающе, будь то ощущение атаки или графика... Я никогда не видела такой хорошей игры!"

Не то чтобы картинки были непобедимы, но влияние этой 3D-анимации на этих двухмерных девушек слишком велико.

"Это всего лишь бета-версия. Вы еще не познакомились с сюжетом. После запуска игры вас еще многое удивит ~"

Выслушав слова Мо Ли, Броня удивилась еще больше: "Разве это не вся игра?!"

Мо Ли очень спокойно сделал глоток кофе: "Конечно нет, это будет не так просто. Теперь позвольте мне распределить задачи между всеми".

"В игре я уже все сделал, и дальше всем остается только отвечать за распределение оперативных задач".

"Я не знаком со всеми вами, поэтому Дюрандаль будет руководителем и распределит задачи между всеми".

"Кстати, прошу помочь в дубляже игры".

"Броня, приди и помоги мне получить сервер и клиента"

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4136432>