

Мо Ли повнимательнее рассмотрел фотографии собеседника и, наконец, пришел к выводу - они действительно слишком похожи!

"Я просто планирую купить эту студию, поэтому сначала позвоню, чтобы узнать о ситуации"

Мо Ли достал свой мобильный телефон и набрал контактную информацию, предоставленную системой.

"Гудок"

Телефон быстро соединили, и раздался зрелый и равнодушный голос сестры Дюрандаль.

Зрачки Мо Ли тут же сузились ... Даже голос похож! !

"Алло? Кто это?"

Мо Ли быстро пришел в себя и, поразмыслив секунду, перешел прямо к теме: "Я слышал, что вашей студии нужны инвестиции?"

Как только прозвучали эти слова, Бьянка, которая хотела повесить трубку, остановилась.

Она была удивлена, что кто-то был готов инвестировать в ее разрушенную студию?

"Здравствуйте, сэр, могу я спросить, вы ..."

"Меня зовут Мо Ли, и я игровой энтузиаст. Недавно у меня появилась идея создать игру, но мне не хватает рабочей силы"

"Я случайно увидел информацию о вашей студии. Я так же попробовал вашу игру "Save the Girl". Хотя игровой процесс не очень хорош, я вижу, что ваша команда очень внимательна."

Говоря это Мо Ли не принижал их намеренно и не льстил им. После этого высказывания мнение Бьянки о нем улучшилось.

Она очень хорошо знает, что игры, созданные её студией не так хороши.

Но это действительно сделано сестрами в студии с большим вниманием.

Однако, оценки очень низкие, и получить прибыль практически невозможно.

Таким образом студия может вскоре обанкротиться, и игра "Save the Girl", над которой они столько трудились тоже закончит свою работу.

Это то, чего никто из них не хочет видеть.

Теперь, когда кто-то, кто заинтересован в инвестировании, наконец пришел, в её сердце появилось некоторое ожидание .

Но независимо от того, принимаете вы инвестиции или нет, вам все равно придется поговорить лично.

"Сэр, если у вас будет время, мы можем договориться о встрече, чтобы обсудить детали"

Естественно Мо Ли не отказался: "Я свободен сейчас, вы можете выбрать место, и я

отправляюсь туда сразу же"

"Тогда давайте в кафе "Юаньдин" на Сихуань-роуд

Повесив трубку, Мо Ли поехал прямо к месту назначения.

Он чувствовал себя странно. Кофейня, очевидно, находилась рядом со студией. Почему она просто не позволила ему войти в неё?

Однако, Мо Ли было просто немного любопытно и он не стал вникать в это.

И есть причина, по которой было сказано именно "инвестиции", а не "приобретение".

Во-первых, в описании системой студии "Михоё" не говорилось о продаже, а только об инвестициях.

Поэтому Мо Ли решил сначала встретиться с другой стороной во время инвестиций.

Пока система говорит, что есть возможность приобретения он естественно попробует.

Более того, независимо от того, приобретать или нет, Мо Ли считает, что лучше провести небольшое исследование.

Хотя Бьянка действительно очень красива... Это не причина выставять себя идиотом, верно?

...

Вскоре Мо Ли подъехал к кофейне.

"Неплохое название, устоявшаяся судьба~"

Обстановка в кофейне в сочетании с нежной музыкой создает элегантную и спокойную атмосферу.

Мо Ли достал телефон и написал сообщение: "Мисс Бьянка, я здесь"

"Я вижу тебя"

Мо Ли повернул голову и осмотрелся, и вскоре обнаружил, что стройная, высокая и красивая женщина в обычной одежде машет ему рукой.

"Даже фигура так похожа на Бьянку!" Мо Ли был поражен.

Подойдя мягкими шагами, Мо Ли улыбнулся: "Здравствуйте, позвольте мне еще раз представиться, меня зовут Мо Ли".

"Зовите меня просто Бьянка"

Она тоже медленно встала и вежливо улыбнулась.

"Хочешь чего-нибудь выпить?"

"На твой выбор"

Отпустив официанта, Мо Ли перешел прямо к делу.

"Мисс Бьянка, давайте сразу перейдем к теме".

"Позвольте мне сначала задать вам вопрос: как вы думаете, что может привлечь меня к инвестициям в вашу студию?"

Бьянка открыла рот и уставилась на молодое и красивое лицо Мо Ли, не зная, что ответить.

В чем дело, у тебя нет идеи инвестировать? Почему ты все еще ставишь людей в неловкое положение...

"Наша студия - это группа людей, которые действительно любят игры. Если мистер Мо Ли пытается зарабатывать деньги ... тогда я не могу гарантировать, что вложенные вами деньги будут возвращены".

Услышав, что сказала другая сторона, Мо Ли не смог удержаться от смеха: "Какой честный человек ..."

"Я понимаю... Я пришел к вам, потому что увидел отношение вашей студии к играм"

"Что касается зарабатывания денег и хобби...Я не думаю, что возможно иметь лучшее из обоих миров".

После паузы Мо Ли убрал улыбку с лица и серьезно сказал: "У меня есть очень хорошая идея для игры. Пока я отношусь к ней серьезно, доходность будет как минимум в 10 раз выше".

Мо Ли сказал это приуменьшив.

В конце концов, Honkai Impact III - это не игра с выкупом. Пока игра обновляется и появляются новые персонажи, прибыль от игры будет продолжать расти.

"Однако я не могу разрабатывать игру в одиночку, и я не хочу тратить столько энергии на создание собственной студии"

Услышав это, Бьянка слегка нахмурилась: "Вы имеете в виду ... хотите инвестировать в нашу студию для создания этой игры?"

Мо Ли: "..."

Большая девочка, все в порядке, если ты честна, почему ты до сих пор выглядишь такой наивной?..

"Кхе-кхе...Мисс Бьянка, это отличная шутка ..."

"Я заплачу за это, создам идею, а затем передам результаты в вашу студию... Вы думаете, это возможно?"

Бьянка также обнаружила, что была глупой, и не смогла сдержаться, слегка покраснев от смущения.

"Я имею в виду...Я хочу купить вашу студию!"

"Эй?" Лицо Бьянки было ошеломленным, и тема сменилась слишком быстро, из-за чего она не смогла отреагировать.

"Разве ты не говорил...ты хочешь инвестировать?"

Как Мо Ли мог думать об инвестировании? То, что он сказал ранее, было просто желанием лично поговорить с основателем "Михоё".

Лицо Мо Ли не покраснело, а сердце не забилося чаще: "Это правда, что есть инвестиционная идея, но я тщательно продумал, что прямое приобретение будет лучше, чем инвестиции".

Бьянка: "..."

Она разочарованно покачала головой: "Извините, мистер Мо Ли, у меня нет идеи о продаже студии. Хотя я и основатель, она была создана мной и другими сотрудниками студии".

"В этом вопросе, даже если я соглашусь, остальная студия не согласится".

Мо Ли кивнул: "Понятно, но ... могу я поговорить с остальными сотрудниками студии? В конце концов, вы должны быть хорошо осведомлены о текущем затруднительном положении вашей студии... Боюсь, вы не сможете привлечь инвестиции".

"Даже если эти сотрудники помогают вам бесплатно, есть ли у вашей студии деньги на разработку других игр?"

"Мы тоже люди, которые любят игры, почему бы нам не работать вместе над созданием игры, которая понравится миру и за которую заплатят?"

<http://tl.rulate.ru/book/110133/4121855>