Марк Меррилл, отвечавший за разработку проекта, кивнул: "Практически все готово. Остались мелкие недочеты, нужно подкорректировать игровые предметы и характеристики персонажей.""Что касается запуска игры, планируем открыть ее для публичного тестирования в январе этого года, а затем, опираясь на отзывы рынка, внести коррективы."Обычно игры проходят небольшое тестирование. Во-первых, чтобы оценить реакцию и внести коррективы исходя из оценок и предложений пользователей. Во-вторых, чтобы выявить ошибки и нераскрытые ранее проблемы. Такое внутреннее тестирование обычно проводится несколько раз. Однако это касается масштабных многопользовательских ролевых игр, таких как MMORPG. Конкурентные игры, такие как League of Legends, не такие сложные, но требуют более внимательного подхода. В особенности – это касается персонажей, управления ценностью предметов и системы ранжирования. Успех или провал игры зависел от того, насколько хорошо будут реализованы эти два аспекта.Когда в прошлой жизни запускался League of Legends, его раскритиковали. Он не стал таким популярным, как ожидалось.В то время его конкуренты, в том числе современные "Супергерои", были более игрой и имели больше ошибок, чем... В Dragon Country League было гораздо меньше игроков, и League of Legends столкнулся с проблемами, связанными с читами, что привело к серьезному падению популярности и количества пользователей.В то время количество пользователей "Супергероев" было более чем вдвое больше, чем у League of Legends.Лишь позднее, когда "Супергерои" не поняли рынок Dragon Country и перешли на платную модель, League of Legends их обогнал. Кроме того, жесткие меры против читов и переработка системы ранжирования помогли обратить ситуацию вспять.Зная о существовании этих проблем, Су Чэнъян, разумеется, не хотел, чтобы League of Legends повторил прошлый сценарий.Когда он приобрел Riot Games, он поднял эти проблемы, поэтому League of Legends в этой жизни стал более совершенным, чем в прошлой. Были добавлены поздние квалификационные турниры, а предыдущая система начисления очков была отменена, чтобы сделать систему соревнований более совершенной."Январь? Сейчас уже почти декабрь, то есть осталось больше месяца. "Можно ли поиграть уже сейчас?" – спросил Су Чэнъян."Можно. "Компания создала внутренний тестовый сервер. Если вы хотите испытать игру, я все организую."Марк Меррилл ответил."Хорошо. Давайте подготовимся и найдем несколько человек, чтобы испытать ее." – Су Чэнъян кивнул."Тогда я займусь этим."Марк Меррилл повернулся и вышел из кабинета.В комнате остались только Су Чэнъян и Брэндон Бейкер. Они некоторое время беседовали о релизе игры, настаивая на бесплатной модели игры и продаже услуг. То есть они планировали зарабатывать на продаже скинов и рун. Из разговора они узнали, что если внутреннее тестирование пройдет успешно и внешняя реакция будет положительной, то официальное публичное тестирование состоится во время летних каникул. Да, в этой жизни, после того как Су Чэнъян вложил большие средства, количество сотрудников в команде разработчиков Riot Games увеличилось вдвое по сравнению с прошлой жизнью, и прогресс, естественно, был гораздо быстрее.Су Чэнъян также надеялся как можно скорее выпустить игру на рынок, чтобы избежать столкновения с "Супергероями" S2 Games, также игрой в жанре MOBA, сократить конкуренцию и повысить вероятность успеха игры.Марк Меррилл вскоре все организовал.Су Чэнъян, вместе с директором по разработке игры Томом Кардуэллом, продюсером Стивеном Сноу, Трэвисом Джорджем и остальными, собрал 10 человек. Они разделились на две команды, затем вошли под внутренними аккаунтами, чтобы зайти в игру. Интерфейс стал ярким, не темным, как раньше.Затем они перешли на экран выбора героев. Количество героев было небольшим. Су Чэнъян быстро их пересчитал:Их было около 20.Но для новой игры это неплохо. Если с самого начала будет десятки или даже сотни героев, то игрокам будет трудно разобраться. Лучше выпускать 3-5 героев в год, как сейчас.Дать игрокам время, чтобы узнать героев.Су Чэнъян выбрал Эш, самого популярного ледяного лучника для новичков.Вскоре полоса загрузки достигла 100%, и они попали на экран боя.Боевой интерфейс был хорошо оптимизирован, похож на боевой интерфейс League of Legends из 2016 года в прошлой жизни, а не на оригинальный, похожий на Dota и Diablo.League of Legends подвергался критике со

стороны многих людей за плагиат Dota. Помимо настроек игрового процесса, боевой интерфейс был слишком похож на Dota.Через час.Когда на мониторе отобразилось "Победа", более десятка разработчиков стояли за спиной у Су Чэнъяна.Они все с изумлением смотрели на Су Чэнъяна.Стивен Сноу, игровой продюсер, с любопытством посмотрел на Су Чэнъяна: "Босс, вы играли раньше?""Играл, даже больше 10 000 раз." – пробормотал себе под нос Су Чэнъян, но спокойно покачал головой: "Нет"."Нет?""Вау." Стивен Сноу и другие были в шоке. Человек, который никогда не играл, сделал два подряд пентакилла и забил 16 голов в игре. Такой сильный стрелок, теперь сказал, что он никогда не играл.Это просто невероятно!"Босс, вы очень хороши." – подошел Марк Меррилл.Су Чэнъян улыбнулся: "Да, ничего особенного. Когда я играл в Dota, я был гораздо лучше. В последние годы я был занят другими делами и не играл много, сейчас у меня не очень хорошая оперативная реакция.""Оказывается, босс играл в Dota, неудивительно, что он так быстро освоился."Марк Меррилл, Стивен Сноу и прочие наблюдатели выразили удивление.Хотя League of Legends и Dota – это две разные игры, игровой процесс у них похожий. Любой, кто играл в Dota, быстро осваивает эту игру.Затем Су Чэнъян сыграл еще две игры, используя разных героев. Несмотря на некоторые недостатки, в целом все было очень хорошо. Особенно понравилось оформление внешнего вида с особыми эффектами.Су Чэнъян считал, что это основной фактор продаж будущих игр и может стимулировать доходы от игр.Многие новички и девушки, играющие в lol, просто любят красивые скины.Уступив место другим, Су Чэнъян созвал Марка Меррилла, Майка Стивена Сноу и других руководителей компании и ключевых сотрудников по производству на краткое совещание в конференц-зале.

http://tl.rulate.ru/book/110107/4117198