

Поздравляю, ты успешно изучил навык "Идентификация"! **[Идентификация, Уровень 1: Активный навык, позволяет идентифицировать монстров и предметы.] **Е Чуюнь с радостью отметил успешное освоение первого навыка. Четвертый предмет – синий камень. **[Камень Навыка: Позволяет улучшать любой навык.] **Лицо Е Чуюня расплылось в улыбке. Камень Навыка! Он может улучшить любой навык! Чем выше уровень навыка, тем больше камней потребуется для его повышения. Решительно направив свой выбор на улучшение навыка "Идентификация", он активировал Камень. **[Поздравляем, навык "Идентификация" был повышен с Уровня 1 до Уровня 2.] ****[Идентификация, Уровень 2: Активный навык, позволяет идентифицировать информацию о монстрах и предметах, а также определять рельеф местности.] **Е Чуюнь был в восторге. Он решительно положил руку на землю и прошептал в тишине: "Идентифицировать!". Навык сработал, и в его сознании мгновенно возникла карта! "Это топографическая карта Токсичного Болота!" Е Чуюнь ликовал. С этой картой, вкупе с воспоминаниями о Болоте из прошлой жизни, он мог легко и быстро добиваться успеха. Осталось три предмета, идентичных длинным мечам. Три меча, покрытые изящными узорами, выглядели как красивые произведения искусства. **[Мачете Зеленого Когтя: Атака +5, Сила +2, Оборудование 1-го уровня.] ****[Обнаружено два схожих предмета в хранилище. Вы хотите их усилить?] **Е Чуюнь совсем не удивился. Одинаковые предметы можно усилить, а уровень усиления зависит от их качества. "Усилить!" **[Потрачено два предмета. Усиление успешно завершено.] ****[Мачете Зеленого Когтя +2: Атака +15, Сила +6, Оборудование 1-го уровня.] **"Отлично! Прекрасно!" Чувство постоянного роста и укрепления просто не могло не радовать. Заменяв стандартный мачете на усиленный вариант, Е Чуюнь взглянул на свой статус: **Имя: Е Чуюнь ****Уровень: 1 (28/100) ****Сила: 22 ****Ловкость: 6 ****Выносливость: 6 ****Дух: 6 ****Навыки: Идентификация, Уровень 2 ****Боевая Мощь: 95 (80 + 15) ****Монеты Богов и Демонов: 20 ****Оборудование: Мачете Зеленого Когтя +2 (атака +15, сила +6, оборудование 1-го уровня) **Его боевая мощь взлетела до 95 пунктов! Вспомним, что Ван Ган, чемпион по Саньда, с учетом бонуса от оборудования, имел всего 93 пункта боевой мощности! Е Чуюнь уже превзошел Ван Гана! "Уже почти время отправляться", – подумал Е Чуюнь. На подсчет добычи ушло около 10 минут. Скорее всего, вне стен площади уже происходила битва с зверями, нужно было действовать быстро. Глядя на людей на площади, которые все еще хмурились и сомневались, Е Чуюнь лишь слегка вздохнул и, не оборачиваясь, ушел. За пределами площади простирался бесконечный лес. В темном и влажном лесу, высокие деревья загораживали свет, а небо было затянуто темными облаками, царила гнетущая атмосфера. Е Чуюнь осторожно двигался по лесу, стараясь не наступать на грязь, которая была смертельно ядовита. Если бы он упал в нее, то шансов выжить было бы практически ничтожно мало. В это время в групповом чате кипела активная дискуссия. Пока что никто не сообщал о найденных сундуках, но вполне возможно, что кто-то уже их обнаружил, но не стал афишировать это. Его текущая цель – не охотиться на зверей для повышения уровня. В Токсичном Болоте звери были повсюду. Справиться с одним было непросто, а охотиться на стаю – и вовсе нереально. Охота на зверей не была его приоритетом. Сейчас его целью был сундук, спрятанный в болоте. Несмотря на то, что у него было 95 пунктов боевой мощности, он не был уверен в своих силах, чтобы в одиночку сразиться с хищником 1-го уровня. Они обладали боевой мощностью не менее 200 пунктов. Он смог победить пятерых Когтевых Зверей только потому, что воспользовался ситуацией и разбил их силы, воспользовавшись их взаимной борьбой. В новой жизни ему нельзя было быть таким импульсивным. Нужно было быть осторожным во всем и иметь более чем 80 процентов уверенности, прежде чем действовать. Чтобы повысить свои шансы на выживание, ему необходимо было использовать сундуки, чтобы повысить свою боевую мощь. Только тогда он сможет спокойно сражаться с дикими зверями. После того, как хищник будет убит, он больше не появится, и то же самое касается сундуков. Каждый открытый сундук будет упущен другим игроком. Ему нужно было опередить всех и открыть как можно больше сундуков! К счастью, у него теперь была карта Токсичного Болота, а его воспоминания о прошлом помогали ему в поисках. Он определил несколько мест на периферии болота, где могли бы

находиться сундуки. Если сундук окажется в радиусе одного метра от него, то он получит уведомление, поэтому не нужно беспокоиться о том, что он его не найдет. **Ао! Ао! Ао! **Вой диких зверей раздавался со всех сторон. Е Чуюнь присел на корточки, стараясь двигаться как можно тише, чтобы скрыть свое присутствие. "Жаль, что нет навыка невидимости. Не пришлось бы так сильно нервничать", - подумал Е Чуюнь с досадой. Прошло более десяти минут, и Е Чуюнь добрался до юго-восточной части карты, к огромному дереву. **[Уведомление: Сундук обнаружен в радиусе одного метра. Ищите его.]** Решительно обойдя дерево, Е Чуюнь заметил дупло шириной в метр, в котором лежал серый сундук. "Он здесь! Действительно тут!" - глаза Е Чуюня блеснули от удивления. В прошлой жизни он случайно увидел это место, когда разговаривал с другими игроками в групповом чате. Тогда он с любопытством спросил о местоположении сундука, а тот, кто его нашел, ответил правду. Похоже, тот человек не обманывал его. Забравшись в дупло, Е Чуюнь попытался использовать навык "Идентификация" на сундуке. **[Серый сундук: Открыв его, есть 90% шанс получить Монеты Богов и Демонов, 20% шанс получить оборудование 1-го уровня, 5% шанс получить свиток навыка и особые предметы.]** "Вероятность? Ну что ж, откроем его." Е Чуюнь не колебался и открыл сундук, активируя 100% шанс получения добычи. Яркий разноцветный свет озарил все вокруг. Сундук исчез, а в хранилище Е Чуюня появилось четыре новых предмета. Е Чуюнь уже привык к такому типу взрывов и начал перечислять предметы. Первый - 200 Монет Богов и Демонов. Второй - древнее серебряное кольцо. Третий - красная таблетка. Четвертый - свиток навыка. **[Кольцо Ловкости: После того, как вы его наденете, ваша Ловкость увеличится на 8 пунктов. Оборудование 1-го уровня.]** **[Таблетка Закалки: После приема ваша физическая подготовка будет усилена на 10 пунктов.]** **[Скрытность: Навык 1-го уровня, требует определенного количества энергии для активации. Позволяет стать невидимым на 30 секунд. Время перезарядки - две минуты. Требования к изучению: отсутствуют.]** Надев кольцо и приняв таблетку, Е Чуюнь увеличил свою боевую мощь до 131 пункта. После изучения навыка "Скрытность" Е Чуюнь услышал шаги, раздававшиеся вдали. Он быстро активировал навык и незаметно покинул место. Как только Е Чуюнь ушел, к дуплу подошли трое мужчин и одна женщина. На их одежде виднелись следы крови, и у каждого была та или иная степень ранений. Один из мужчин, одетый в мотоциклетный шлем, с широко открытыми глазами уставился на пустой сундук. "Черт возьми, интересно, что за сияние было? Оказывается, это был сундук!" - "Кто же знает, что получил тот, кто его открыл? Должно быть, хорошо поживился." - "Что бы он ни получил, нас это не касается." Остальные трое кивнули в знак согласия и ушли вместе с мужчиной в шлеме.