

Без преувеличения, система обнаружения карт, попади она в руки путешественника во времени из древности, стала бы золотым ключом, способным перевернуть его судьбу. С ней он превратился бы в военного бога, сколотил бы состояние и не знал бы никаких неудобств. Хватило бы и одной древней военной повести, чтобы описать его подвиги. Даже посреди бескрайнего океана эта система невероятно практична. Она сохранила все возможности голографической карты – от прокладывания маршрута до поиска ресурсов. И вдобавок к этому, она получила невероятные функции, сравнимые с читерством: поиск врагов, повышенная боевая способность, сбор разведывательной информации, а также возможность мгновенной доставки предметов. Эта система была доступна всем 100 000 людям под командованием Ли И. И каждый, кто ею пользовался, восклицал: "Не может быть! Да это же просто волшебство!" "Неужели этот волшебный камень мог превратиться в такую систему?" "Может, я смогу стать оптовым продавцом систем в будущем?" Ли И, случайно создавший систему, не мог не мечтать о том, что, возможно, однажды станет богом для путешественников во времени. Конечно, подобные размышления могли позволить себе только непобедимый герой. А Ли И пока был слишком далек от этого могущества. "Сначала надо дорасти до уровня, позволяющего победить того, кто стоит за игрой "Властелин острова", - размышлял Ли И. Он не знал, что в этот момент милая девушка, ковыряющая себе пальцы на ногах, внезапно вздрогнула. Она только что достигла четвертого уровня и переместилась в бескрайний океан со всеми своими территориями, став официальным Властелином острова. Награда за достижение: открыт сундук сокровищ "Хозяйка Луны" четвертого уровня. Голографическая карта также эволюционировала в систему обнаружения карт. Она была готова продемонстрировать отличие статуса официального Властелина от статуса новичка. Вновь открыв игровую панель через ядро Властелина острова, Ли И увидел четыре опции: - "Форум Властелинов островов" - "Зал заданий" - "Информация о территории" - "Вход на внешние поля битвы" "Торговая площадка исчезла?" - удивился Ли И. Именно там он впервые сколотил состояние. В период новичка Ли И заработал свою первую золотую монету на торговой площадке. Он также приобрел там множество материалов для эволюции. Это помогло Ли И пережить сложный этап игры. Непростой старт позволил ему затем стремительно развиваться! Но, к удивлению, после получения статуса официального Властелина острова, торговая площадка исчезла. Однако, немного поразмыслив, он понял, что это объяснимо. В период новичка каждый Властелин острова имел свою собственную территорию, находясь вне связи с другими игроками. По сути, это была игра в одиночном режиме. Однако в период официального Властелина острова все Властелины находились в Бескрайнем океане. Торговая площадка позволяла игнорировать пространство и переносить предметы без потерь, что можно было считать читерством. Двое Властелинов, объединив свои усилия, могли бы, используя торговую площадку, за 1 медный монет осуществить мгновенную доставку на огромные расстояния. Можно было перевезти десятки тысяч, а то и миллиарды тонн материалов! Если бы этот баг не был устранен, игра потребовала бы гигантских энергетических затрат и нарушила бы внутренний баланс. Ли И жаль было, что он не сможет больше зарабатывать на продаже ресурсов. Так же, как он делал это раньше благодаря Я, управляющему ресурсами, Дуолулу, фермеру, и системе обнаружения ресурсов. Торговая площадка исчезла. Но это не означало, что теперь невозможно торговать с другими официальными Властелинами островов. Просто это будет происходить медленнее. Ли И кликнул по первой опции - "Форум Властелинов островов". В отличие от форума для новичков, официальный форум Властелинов островов существовал уже много лет. Количество тем на форуме разделялось на десятки категорий: разные обсуждения, ресурсы, обмен информацией, уроки и т. д. Обсуждения на форуме касались и Ли И. Ли И улыбнулся, не испытывая гордости. Он случайно сделал что-то невероятное, его заметили, и теперь он известен. "Ну, кто бы мог подумать?" - подумал он, с легкой улыбкой. Что касается тем на форуме, где предлагались огромные награды за информацию о Ли И, он решил не привлекать к себе лишнего внимания. Ведь Властелин острова с самым высоким уровнем в Бескрайнем океане достиг шестого уровня. Это значило, что территория официального Властелина - это

скорее переходная зона. Существовали и более мощные территории Властелинов, но они были не так закрыты, как зоны для новичков. В определенной степени официальный Властелин мог инвестировать ресурсы в развитие своего могущества. Например, лучшие десять альянсов в зоне официальных Властелинов имели в своих рядах опытных Властелинов. Просмотрев форум, Ли И перешел к новой функции, которая его больше всего заинтересовала - "Залу заданий". - "ликвидация культистов": сложность задания - уровень 3, 4 звезды. В северном княжестве обнаружены следы культистов. Найдите их и уничтожьте. Награда - четыре почетные награды и серебряный сундук уровня 3. - "Морские чудовища в беде": сложность задания - уровень 4, 3 звезды. Княжество Рода подверглось атаке морских чудовищ. Убейте их. Награда - 20 почетных наград и дружба с Княжеством Рода. - "Помощь ресурсами": сложность задания - уровень 4, 5 звезд. Звездный форпост Альянса "Цанъянь" на внешнем поле битвы - "Яньчэн" осажден вассалами злого бога. В городе не хватает припасов, срочно требуется 10 000 единиц восстанавливающих ресурсов уровня 4, 4 звезды и выше. Доставка к Властелину острова под контролем Альянса "Цанъянь". Награда - 100 почетных наград и золотые монеты, эквивалентные стоимости товара (оплачивает Альянс "Цанъянь"). Примечание: задание можно выполнять многократно, пока Альянс "Цанъянь" не отменит его.... В панели заданий были представлены различные задания. Но за большинство из них можно было получить почетные награды. Прочитав несколько руководств на форуме, Ли И разобрался с особенностью почетных наград. Их функции делились на два типа: - Покупка предметов в игровом магазине - Использование для повышения уровня владения. Да, после получения статуса официального Властелина острова, условия повышения уровня владения изменились: теперь для этого требовалось получать почетные награды. Чтобы получить пятый уровень владения, необходимо получить 100 000 почетных наград и построить десять крупных форпостов на внешних полях битвы. Чтобы получить шестой уровень владения, требуется получить 10 миллионов почетных наград и построить десять форпостов уровня "Поток" на внешних полях битвы. Чтобы получить седьмой уровень владения, требуется получить 1 миллиард почетных наград и построить десять звездных форпостов на внешних полях битвы! Следовательно, почетные награды являлись необходимым условием для повышения уровня владения. Многим Властелинам островов требовалось выполнять различные задания на начальном этапе, чтобы накопить почетные награды и повысить свою силу.