

Ли И?Имя это прокатилось по островным форумам, вызвав у официальных владельцев островов настоящий шок. После того, как Геста, благодаря благосклонности Кровавого Бога, превратилась в босса мирового класса, имя Ли И разлетелось по всей Бескрайней Пучине. О нем говорили, как о новом, могущественном властелине острова, сумевшем в одиночку уничтожить восьмизвездочного босса третьего уровня, будучи новичком! Такое деяние не могло остаться незамеченным. Теперь же, когда Ли И получил напоминание о своем достижении, форум официальных владельцев островов буквально взорвался. "Черт побери! Сколько дней прошло? Выпуск за шестьдесят три дня!""Это просто безумие! Мне понадобилось восемьдесят лет, а Ли И всего два месяца!""Предыдущий рекорд, кажется, был установлен за три года - и то - невероятно быстро. Ну, а теперь этот парень - еще круче!""Ли И... не тот ли это махо, что в одиночку уделал мирового босса?""Мать моя женщина! Не только выпуск за шестьдесят три дня, но и босса убил! Я, Ху Ханьсан, заявляю, что тут явно мухлеж!""Наглость, да и только!""По Бескрайней Пучине шел гомон. Даже верхушка власти крупнейших группировок была в ужасе от происходящего. Ведь Ли И, за шестьдесят три дня до получения статуса официального владельца, а затем уже в новом качестве, успел уложить мирового босса! И за эти два дня - стать официальным владельцем! Такое достижение могло взорвать мир. Но, что было еще важнее, достижения Ли И были не просто получены, а достигнуты с редкой эффективностью. Он, без всяких сомнений, - самый сильный новичок с момента старта игры. Если Ли И удастся расти и развиваться безопасно, он станет ярчайшей звездой в Бескрайней Пучине!Разумеется, у Ли И были и враги. Кровавый Бог, как злобный бог, естественно, пускал свои щупальца по всем мирам. Его излучение докатилось и до Бескрайней Пучины. Многие вассалы Кровавого Бога действовали втайне, пытаясь как можно скорее устранить Ли И! Ли И же относился к враждебному миру равнодушно. Он смотрел на всплывшее перед ним напоминание о достижении с легким удивлением. Ведь для Ли И оно практически далось само по себе. "Сундук сокровищ Блестящей Луны - по уровню должен быть, как минимум, восьмизвездочным..." Внутри Ли И уже начинал зудеть интерес! Он уже открывал деревянные, серебряные, золотые, бриллиантовые, платиновые, сияющие сундуки, а вот Блестящей Луны еще не встречал. Если бы там обнаружилось восьмизвездочное сокровище, то был бы шанс, что Ли И мог бы... Снова эволюционировать, достигнув девять звезд! Перед Ли И предстал серебристо-белый сундук сокровищ, на поверхности которого струился священный свет. Сундук взорвался, и разнесся звон сокровищ. [Т-Динн! Открыт сундук сокровищ уровня 4 "Блестящая Луна", поздравляем с получением: драгоценный камень, подаренный Аидом! Детектор ресурсов малых миров! [Перед Ли И материализовались два предмета. Ли И был счастлив - драгоценный камень Аида действительно мог послужить ему эволюционным материалом. Но оба предмета были восьмизвездочными, и Ли И все же требовалось достать еще одну штуку, чтобы укрепить свою позицию Аида!Помимо этого, Детектор ресурсов малых миров представлял собой любопытный предмет. Он мог в короткие сроки обнаружить все точки с ресурсами на расстоянии в тысячи миль! Под "ресурсами" понимались не только жилы руды, духовные плоды и иные земные сокровища, но даже реликвии, артефакты, сокровища и тому подобное!Обладание этого инструмента - практически давало Ли И возможность все видеть!Что уж говорить, Детектор ресурсов малых миров даже сработал с Камнем Творения! Камень Творения прислал сообщение: [Детектор ресурсов малых миров + 80 миллионов золотых монет, можно эволюционировать Голографическую карту [Черт побери!""Ли И был слегка удивлен. Голографическую карту Ли И получил из сундука уровня 3 "Золотой", который достался ему при прорыве на третий уровень. Он тогда получил еще и технологию обмена магической информацией. Одно решило проблему с записью рельефа в пределах территории. Другое - с вопросом дальних коммуникаций. Оба оказались крайне полезными предметами. Ли И весьма любопытал - что за видение будет у Голографической карты после эволюционирования с помощью Детектора ресурсов малых миров? Такие мелочи, как 80 миллионов золотых монет, Ли И при своем нынешнем состоянии тратил без малейших колебаний. Детектор ресурсов малых миров распался на яркий свет и переплелся с

Голографической картой. Голографическая карта прежде была устройством типа проектора. А вот после эволюционирования у Ли И чуть расширились глаза. Что за черт, как она могла так расти? В итоге даже сама вещь исчезла? Камень Творения в этот момент прислал другое сообщение. □ Голографическая карта эволюционирована в Систему сканирования карты! □ Ли И только запутался в раздумьях, как заметил, что после сообщения от Камня Творения в краю его зрения появилась прозрачная карта, подобная интерфейсу игры. Ли И несколько раз сделал движения ума и щелкнул по передней карте. В ту же секунду карта отделилась, открыв полноценные топографические карты текущего начального острова Ли И и шестнадцати подвластных ему княжеств! Ли И мог свободно управлять карту для увеличения и уменьшения масштаба - вплоть до уровня в сантиметр, даже проходящие мимо муравьи могли полностью отображаться! На карте были ясно отмечены все обнаруженные и не обнаруженные ресурсы территории Ли И. В диапазоне от жил руд, развалин, сокровищ. До мелких камней, щебня, опавших листьев! Действительно, вплоть до мелких деталей! Ли И был в шок. Одни только эти возможности могли увеличить фактический контроль Ли И над своей территорией до безумно пугающего уровня. "Не знаю, какие у нее конкретные возможности?" Ли И увлекся строкой с атрибутами Системы сканирования карты. □ Система сканирования карты: Уровень 4, 8 звезд. Вход 1: Запись в реальном времени. Рельеф в пределах сотни миль от себя и своих подчинённых будет записываться на карте в реальном времени. Вход 2: Поиск ресурсов. Все ресурсы в рельефе, записанном на карте, будут полностью отображаться! Вход 3: Локализация врага. После того, как наш отряд обнаружит врага, его координаты будут отображаться на карте в реальном времени! Вход 4: Статистика информации, с функцией поиска информации. Может фильтровать нужную информацию на карте по потребностям. Вход 5: Каждая пядь земли должна быть отвоевана. После того, как нашу территорию вторглись, ее координаты будут отмечаться на карте что можно быстрее! Вход 6: Помощь в бою. Все отряды, снабжённые Системами сканирования карт, могут получить возможности обзора в пределах километра! Вход 7: Информационная война. Назначать неизвестную область и получать всю информацию в ней! Вход 8: Системный плагин. Может загружать Систему сканирования карты для наших отрядов. Верхняя граница: 0/100,000! □ "Черт побери!" "Теперь это действительно чит!" Ли И после чтения атрибутов воскликнул, что он сам висит на стене. С этой Системой сканирования карты Ли И и его главной боевой силе будет висеть полноценный карточный обзор!