

Ли И ощутил, как его сущность преобразуется. Пространство вокруг него исказилось, все цвета растворились в черно-белом мраке, и повис холодный, темный туман. Затем раздался резкий, леденящий душу вопль! Ли И словно погрузился в мир мертвых. "Неужели мне предстоит сделать выбор?" – промелькнула мысль в его голове. Чувствуя мощь, скрытую в этом мраке, Ли И понял. Нежить-маг достиг предела своих возможностей. Чтобы шагнуть дальше, ему нужно было выбрать: отказаться от физического тела и превратиться в нежить, подобную личу, или же сохранить его, но использовать силу смерти, чтобы уничтожить мертвых! Ли И не мог принять ни один из предложенных вариантов, поэтому, не колеблясь, выбрал второй. Какая польза от того, чтобы отказаться от тела? В тот же миг, как он сделал свой выбор, мир вокруг Ли И преобразился. Его тело растворилось в пустоте и хаосе. Пустота раскололась. Небо отделилось от земли. Обожженная черная земля простиралась во все стороны. Из нее поднимались величественные горы, а на вершине одной из них застыли массивные врата в мир теней! Неопишуемой красоты река из крови извивалась по долине. Очувтившись в этом мире, Ли И почувствовал, что он стал его властелином, способным повелевать всем, что в нем находится. □ Маг нежити преобразился и стал Аидом! □ "Аид?" – Ли И посмотрел на мир, который теперь был неразрывно связан с ним, и был поражен. Сегодня его некромантия, управление нежитью, физическая и духовная сила... всё претерпело колоссальные изменения! Это было поистине потрясающее перевоплощение! "Так вот каковы масштабы перехода с 7 звезд на 8!" – Ли И не мог не восхититься. В то же время его мучила любопытство. Какие же изменения претерпели его характеристики после этой эволюции? Ли И щелкнул по графе с атрибутами: □ Ли И: Уровень 3, 8 звезд, Владелец Острова-Новичков, Аид. Вход 1: Легион Нежити: создание и контракт с нежитью из биологических трупов. Верхний предел: 10 000/30 000 (количество третьего уровня не может превышать 1 000). Вход 2: Царь Подземного Мира: увеличение мощности и скорости произнесения заклинаний некромантии, снижение стоимости произнесения, добавление случайных негативных эффектов системы некромантии. Во время боя, в пределах 10 000 метров от себя, боеспособность всех подконтрольных нежитью увеличивается. Вход 3: Душа Аида: увеличение силы собственной души, иммунитет ко всему ментальному урону ниже 8 звезд третьего уровня, частичный иммунитет к ментальному урону выше 8 звезд третьего уровня. Вызывает давление властителя на всех живых существ. Чем больше разница в силе, тем сильнее давление! Вход 4: Эксклюзивный Подземный Мир: наличие эксклюзивного пространства Подземного Мира для размещения легиона нежити, восстановления их сил и увеличения мощи. Также может вмещать себя или живых существ. Вход 5: Бесконечное Воскрешение: после смертельного ранения можно воскреснуть в Подземном Мире! Примечание: эффект постоянный, но с каждым воскрешением время оживления увеличивается в два раза! Вход 6: Меч Жизни и Смерти: меч, воплощающий в себе силу жизни и смерти! Может лишать других их жизненной силы, хранить ее в себе и восстанавливать все раны, используя поглощенную жизненную силу! Вход 7: Призрачные Врата: призыв Врат Призраков, насильственное изменение пространства в радиусе 10 000 метров в Подземный Мир, освобождение неживых стихийных бедствий из Подземного Мира! Вход 8: Река Преисподней: призыв Стикса. В зоне действия Стикса повышается боеспособность Аида и всех подконтрольных ему нежитью! Все вражеские мертвецы мгновенно превращаются в наши войска нежити! □ "Черт!" – Ли И выдохнул, пораженный. Он достиг 8 звезд и стал Царем Аидом. Его предыдущие семь входов преобразились. Контракт со Скелетами стал Легионом Нежити. Царь Нежити – Царем Подземного Мира. Бессмертная Душа – Душой Аида. Эти три перемены позволили Ли И заключать контракты с гораздо большим количеством нежити, и силы заклинаний некромантии увеличились вдвое! Маленький мир, в котором жил Ли И, тоже изменился. Главное отличие от прежнего заключалось в том, что этот маленький мир мог вмещать Ли И и любых других существ, которым он разрешил вход! Другими словами, у Ли И появился портативный мир. Столкнувшись с пространственной системой, Ли И мог просто убежать в Подземный Мир и не бояться, что его догонят. Кроме того, Подземный Мир мог хранить другие войска. Представьте только. Ли И взмахнул рукой, и перед ним предстали не

только 30 000 легионеров нежити, но и множество крылатых, водных существ и людей! Они могли бы повергнуть в ужас любого противника! Что же касается самой мощной способности в этой эволюции, Ли И считал, что это полное воскрешение из реинкарнации лича! Число воскрешений ограничено, но каждый раз воскрешение занимает 10 секунд, 100 секунд, 100 лет или даже 10 000 лет, если вы погибнете слишком много раз. Однако, бесспорно, это очень мощная способность. Что касается первоначальной Тысячи Белых Костей. Клинков меч превратился в Меч Жизни и Смерти. Меч Жизни и Смерти обладал исключительной способностью поглощать жизненную силу других и хранить ее. Ее можно было использовать, чтобы исцелить себя или кого-либо другого, а практичность этой способности была неоспорима. Вход 7: Название Врат Призраков не изменилось, но Ли И почувствовал, что с помощью Врат теперь можно призвать еще больше и более мощных нежитью! После первой эволюции Ли И получил новый вход – Стикс, который значительно повысил боеспособность его собственной персоны и легиона нежити. Убив вражеские войска, Стикс мог на месте превращать трупы врагов в наших нежитью! Благодаря этой способности Ли И не боялся затяжных войн, потому что чем больше они сражались, тем больше у него становилось подданных! "Он действительно Царь Аид." Ли И удовлетворенно кивнул. Он был очень доволен результатами эволюции. Если бы Ли И вновь пришлось сражаться с посланником Кровавого Бога, то его легион нежити мог бы разорвать посланника Кровавого Бога в клочья, даже без участия Ли И. "Все процветает," – Ли И улыбнулся. Его настроение было прекрасным. Он завоевал десять Великих Княжеств. И теперь, благодаря присоединению Кэтлин к войне, ситуация на фронте была превосходной. Судя по темпам, Ли И мог бы объединить все Княжества меньше чем за полмесяца. Шестнадцать Княжеств владели Морем Новичков! А потом, собрав все ресурсы шестнадцати Княжеств, Ли И мог прорваться в официальных Владельцев Острова! В раздумьях о будущем Ли И, внезапно, Крылатый Человек Таккер пришел с докладом: "Мой Господин, надзиратель Лин МуСюэ прибыл в город Рассвет, просит аудиенции." "Лин МуСюэ снова здесь?" – Ли И слегка нахмурился. Надзиратель отвечал только за то, чтобы предотвратить вмешательство злых богов в мир Море Новичков. Если Лин МуСюэ хотел снова встретиться с Ли И, значит, это снова касалось расследования, связанного с Культom Кровавого Бога. В прошлый раз Геста был спасен таинственным существом. Ли И не забыл об этом. Очевидно, Культ Кровавого Бога не хотел отпускать его, и поэтому таинственное существо спасло старого пса. "Культу Кровавого Бога опять не сидится на месте," – подумал Ли И. Он встал, прошелся через портал и отправился в город Рассвет.