

Впрочем, как бы Кошино ни старался, его развитие сдерживал отнюдь не недостаток усердия, а банальная нехватка таланта. Вернее, физические ограничения его тела.

Кошино едва исполнилось четыре, и хотя шиноби клана Нара по своим характеристикам и не числились в лидерах, уступая Учиха и Хьюга, мальчик компенсировал этот изъян недюжинной силой духа. Он упорно концентрировал чакру в своих каналах, но из-за возрастных рамок ее запасы составляли лишь треть от объема рядового генина. Уже то, что Кошино сумел применить базовую Технику теневого подражания, можно считать чудом. На полное ее освоение, по самым скромным прикидкам, требовались месяцы накопления чакры.

Кое-как переборов болезненные ощущения от неудачного использования дзюцу, Кошино, дождавшись, пока боль в голове утихнет, впериł угрюмый взгляд в печать клана Нара на своей ладони.

«Если бы не эта печать, которую дядя Шикаку поставил несколько дней назад, я бы не растратил попусту часть энергии тела. Глядишь, уже перешел бы к следующей ступени в изучении секретных техник клана», — горько посетовал он.

Кошино понимал, что Шикаку и сам не хотел ставить ему эту печать, но таковы были правила, установленные Хокаге многих поколений. Что толку сетовать?

«Ладно, придется тренироваться до седьмого пота, как Рок Ли. Ни на что другое не надеюсь, лишь бы поскорее нарастить запас чакры и освоить Теневое подражание!» — подбодрил он себя.

Дзынь!

Уважаемый игрок Кошино, поздравляем! Ваш расход энергии достиг 1000 единиц, и вы разблокировали приложение «Ускоренная прокачка». Идет привязка...

«Чего-чего?» — от неожиданно прозвучавшего в голове странного голоса Кошино застыл как громом пораженный, но вскоре его охватил безудержный восторг.

«Так у меня и впрямь есть читы! Неужели это приложение и правда работает? Потрясающе!» — ликовал он.

Немного остыв от эйфории, Кошино поспешил задать системе вопрос:

— Эй, приложение, у тебя там, случаем, нет Риннегана на обмен?

Извините, такой услуги не предусмотрено.

— Ладно, а как насчет обмена на дзюцу? Хирайшин, Теневое клонирование — я хочу их заполучить!

Извините, такой услуги не предусмотрено.

— Тогда, может, ты поможешь мне с тренировкой с отягощениями, а?

Извините, такой услуги не предусмотрено.

— Так, а что ты вообще умеешь?!

Раз за разом задавая вопросы и получая отказы, Кошино совсем приуныл. Даже радость от обретения читерской способности испарилась без следа.

И в тот миг, когда мальчик, отчаявшись, уже решил, что от этого убогого приложения будет меньше проку, чем от его собственных тренировок, «Ускоренная прокачка» наконец-то выдала кое-что интересное.

Игрок, привязка приложения завершена. Ваш текущий игровой мир — «Наруто». В качестве

награды за расход энергии вы получаете: 1 карту тренировки хождения по деревьям, 1 карту тренировки хождения по воде

Игрок, при выполнении определенных условий вы сможете произвольно менять прогресс освоения техник. Желаете внести изменения?

— Да! — не раздумывая выпалил Кошино. Похоже, он начал понимать, как работает это загадочное приложение.

Воодушевившись, мальчик бодро скомандовал:

— Приложение, измени-ка мои физические характеристики! Для начала сделай мое тело как у Мудреца Шести Путей!

Игрок, извините, но вы пока не освоили навыки, связанные с физическими характеристиками. Желаете просмотреть свой прогресс тренировок?

«Эх, и правда, размечтался!» — мысленно отругал себя Кошино.

С самого момента перемещения в этот мир он грезил о трех легендарных способностях. Во-первых, тело мудреца. Во-вторых, Вечный мангекё шаринган. И наконец, риннеган.

О двух последних и говорить нечего — в мире «Наруто», где шиноби полагаются на силу глаз, обладатели Вечного мангекё или риннегана практически непобедимы. Что до тела мудреца, то хоть псевдо-фанаты и не догадываются о его истинной ценности, истинный знаток вроде Кошино прекрасно все понимал.

Взять хотя бы Узумаки Наруто — на чем основывалось его превосходство в начале истории? Именно на теле мудреца, наследии клана Узумаки!

Вмещающее в себя почти безграничные запасы духовной и физической энергии, оно позволяло юному Наруто, немного потренировавшись, обрести чакру, сравнимую с хвостатыми демонами. А живучесть, дарованная телом клана Узумаки, и вовсе не знала равных. Не будь у него этой поистине «тараканьей» жизнестойкости, Наруто давно бы погиб под гнетом опасностей, что встречались ему на пути.

Имея хотя бы половину такой же выносливости, как у Наруто, Кошино был уверен — он сумеет до пяти лет в совершенстве овладеть секретными техниками клана Нара и затмить юных гениев вроде Какаши и Итachi!

Увы, раз уж само приложение намекнуло на невозможность подобного, то и расстраиваться, видимо, не стоит.

Вняв подсказкам своего электронного помощника, Кошино для начала решил разобраться, как им пользоваться. Первым делом он открыл окно с текущим прогрессом тренировок.

— Ого! Теневое подражание? — удивленно воскликнул мальчик, увидев в списке знакомое название техники. Рядом красовалось числовое значение уровня владения — 30/100.

«А я-то думал, что почти освоил Теневое подражание. Выходит, даже трети пути не прошел», — хмыкнул про себя Кошино.

Тут его осенило:

— Стоп, а разве приложение не обещало, что я смогу менять прогресс освоения техник? Значит, и уровень Теневого подражания можно подправить?

Воодушевившись этой мыслью, Кошино поспешил обратиться к своему цифровому спутнику:

— Эй, приложение, могу я отредактировать свои успехи в изучении Теневого подражания?

Игрок, Теневое подражание находится в процессе освоения. Изменения возможны,

— Отлично! Тогда меняю прогресс на 100 из 100!

Дзынь!

Игрок, прогресс изучения Теневого подражания — 100/100. Поздравляем с полным освоением техники! — возвестило приложение.

«Вот так вот, в один миг? Я три месяца упорно тренировался, чтобы хоть как-то освоить азы этого дзюцу, а оно берет и завершается по щелчку пальцев?» — не веря своим ушам, изумлялся Кошино.

Звон подтверждения все еще эхом отдавался в его голове, когда мальчик, спешно восстановив запас чакры, сложил печати и нацелился на ближайшего оленя.

— Теневое подражание!

Вжух!

Вжух!

В тот самый миг, когда Кошино завершил технику, он явственно ощутил, как чакра покидает его тело. Но зрелище, открывшееся его глазам, вновь заставило застыть в потрясении.

Ведь когда он применял Теневое подражание, то буквально почувствовал, как изменилась природа его чакры! Преобразование энергии произошло безупречно, без малейших потерь. Чакра Кошино мгновенно обратилась в Инь-чакру, необходимую для теневых техник. Более того, едва завершив трансформацию, он увидел, как его тень всего за пару секунд дотянулась до нескольких оленей, сплетаясь с их тенями воедино.

Теперь Кошино мог одной лишь силой мысли управлять движениями животных, словно марионеток на невидимых нитях!

— Не может быть... у меня и впрямь получилось! Приложение не солгало! — ликующе прошептал он.

Стремительно истратив только что восполненную чакру, Кошино ощутил дрожь в коленях и без сил рухнул на землю. Но на его лице, покрытом испариной, сияла неудержимая улыбка.

В оригинальной истории Шикамару, освоивший Теневое подражание в двенадцать лет, считался невероятно талантливым. Кем же тогда был Кошино, превзошедший достижение Шикамару в четыре года? Гением? Монстром?

Впервые в этом безжалостном мире, где на каждом шагу встречались одаренные шиноби уровня каге, Кошино почувствовал твердую уверенность, что сможет выжить. Пусть он и жил в одну эпоху с Какаши и Итачи, пусть знал из манги, сколь ужасающие враги ждут его в будущем, Кошино верил — с помощью чудесного приложения он сам станет хозяином своей судьбы. Он не просто доживет до финала истории, но и затмит главных героев — Наруто и Саске!

<http://tl.rulate.ru/book/109959/4106930>