Император, с помощью собственных генов, слитых с сущностью Варпа, создал двадцать сверхчеловеческих отпрысков, известных как Примархи. В будущем половина Примархов предаст Императора в событии, что войдёт в историю как Ересь Хоруса. Это восстание окажется настолько масштабным, что не только истощит военную мощь Империи, сорвав Великий крестовый поход, но и погрузит Императора в вегетативное состояние, похоронив надежды на возрождение человечества. После восстания человечество борется за выживание в руинах былой славы. Нескончаемые бунты бушуют внутри, а могущественные враги наступают извне. Хаос, жаждущий новой крови, поджидает возможности, постоянно подпитываясь жизненной силой людей. В сердце каждого верного воина Ересь Хоруса - неизлечимая рана, от которой не избавиться. Каждый раз, когда они сталкиваются с новым вызовом, их мысли возвращаются к одному и тому же: "Если бы мы могли всё изменить, если бы мы сделали то и это, смогли бы мы предотвратить восстание?" Сайд, как и все лоялисты, был одержим этой мыслью. Он знал, что надежда почти угасла, но всё же решил попытаться. "Что, если предупредить Императора заранее?" - подумал Сайд. Он связался с Императором и сказал: "Брат-Император, мне нужно кое-что тебе рассказать..." Сайд поведал Императору о Ереси Хоруса во всех деталях, рассказав о причинах восстания каждого Примарха. Император слушал молча, а затем спросил: "Откуда тебе известно о этих пророчествах?" "Я видел это во сне, - ответил Сайд. - Сон был настолько реальным, что я подумал, что должен поделиться этим с тобой." Император кивнул: "Я понимаю, тебе лучше притвориться, что ты ничего не знаешь." "Что? Ты не собираешься ничего делать?" - удивился Сайд. Император спокойно ответил: "Что делать? Убить их заранее? Я даже не знаю, кто такой Хорус." В то время у многих Примархов ещё не было имён. Сайд не хотел сдаваться: "После того, как ты объединишь Терру, ты должен..." Император перебил его: "Я ничего не буду делать. Коррозия Хаоса неизбежна. Если пророчество сбудется, пусть всё идёт своим чередом. Мы будем использовать знание будущего в своих интересах." Сайд вспомнил старую шутку из своей прошлой жизни: "Твой отец воевал на границе, твоя мать была смертельно больна, а денег едва хватало на еду и одежду. Твоей сестре пришлось пойти на работу, чтобы помочь семье. В этот момент бог Хаоса Хорн даёт тебе благословение, делая тебя сильнее. Ты начинаешь заниматься боксом и побеждаешь во всех поединках - ты убиваешь всех своих противников и обеспечиваешь свою семью всем необходимым. Но со временем бокс становится скучным для тебя..." "Хаос рождается из человеческой природы. Даже если человек откажется от бокса, чтобы обеспечить свою семью и противиться Хорну, желание, удовлетворив которое, он освободится от нужды, привлечёт к нему Нургла. Любопытство привлечёт Тзинча. Хаос возводит желания в абсолют, заставляя их подавлять разум и создавая каналы для вторжения богов в материальный мир. Можно сказать, что пока человеческая природа не изменится, Хаос будет продолжать сеять хаос. Он может потерпеть бесчисленное количество поражений, но если ему удастся победить хотя бы раз, человечество обречено. Поэтому, с точки зрения Императора, лучшим решением станет следование предуказанному пути, и предпринимать действия только в критические моменты, чтобы выиграть для человечества больше времени. Поразмыслив, Сайд сказал: "Брат-Император, ты должен знать об этом. Но пока я жив, я не дам тебе сидеть на золотом троне!" Император неспешно произнес: "Кроме того, план с Веб-путем должен оставаться в тайне. После объединения Терры я первым делом приду к тебе." На этом они прервали связь. Сайд отбросил мысли о восстании. Он верил, что Император всё уладит. С силой Императора и боевой мощью армии Сайда любая интрига будет разрушена! Он снял маску. На перерабатывающей земле ему больше не нужно было бояться ядовитого газа или переживать о еде. Земля воинов и деревьев постоянно поставляла ему жизненную энергию. К этому моменту у него была перерабатывающая земля размером с футбольное поле, где рост первой партии деревьев-воинов шёл полным ходом. Сайд полагал, что он сможет создать около пятисот марионеток. Из оставшихся материалов из хранилища Сайд построил временное убежище. Он походил на старого фермера, вглядывающегося в свой огород, ожидая, когда поспеет первый урожай воинов. Спустя неделю пустыня была покрыта жёлтым песком, засыпавшим зелёную

землю. В этот момент из почвы деревьев-воинов встали новые деревья, формируя лес воинов. Эти деревья выглядели как бамбук - изумрудно-зелёные, без ветвей и листьев. На первый взгляд казалось, что Сайд оказался в бамбуковой роще. "Настал день сбора урожая", - подумал Сайд. Деревья стали сгибаться, падая на изумрудно-зелёную землю, а затем плавиться и сливаться, превращаясь в марионетки. Марионетки были желтовато-коричневого цвета и походили на грецкие орехи. Сайд мог управлять ими как собственным телом. После испытаний Сайд обнаружил, что первые марионетки ничем не отличались от обычных людей, кроме того, что им не нужно было есть и пить. В бою марионетки могли становиться сильнее, растут и набирать массу. Этому усилению не было предела. Чем больше сражений проводили марионетки, тем сильнее они становились, превосходя по мощи как первоначальную версию тела Сайда, так и Астартес. В скором времени была выпущена первая партия из 500 марионеток. Сайд разделил их на три группы: 200 марионеток для личной охраны, 200 марионеток для патрулирования территории и 100 марионеток, разделенных на десять отрядов для разведки во всех направлениях. У марионеток не было ограничения по дальности управления. Даже через Млечный путь Сайд мог управлять ими как своей рукой, осуществляя микро-управление: "перемести пулемёт на пять метров". Ещё неделя прошла, и Сайд снова собрал урожай из 500 марионеток. Их распределили по задачам в соответствии с предыдущим соотношением. За это время разведывательные отряды обыскали все окрестности в радиусе ста миль, но не нашли никаких следов человеческой деятельности. Тогда Сайд отправил ещё сто отрядов, надеясь найти что-нибудь. На третий день разведывательный отряд обнаружил караван из десятков мутантов, которые управляли вьючными животными. Животные тащили железные клетки. Мутанты были крепкими, одетыми в простую силовую броню, и держали в руках болтерные пушки. На них были видны следы технологий тёмного века. В клетках за вьючными животными находились десятки людей. Их оковывали и держали в тусклом свете. Эта ситуация напомнила Сайду два слова: "технологические варвары" и "торговля рабами". Технологические варвары оснащены научно-фантастическим оружием, но их социальная организация осталась на уровне средневековья, поэтому в их мире процветают гнёт, насилие и невежество. Рабство стало главным отражением их существа. Можно сказать, что эти люди препятствовали возрождению человечества, и являлись главными врагами Императора, когда он объединял Терру. В тот момент Терра (Земля) была разделена технологическими варварами. Терра являлась лишь микрокосмом тысяч миров человечества. Мир под ногами Сайда также проходил через тот же процесс. У Сайда сейчас не было оружия, только тысяча марионеток. Противостоя десяткам бандитов, вооруженных болтерами и одетых в силовую броню, у него было мало шансов на победу. Големы не отличались от обычных людей. Как бы проста ни была силовая броня и как бы могущественным ни был болтер, они легко могли уничтожить большое количество безоружных людей. Сайд отправил марионеток на большое расстояние и последовал за караваном к ближайшему человеческому поселению. Но вскоре он обнаружил, что караван движется в сторону земли воинов и встретится с Сайдом не позже, чем через два дня. Сайд посмотрел на зелёную землю под ногами и растущий лес воинов и подумал, что если караван их обнаружит, это определённо привлечёт внимание местных властей. Сайд ещё не закончил свою перерабатывающую землю и не хотел выставлять её на глаза местных жителей. Поэтому эту группу торговцев рабами нужно было уничтожить. Даже если их не удастся уничтожить, лучше оттянуть это на некоторое время, пока не вырастет новая партия марионеток. В результате Сайд составил план убийства. Он проанализировал маршрут каравана и выбрал несколько мест для засады. Затем, подумав, он отправил в бой девятьсот марионеток. Они установились на месте засады, устроили ловушки и ждали момента, когда цель попадёт в них. Всего было тридцать технологических варваров. Хотя каждый воин был могущественным, если действовать правильно, их можно было преодолеть. В этот момент разведывательная марионетка сообщила: "Караван остановился и стал разбивать лагерь..." *Научный факт: подпространство - это море духовной энергии. Духовная энергия происходит от эмоций и желаний живых существ. Разные эмоции и желания

привлекают к себе разных богов Хаоса. Боги Хаоса постоянно пытаются вторгнуться в материальный мир и сеять хаос. Разумные существа никогда не исчезнут, боги Хаоса никогда не умрут. Они могут запускать бесконечные волны врагов, что довольно мерзко.*

<http://tl.rulate.ru/book/109901/4103536>