

— Все граждане... з... мы временно взяли под контроль... з... пожалуйста, не паникуйте... з... оставайтесь дома или направляйтесь к ближайшему... з... вы должны защитить себя и ждать нашего спасения... з... —Из радио слышались прерывистые звуки, перемежающиеся с помехами. Ан Кай похлопал по радио и безнадежно вздохнул. — Сигнал слишком плохой. Хотя, наверное, можно догадаться, что говорят, все равно звучит неприятно. Ан Кай сидел на крыше многоэтажного дома, наблюдая за дымом и языками пламени, все еще поднимающимися вдали. Честно говоря, он скептически относился к информации по радио. В конце концов, только прослушивание непрерывной артиллерийской канонады в течение нескольких дней уже достаточно, чтобы объяснить проблему. Зомби не так-то просто убить. Их скорость передвижения не медленная, они могут бегать гораздо быстрее обычных людей. И они не боятся боли, огнестрельного оружия и морали. Если не попасть в голову с одного выстрела, зомби очень трудно убить мгновенно. Если действия человеческой армии действительно успешны, то артиллерийский огонь должен был прекратиться. В конце концов, с летальностью современного оружия, даже если нужно убить человека в городе, это действительно не так уж сложно. Площадь этого города примерно такая же, как родной город Ан Кая на Земле, то есть уровень города третьего уровня в Небесной Империи. Согласно стандарту классификации городов Небесной Империи, требование к населению городов третьего уровня — это то, что население центра города превышает один миллион. Предполагая, что в центре города изначально было миллион человек, невозможно, чтобы все они стали зомби, если только люди здесь не такие глупые, несложно было бы спасти половину людей, прежде чем дойдет волна мутации зомби. Если считать пополам, то в этом городе предположительно 500 000 зомби. Если это полмиллиона живых людей, с ними действительно трудно справиться, потому что люди будут убегать и прятаться, они также будут использовать тактику и использовать сложный рельеф города, если только воля будет достаточно сильной, чтобы истощить любого могущественного врага. Этот момент был четко доказан в истории. Однако зомби — нет. У них больше нет разума и мыслей. Их будет привлекать свежая плоть и кровь, а также грохот выстрелов. Плотную сеть огня и оружие массового поражения, организованные современным оружием, будут противостоять пятистам зомби, которые не знают, как убегать, и только знают, как атаковать, в течение семи дней подряд. Более того, до того, как Ан Кай пересекся, здесь, вероятно, прошло много времени. Хотя это всего лишь догадки Ан Кая, нет никаких подтверждающих данных, только воображение. Но правда всегда права. Если у Ан Кая еще была надежда на человеческую армию в этом мире, когда он только пересекся, то сейчас, когда прошло семь дней, звук выстрелов не ослабел, а стал еще более серьезным. Ан Кай знает, что у людей за пределами города армия хочет победить волну зомби, и, вероятно, это сложнее, чем они думали. Боюсь, на них рассчитывать нельзя. Люди должны полагаться на себя. Сейчас седьмой день, как Ан Кай путешествует. С тех пор как он нашел пистолет четыре дня назад, его радиус действия немного расширился, и он также начал пытаться спуститься на четыре нижних этажа, на которых он никогда не был. Он собрал много материалов, в том числе еду и минеральную воду. Опираясь на эти материалы, Ан Кай укрепил свою комнату и расширил левую и правую комнаты. Дверь его комнаты была прямо запечатана им деревом и металлом, а за дверью был заблокирован мебель. Он верит, что даже если за дверью будет много зомби, они не смогут ворваться в течение короткого времени. Двери слева и справа от комнаты также были усилены им, и их не так просто пробить. Комнату слева он использовал как склад. Все найденные им материалы хранятся здесь. Среди них больше всего древесины. Измеряя в единицах системы, у него уже есть 300 единиц древесины, чего определенно достаточно для его первоначального использования. Камней и металлов меньше, и поделаться ничего нельзя, в конце концов, количество этих двух изначально невелико. Кроме того, он еще не использовал большое количество камня и металла, поэтому не тратил время и силы на их поиск. Комната справа — его мастерская, где стоят верстак и чертежный стол. За последние несколько дней он сделал полный набор инструментов. Почти все обычные инструменты у него есть, они аккуратно висят на стеллаже для инструментов на верстаке, что выглядит очень

удовлетворительно. Конечно, после того, как он сделал так много вещей, его уровень естественным образом повысился на два уровня. Когда он достиг второго уровня, Ан Кай не колебался ни секунды. Он хотел добавить очки навыков к [Инженеру]. Но когда он добавил очки, он обнаружил, что, начиная со второго уровня навыков, на самом деле начал требоваться уровень [мудрости]. Только тогда он заметил, что сама мудрость также требует очков навыков для повышения. В системе не было соответствующего отображения раньше, и она не давала подсказок и стандартов, пока он не был готов добавить очки. Ан Кай некоторое время оглядывался вокруг, чтобы разобраться в отношениях. Мудрость — это общий план навыков во всей этой колонке. Навыки ниже — это различные ветви, которые расширяются. Первый уровень всех навыков ветвей можно улучшить, если есть очки навыков. Но, начиная со второго уровня, начал требоваться уровень мастер-плана. В Мастер-плане Мудрости десять уровней, которые могут разблокировать разные уровни навыков ветвей. Это похоже на игру на выживание в конце света, в которую он когда-то играл. В этот момент Ан Кай был чрезвычайно благодарен. К счастью, он изначально выбрал путь производства. Если бы он сначала щелкнул боевой путь, то не только эти навыки нужно было бы повышать, но и общие планы, такие как сила и ловкость. Что еще страшнее, будь то функции ветвей или общие планы, если вы повысите их до определенного уровня, потребность в очках навыков также увеличится. Для уровня с первого по третий требуется только одно очко навыков, два для уровня с четвертого по шестой, три для уровня с седьмого по девятый и четыре для уровня десятого. В навыках вождения в разделе Мудрость требование для разблокировки вертолетов и яхт — это уровень Мудрости 10, не говоря уже о том, что только для заполнения уровня Мудрости требуется целых 22 очка навыков, что безумно. Однако, несмотря на это, путь производства можно сказать, что он экономит очки навыков. В конце концов, если только уровень мудрости достаточно высок, большинство предметов изготавливаются без высоких требований к телу. Напротив, боевой путь отличается. Боевая система вращается вокруг силы, ловкости, выносливости и восприятия. Чтобы сформировалась полная боевая система, ее необходимо развивать во всех аспектах тела, и можно сказать, что она незаменима. После обновления он был самодоволен и быстро успокоился реальностью. Ан Кай был немного импульсивным и быстро успокоился. Конечно, я все равно должен делать больше вещей, оснащать себя большим опытом и стремиться как можно скорее повысить свои навыки до значительного уровня. Он начал с двух очков навыков, одно из которых он отдал шкале мудрости, что подняло его мудрость на один уровень. Обновление общего плана также полезно. Эффект первого уровня мудрости заключается в увеличении получаемого опыта при изготовлении предметов и увеличении шанса освоения чертежей при изготовлении. Это очень добросовестно. С усиленным опытом BUFF последующие обновления не будут слишком медленными. Кроме того, чертежи, описанные в навыках, относятся к рецептам изготовления, которые не включены в систему, но существуют в реальном мире. Когда Ан Кай делает разные вещи, у него есть возможность освоить чертежи. Но эта вещь похожа на лотерею, шанс слишком мал, если уровень мудрости не высок, почти нет возможности освоения. Остальные очки навыков он сохранил. Навыки инженера имеют пять уровней. Первый уровень можно добавить напрямую. Начиная со второго уровня, помимо требования к уровню интеллекта, также увеличились требования к очкам навыков. Инженеру второго уровня нужны два очка навыков. Сейчас у него не хватает одного. Нецелесообразно добавлять другие навыки. Просто сохраните его. Он выпил все молоко из своей руки и бросил картон с крыши. Ан Кай встал, немного пошевелился и приготовился двигаться. Его цель сегодня очень проста: выровнять весь третий этаж. Два дня назад и вчера он полностью очистил четвертый этаж и столкнулся с зомби в комнате. К счастью, у него уже был опыт переворота. Не смею сказать, что у него богатый опыт. По крайней мере, когда он сталкивается с зомби, он не паникует и не чувствует холода. Используйте молоток, чтобы разбить зомби о землю, а затем добейте его топором. Хотя физическая усталость все еще серьезная, но весь процесс боя намного лучше, чем в первый раз. По крайней мере, психическое состояние Ан Кая намного лучше, чем раньше. Четвертый

этаж предоставил ему много припасов. Не говоря уже об этих основных строительных материалах. В плане еды он предоставил ему коробку молока, а также некоторые овощи и зерно, которые не испортились вовремя. Жаль, что Ан Кай не может сделать печи и не может их готовить. Эти овощи можно есть сырыми, поэтому он моет их и делает овощной салат. Если вы не можете есть сырым, просто отложите его в сторону. Даже если он сломается к тому времени, вы ничего не можете с этим поделать. Кто может заставить его не иметь достаточного уровня, чтобы сделать печь сейчас? Сам уровень печи не высок, но для изготовления чугунных слитков, необходимых для печи, требуется печь. Печь очень легко построить, 60 камней достаточно, но если вы хотите плавить чугунные слитки, вам нужна тигель. Тигель — это то, что можно разблокировать только на втором уровне инженера третьего уровня. Без тигля печь может только плавить какой-то металллом, и скорость особенно медленная. Поэтому сделать печь действительно сложно, поэтому Ан Кай временно отказался от идеи есть жареную еду. Он вернулся в комнату и начал организовывать снаряжение. Вам обязательно нужно взять пистолет, а также нужно взять более подходящие боевые инструменты, такие как топоры и молотки, а также еду и питьевую воду. Есть еще одна хорошая новость, а именно то, что он сделал небольшой рюкзак, соединив разорванные ткани. Хотя он может предоставить только двенадцать ячеек и нагрузку в 25 кг, это не влияет на его собственные действия после того, как его носят на теле. До того, как рюкзак станет перегруженным, он может полностью игнорировать вес за спиной, что значительно повышает его эффективность поиска. Подготовившись, Ан Кай открыл дверь и пошел вниз по лестнице.

<http://tl.rulate.ru/book/109822/4099847>