

Зомби! Ан Кай чувствовал, как по телу пробегает холодок. Мозг его был пуст, действовал инстинкт. Он с силой вонзил в зомби лом, который держал в руке.— Пф! — Острый металл вонзился в плоть. Зомби зарычал и отшатнулся на два шага назад. Ан Кай хотел повернуться и бежать, но ноги его стали тяжелыми, словно отлитые из свинца. Он словно потерял над собой контроль, стал не своим. Видя, что зомби снова бросается на него, Ан Кай стиснул зубы и вытащил из-за пояса молоток, схватив его обеими руками. В глазах его горел огонь, он был полон решимости. Прежде чем зомби успел его укусить, Ан Кай с размаху ударил молотком по голове противника. Гнилая плоть треснула, брызнула кровь. Зомби рухнул на землю, издав хриплый стон. Ан Кай, словно обезумевший, продолжал бить молотком по голове поверженного врага. Удар за ударом, он не знал, сколько времени прошло. Когда он наконец остановился, от головы зомби осталась лишь бесформенная масса грязи. Все тело Ан Кая ныло от усталости. Он отшатнулся на два шага назад и опустился на пол в коридоре, тяжело дыша. Убить зомби было просто, это заняло всего несколько секунд, но для Ан Кая это было словно целая вечность. Он уже много раз представлял себе эту сцену, готовился к ней морально. Но, несмотря на всю подготовку, сердце его колотилось в груди, когда он столкнулся с реальностью. Вспомнив, что мог погибнуть от лап зомби, Ан Кай поднял руку и с силой ударил себя по щеке. Удар был слабым, лицо его распухло, из уголка рта потекла кровь. Это был сигнал, предупреждение самому себе: будь осторожен! Это не Земля, не мирное общество, а мир, погруженный в хаос. Одна ошибка, и ты погибнешь, станешь добычей для зомби. Немного отдохнув на полу, Ан Кай поднялся на ноги. Он подошел к зомби, забрал свой лом и внимательно осмотрел труп. Кожа зомби была такого же цвета, как у живого человека, но немного бледнее. Тело было покрыто пятнами и гнойниками, вид которых вызывал омерзение.— [Разрушенное тело, прочность 27%, степень загрязнения 99%, пригодные материалы, можно разобрать, приготовить, сжечь.] — Брр! — Ан Кай почувствовал, как у него сводит желудок от одного только слова "приготовить". Он быстро отвел взгляд, не желая смотреть на это. Он бы лучше умер с голоду, чем ел зомби. Это было отвратительно, противно человеческой природе. Даже если зомби уже не люди, они были людьми, пока были живы. Ан Кай не мог этого принять. Он не мог даже думать о том, чтобы разобрать или сжечь тело. Он убил зомби, потому что тот хотел его съесть. Но после смерти он не хотел ничего делать с его телом. В конце концов, это был человек. С другой стороны, если бы он сам однажды заразился и превратился в зомби, он бы точно не хотел, чтобы кто-то мучил его тело. Встряхнув головой, Ан Кай начал обыскивать комнату. Эта комната была больше остальных, похоже, изначально здесь было две комнаты, которые потом объединили. Одна часть была гостиной, другая – кухней. Ан Кай бегло осмотрел их, но ничего ценного не нашел. Затем он повернулся и вошел в спальню. В спальне стояла двуспальная кровать, большой шкаф и два прикроватных столика. Ан Кай осматривал все очень тщательно. Он даже специально заглянул под кровать. Там лежал грязный, непригодный для использования комплект постельного белья. Двуспальная кровать была явно не новой. Дверь большого шкафа была сломана, внутри висели старые вещи. Ан Кай перерыл их и нашел в одном из кожаных пиджаков кошелек. В нем лежали деньги. Пересчитав, Ан Кай обнаружил, что там больше 3000 юаней. Он не знал, какая у них была покупательная способность. Жаль, что даже если бы у него было 30 000, он бы все равно не смог их потратить. Но он все равно спрятал деньги, на всякий случай. В конце стояли два прикроватных столика. В одном из них Ан Кай нашел бутылку снотворного. Не очень полезно, но лучше, чем ничего. В последнем прикроватном столике Ан Кай изначально заглянул просто из любопытства, но его ждал большой сюрприз. Там лежал черный пистолет! Пистолет был очень похож на M1911, который Ан Кай часто видел в играх. Он стрелял 11,43-миллиметровыми патронами, которые обладали большой мощностью. Но из-за большого калибра начальная скорость пули была всего 247 м/с, а дальность стрельбы – 50 метров. Но все равно лучше, чем ничего. Ан Кай вытащил магазин и посмотрел на него. В нем было пять патронов. К счастью, патроны были. Он боялся найти пистолет, но без патронов. Что толку от такого оружия? Сегодняшний день оказался очень удачным. Он не только нашел зомби, но и пистолет с патронами. Раньше он только

догадывался, что происходит в этом мире, но теперь он убедился, что здесь есть зомби. Но он не знал, есть ли в этом мире другие опасности. Убрав пистолет, Ан Кай решил, что пора заканчивать поиски. Пистолета было достаточно. К тому же, он только что сражался с зомби, и его силы были на исходе, особенно моральные. Зомби действительно мог напугать до смерти. Ан Кай хотел поесть и хорошенько выспаться. Но, подумав, он понял, что у него еще много дел. Он вернулся в свою комнату, запер дверь и заблокировал ее прикроватным столиком. Сев на кровать с пачкой старых газет, Ан Кай не стал сразу читать, а открыл системное меню. После того, как он убил зомби, у которого были ценные вещи, он получил системное сообщение. Система была полуоткрытой, он мог выполнять только простые операции. Но за день поиска, разборки и ремонта, а также за убийство зомби он накопил достаточно опыта. После достижения первого уровня он получил ценный навык. Полностью открытое системное меню состояло из нескольких больших разделов. Ан Кай мог проверить свое физическое состояние через систему. Там были четкие данные о голоде, жажде и усталости, хотя он и сам мог их почувствовать. Но система также показывала уровень витаминов и микроэлементов, которых не хватало его организму. Еще одним важным моментом было то, что через систему он мог проверить, заражен ли он вирусом зомби. Это было самое важное. Кроме того, система открыла полный производственный интерфейс. В ней можно было создавать все, от кусачек для ногтей и ложек для чистки ушей до автомобилей, самолетов, кораблей и подводных лодок. Достаточно было иметь материалы и соответствующий уровень навыков. И, наконец, раздел навыков. Это была одна из главных функций системы. Системное меню навыков было разделено на шесть категорий:— Сила, ловкость, выносливость, восприятие, интеллект и опыт. У каждой категории было множество различных навыков. Сила определяла силу и атаку. Подчиненные навыки были связаны с использованием тяжелого оружия, такого как кувалда, двуручный топор, бензопила, а также с увеличением силы атаки и взрывной силы. Ловкость определяла скорость и ловкость. Подчиненные навыки были связаны с использованием легкого оружия, такого как дубинка, кинжал, топор, а также с гибкостью тела и улучшением некоторых навыков рукопашного боя. При наличии достаточного количества очков навыков Ан Кай легко мог стать мастером рукопашного боя. Выносливость – это, прежде всего, выносливость организма и устойчивость к ударам. В этой категории также были некоторые навыки сбора ресурсов, которые могли снизить потребление физических сил и увеличить доход от сбора. Восприятие было связано с остротой пяти чувств и точностью стрельбы из оружия дальнего боя. В частности, можно было повысить владение огнестрельным оружием и арбалетом, тренируясь самостоятельно или с помощью навыков. Кроме того, в этой категории было много навыков выживания в дикой природе, таких как распознавание растений и отслеживание животных, а также установка ловушек, которые также были очень полезны. Интеллект не делал человека умнее напрямую. Эта категория была связана с наукой и производством. Например, для создания автомобилей и самолетов, автоматических орудийных башен, компьютеров и химических препаратов нужно было повышать уровень и открывать новые навыки в этой категории. Только при высоком уровне интеллекта и наличии соответствующих навыков можно было создавать более мощное и совершенное оружие и снаряжение. Опыт – это уже не навык. Хотя опыт, сила и ловкость были в одном меню, опыт нельзя было добавить. Эта категория скорее предоставляла Ан Каю различные статусы. Читая книги, он мог открывать множество странных баффов, узнавая о мире. Например, ходить по минам и не взрываться, падать с определенной высоты без вреда, с высокой вероятностью получать высококачественную еду и предметы, увеличивать урон по определенному зверю или врагу, и т.д. После активации эти баффы действовали постоянно. Ан Кай оглядел все навыки и понял, что все они были очень хороши, и он хотел их все. Но, к сожалению, у него было только одно очко навыка. Подумав о своих текущих потребностях, Ан Кай выбрал навык "Инженер" в категории "Интеллект".

<http://tl.rulate.ru/book/109822/4099838>