

— Фиолетовый редкий камень усиления: Может усилить фиолетовое редкое снаряжение, есть шанс на успех. — Отложи его пока, следующий. — Фиолетовый редкий камень просветления: После использования, может получить определенную степень постоянного улучшения. Эксклюзивный уникальный эффект: Может сделать собственные фиолетовые редкие навыки, или навыки следующих рангов просветленными. — Вот. — Камень просветления. — Чанси Цзинь, наконец, может просветлиться. — Чен Чак усмехнулся. — Думал, придется идти в подземелье около бара, но теперь, похоже, больше не нужно. — Подожди, не обязательно. — Там еще есть камень навыка, тоже редкий, фиолетовый. — Чен Чак замер, с нетерпением глядя на последний кристалл. — [Редкий камень навыка: Кровавый Дракон Инь] — [Ранг: Фиолетовый] — [Эффект: Потребляет энергию крови (недействительно), выпускает кровавого дракона для атаки, нанося урон по области, пораженная цель теряет контроль, а при потере контроля есть шанс потерять спокойствие и разум.] — [Ограничения на обучение: Кровавая линия Чиянь (отключено), уровень персонажа 55 (отключено).] — Потеря контроля... — Чен Чак активировал камень навыка и изучил его. Старик наблюдал за этой сценой с задумчивым выражением. — Может изучать камни навыков, значит, уровень выше пятидесяти пяти... — Изучив навык, Чен Чак снова проверил его эффект. — [Редкий навык: Кровавый Дракон Инь] — [Ранг: Фиолетовый] — [Ранг 1] — [Мастерство: 0/10000] — [Эффект: Потребляет энергию крови (недействительно), выпускает кровавого дракона для атаки, нанося урон по области, пораженная цель теряет контроль, а при потере контроля есть шанс потерять спокойствие и разум. Урон от атаки: Атрибут персонажа (недействительно) x базовый урон навыка 550. Дальность атаки: 50 метров. Шанс потери контроля: 10%. Время потери контроля: 10 секунд.] — [Навык не просветлен.] — Вот. — Наконец-то. — Наконец-то появился боевой навык. — На мгновение Чен Чак почувствовал облегчение, будто с плеч свалился груз. — Посмотри на свои навыки. — Усиленный кулак, вспомогательные навыки. — Кровавая терапия, лечебные навыки. — Глубоководное проникновение, вспомогательные навыки. — Психический шок, навыки контроля. — Ни один из этих навыков не является боевым, и у боевых навыков есть одна общая черта. — Базовый урон навыка. — Базовый урон этого навыка — это сам урон навыка, фиксированный урон, гарантированный урон. Он такой же, как базовый урон оружия и самого бойца, и не зависит от атрибутов персонажа. — Это означает, что как только Чен Чак использует Кровавый Дракон Инь, даже если у него нет атрибутов, он все равно может нанести базовый урон навыка в 550 единиц. — Не получая бонуса от атрибутов, 550 единиц базового урона навыка — это немного, но по крайней мере, это урон. — Чтобы поразить высокоуровневые цели, 550 единиц базового урона навыка даже не пробьют защиту, но на низком уровне все иначе, 550 единиц урона — это достаточно. — Не говоря уже о повышении уровня навыка, базовый урон тоже будет увеличиваться. — Таким образом... — Чанси Цзинь может только ждать следующего камня просветления. — В конце концов, Кровавый Дракон Инь слишком важен. Можно сказать, что это единственный навык, который может наносить урон на данный момент. — Не колеблясь, Чен Чак решительно использовал единственный фиолетовый камень просветления. — [Запись: Вы используете Камень просветления, и ваш навык "Кровавый Дракон Инь" внезапно просветляется.] — [Запись: Ваш навык "Кровавый Дракон Инь" открыл свои убийственные глаза, с громким криком, вы не можете дожидаться, чтобы пойти в бой, чтобы убить врага, но разочарованы, потому что врага нет.] — [Запись: Ваш навык "Усиленный кулак" выделился. После битвы с "Кровавым Драконом Инь", вы успешно использовали тирана, чтобы победить противника и одержать победу. Мастерство +100.] — [Запись: Ваш навык "Кровавый Дракон Инь" подозревает Лонгшенга.] — [Запись: Ваш навык "Кровавая терапия" с удовольствием ест закуску и утешает "Кровавого Дракона Инь".] — [Запись: Ваши навыки "Усиленный кулак", "Кровавая терапия" и "Кровавый Дракон Инь" шепчутся.] — [Запись: Ваша панель атрибутов подвергается жестокому избиению тремя навыками: "Усиленный кулак", "Кровавая терапия" и "Кровавый Дракон Инь"...] — [Запись: Ваш навык "Кровавый Дракон Инь" убийственно вытащил "Психический шок" и злобно сказал:

"Вы братья, если бьете их вместе. Если вы не бьете меня, вы смотрите на меня свысока, и даже вы бьете меня, если смотрите на меня свысока..." — [Запись: Ваш навык "Психический шок" читает книгу, пиная панель атрибутов...] — [...] — Малыши очень оживленные. — Если в будущем появится больше навыков, панель атрибутов может быть избита еще хуже. — Как-то жалко... — Чен Ли мысленно погладил обиженную собачью голову на панели атрибутов, и его взгляд упал на оружие и снаряжение перед ним. — [Редкое оружие: Копье Красного Пламени] — [Ранг: Фиолетовый] — [Прочность: 550] — [Базовый урон: 550] — [Атрибуты: Сила +55 (недействительно), атака +50% (недействительно), энергия крови +50% (недействительно)] — [Эффект: Потребляет энергию крови (недействительно), наносит проникающий урон цели. После того, как оружие выпущено из атаки, оно может потреблять энергию крови (недействительно) и телепортироваться к месту расположения оружия.] — [Ограничение на снаряжение: Кровавая линия Красного Пламени (отключено), уровень персонажа 55 (отключено)] — Оружие генерала Чиянь теперь доступно, и навык Кровавый Дракон Инь в третьей форме тоже доступен. — Чен Чак не мог сдержать улыбки и посмотрел на последний предмет снаряжения. — [Редкое снаряжение: Броня из Алой Кости] — [Ранг: Фиолетовый] — [Прочность: 550] — [Базовая защита: 550] — [Атрибуты: Телосложение +55 (недействительно), защита +50% (недействительно), энергия крови +50% (недействительно)] — [Эффект: Потребляет энергию крови (недействительно), чтобы сгустить пламя крови. При атаке пламя крови может быть прикреплено к атаке, нанося 100 единиц фиксированного реального урона в секунду в течение 10 секунд.] — Неплохо, но есть еще один способ нанести урон. — Чен Ли раскинул руки, решительно экипировался оружием и костяной броней, а затем скрыл внешние эффекты снаряжения, оставаясь обычным подростком в обычной одежде. — Оружие тоже скрыто, его можно легко проявить при необходимости, что очень удобно. — Как правило, оружие и снаряжение нужно привязывать, чтобы их не украли в бою. К сожалению, атрибуты Чен Ча неполные и не могут быть привязаны, поэтому нет необходимости тратить деньги на привязку снаряжения и оружия. — Стоит отметить, что Копье Красного Пламени и Броня из Алой Кости — это комплект, и у них есть эффект комплекта, который позволяет Копью Красного Пламени атаковать без потребления энергии крови, и его можно сопровождать пламенем крови. — Ему это бесполезно, просто проигнорируем. — На этом сбор урожая завершен. — Ах да, есть еще камень усиления. — Чен Чак небрежно разбил оружие, к сожалению, усиление не удалось, и он попрощался с ним. — Закончил. — За столом, прежде чем старик успел вздохнуть с облегчением, его выражение лица стало серьезным, и он задрожал: — Это... — Чен Чак любопытен, и спрашивает. Старик замолчал, а затем неохотно протянул фрагменты чертежа, с невнятным тоном: — Парень, ты в большой беде. — Беда? — Чен Чак равнодушен, глядя на эффект фрагментации. — [Предмет: Фрагмент карты Экспериментальной базы Атола №1] — [Ранг: Фиолетовый редкий] — [Эффект: Соберите 179 фрагментов, чтобы синтезировать полный чертеж, и найдите местонахождение Экспериментальной базы Атола. UU читать www.uukanshu.com] — Экспериментальная база Атола. — Как-то знакомо. — Чен Чак положил фрагменты в хранилище навыков, посмотрел на старика и спокойно сказал: — В чем беда? — Старик вздохнул и сказал: — Экспериментальная база Атола — это ядро Подземелья Мира Клетки Судного Дня. Она связана с разрушением и источником Подземелья Мира, а также многими другими секретами. — Однако Экспериментальная база Атола долгое время не могла быть найдена. — Если вы хотите найти экспериментальную базу, вы можете полагаться только на карту, а карта разделена на 179 частей. — 179 фрагментов, каждый фрагмент — это редкий предмет, его получить не сложно, но и не просто. — Не сложно, потому что, как только вы убиваете босса в Подземелье Мира Клетки Судного Дня, с большой вероятностью вы можете получить фрагмент из сундука с сокровищами. — Не просто, потому что фрагменты повторяются. — К настоящему времени мирская копия Клетки Судного Дня была обнаружена более 50 лет назад, и ее исследовали более десяти лет, за это время было получено бесчисленное количество фрагментов. — Но, к сожалению, самый важный

фрагмент №1 так и не был получен и не был выброшен. — Теперь у вас есть единственный фрагмент номер один, как вы думаете, вы в беде? — ... — Большая. — Очень большая. — Больше, чем Чен Луфей и офицер Е, которых вы только что увидели... — Чен Ли глубоко вздохнул и задумался. — Справедливости ради, везение такое хорошее. Камень усиления не должен был не усилить. Может быть, везение было израсходовано на фрагменты карты... — [Запись: Ваш навык "Кровавый Дракон Инь" считает, что необходимо убить старика перед вами, и просит вас выдать приказ о кровавой расправе...] — Чен Чак: ... — Приказ о кровавой расправе? — Ты хочешь быть таким профессиональным... —

<http://tl.rulate.ru/book/109811/4099299>