

Система Лорда Человечества интегрирована!

Поздравляем вы были призваны как Лорд!

Чегось? Ничего не понимая я осмотрелся. Вокруг был густой лес. Но я вроде только что был в баре. Я, отряхнувшись, встал, как вдруг слова на экране передо мной изменились.

Выбор специализации Лорда

Выбор...

Выбор....

Поздравляем, вы стали Лордом Ужасов!

- Какого?

Ладно, я ни черта не понимаю. Я оказался черти где, так ещё и с системой как в китайских новеллах! Лорд человечества блять! Меня окружали огромные деревья, высотой под сотню метров! Да где я блять!?

Выберите свою расу:

Демон

Астральный дух

Нежить

Сущность Тьмы

Исчадие Бездны

Ужас Морей

Постояв около минуты, я успокоился и сосредоточился на экране. Значит я теперь Лорд, так тем более Ужасов. И теперь мне предлагают выбрать свою расу. И надо сделать выбор побыстрее, ведь кто знает что водиться в этом лесу. А получив силы выбранной расы, я минимально себя защищу. Но если я выберу одну из этих рас я потеряю свою человечность. Но все таки выживание важнее. Нажав на один из выборов передо мной появилось его описание.

Ужас Морей

Существо, вышедшее из морей дабы наводить ужас на рыбаков и рыбацкие деревни.

Начальная магия Воды

Сопротивление магии Воды

Слабость к магии Огня и Земли

+100% скорости к передвижению в воде

+20% к регенерации в воде

-20% характеристик если вы не в воде

Рассовые Навыки:

Разговор с водными обитателями

Глубинный Ужас

Водяная Бомба

Хоть мне и дали описание расы, но вот описание навыков нету. Но мне всё равно, эта раса сразу же отбрасывается, сейчас я в лесу и по близости ни одного источника воды. Я простоял около десяти минут, рассматривая разные варианты и все же решил выбрать этот.

Исчадие Бездны

Существо, родившееся от страха и ужаса. Само порождение Бездны, нет оно и есть Бездна.

Начальная магия Тьмы

Начальная магия Бездны

Слабость к магии Света и Огня

+90% характеристик в Бездне

-35% характеристик на Свету

Рассовые Навыки:

Взор Бездны

Знания Бездны

Контроль малых существ Бездны

По моему мнению это самый оптимальным вариант. Ведь в отличии от Астрального духа и Нежити у него нету характеристики физическая слабость, а сила мне вероятно пригодится. А также это единственная раса с предрасположенностью к двум стихиям. У Исчадия Бездны не такой большой дебафф от света как у Сущности Тьмы. А Демона я отмел из-за го характеристики Податливость Семи Смертным Грехам. Судя из названия я буду постоянно грешить. А мне не нужно, чтобы только увидеть девушку трахнуть её. Хотя у демона два атакующих навыка, но мне больше симпатизирует Исчадие Бездны. Кстати о атакующих навыках. Единственный минус это то что у меня их не будет. Но у меня ещё есть магия, так что думаю это не критично.

Как только я нажал на экране Исчадие Бездны, он исчез. Несколько секунд ничего не происходило, как вдруг я почувствовал боль по всему телу, невероятную боль. По мои вена будто тела лава. Я чувствовал как рвутся мои мышцы, ломаются кости. Я кричал во всю глотку!

Я незнаю сколько это длилось. Я вздохнул с огромным облегчением когда боль ушла. Моё тело изменилось. Теперь я возвышался на добрых два с половиной метра. А мои руки были пепельного цвета длинные, тонкие, а вместо ногтей были когти. На мне из ниоткуда появившийся был изодранный жёлтый плащ, полностью закрывавший моё тело. К своему удивлению я обнаружил, что у меня больше было ног. Вместо них были щупальца, много щупалец. Я походил на какое-то лавкрафтовское чудовище.

И тут я кое-что понял. Я больше не чувствовал страха. Я ведь в неизвестном месте, так и ещё стал монстром. Но я чувствую лишь небольшое удивление. Да и меня это больше не волнует. Я переключил своё внимание на экран.

Лорд Ужасов

Раса: Исчадие Бездны

Уровень - 1

Здоровье - 70

Мана - 100

Сила - 10

Ловкость - 15

Выносливость - 7

Интеллект - 20

Мудрость - 25

Харизма - 19

Нераспределённые очки - 2

Состояние: Ослаблен (-35% характеристик)

Титулы:

Навыки:

Начальная магия Тьмы

Начальная магия Бездны

Взор Бездны

При использовании вы можете увидеть характеристики выбранного существа или предмета.

10 Маны

Знания Бездны

Вы можете мельком заглянуть в Бездну и найти нужные вам знания

75 Маны

Контроль малых существ Бездны

Мы полностью контролируем ближайших малых существ Бездны. Чем больше ваша харизма, тем более сильных существ вы можете контролировать.

Малые существа бездны – 10 харизма

Слабые обитатели бездны – 15 харизма

Малые существа тьмы – 25 харизма

Таланты Лорда:\*\*

А навыки то полезные. Особенно Взор Бездны, он очень полезен. И Знания Бездны, "мельком заглянуть", судя по описанию я могу узнать всё что хочу, но не всё, извините за тавтологию. Да и Маны много расходует. А вот последний навык не расходует и единицы маны, работает на чистой харизме. Вот узнать бы что за малые существа бездны и где их найти, я конечно могу узнать в помощь Знаний Бездны, но Ману тратить не хочется. А что это за таланты Лорда таланты.

Пожалуйста установите Ядро Владений Лорда. После этого вам будет доступен найм подданных и больше функций.

Экран снова изменился, а мне на руки упал небольшой Кристал. Видимо это и есть Ядро Владений. Если верить китайским новеллам, то это невероятно важная вещь, ведь если её уничтожат, то я умру. Поняв это я взял Кристал одной из щупалец и спрятал её под плащом. Удобно. Ну надо найти подходящее место для его установки.

Я начал осторожно бродить по лесу. Деревья в лесу вот огромными, наверное даже больше секвой в моём родном мире. Лес был густым, везде рос кустарник и высокая трава. Я видел пару животных, но они убежали как только увидели. Ну это было ожидаемо. И тут лес закончился, я оказался на пустой полянке где-то сотня метров в диаметре, в центре которой был небольшой холм с озером. Думаю это место подойдёт. Но из-за своей небольшой паранойи, я обошел поляну по периметру и проверил всё на наличие опасностей. Вроде относительно безопасно. Я подошёл к озеру и достал Кристал. Решил установить его у подножия холмика, так он был хоть немного закрыт с одной стороны. Как только я положил его на землю, он взлетел на метр над землёй и начал расти. Через пару секунд передо мной парил черный Кристал размером с человека. А рядом появился знакомый экран.

Владения Лорда

Радиус 500 метров от Ядра

Местонахождение – неизвестно

Подданные– 0

Армия – 0

Репутация:

Существа Бездны – нейтрально

Существа Тьмы – нейтрально

Сооружения:

Ядро Владений Лорда

Ресурсы:

1000 эссенции

100 древесины

100 камня

Тут же возле Ядра упало множество досок и каменных блоков. А перед мои лицом появился очередной экран.

Приобрести Навыки

Приобрести Таланты Лорда

Построить сооружения

Призвать подданных(раз в месяц)

Меня тут же привлекли первые две вкладки. В первой вкладке было немного навыков которые можно было приобрести за эссенцию и нераспределённые очки, их у меня было немного, поэтому я перешёл ко второй вкладке. Там было множество разных талантов, полезных для меня, моих подданных, солдат и моей территории в целом. Но среди всех их меня привлекли два таланта.

Добрейший правителей, злейший полководец

+20 лояльности ваших подданных

-50%вероятности восстаний и бунтов

+10% боевого духа солдат во время войны

-10 репутации у нейтральных фракций

+20% вероятности начала войны

500 эссенции 2 очка

Лорд Войны и Битвы

10% силы и выносливости солдатам

+ 20% боевого духа

+ 2 личной силы

300 эссенции 1 очко

Первый талант поможет мне с доверием и преданностью моих подданных, это будет всегда полезно. А второй талант увеличить мои силы, ведь ясно что большинство фракций будет против меня лишь из-за расы. И нельзя забывать и о других Лордах. Но всё же решил пока не тратиться и нажал на сооружения, там было немного: колодец, малое поле, арсенал, каменоломня, лесопилка, бараки, небольшая хижина, Особняк Лорда. Я решил пока повторить каменоломню и лесопилку. Каменоломню я поставил чуть от кристалла подальше. Несколько каменных блоков подлетели к этому месту и преобразовалась в небольшой забор, из неоткуда появилось несколько кирок и молотов, а внутри забора исчезла земля, показав твёрдую породу. Лесопилка представляла собой небольшую хижину с парой топоров, пил и небольшим примитивным станом для распила досок. Я потратил совсем немного всего 70 эссенции, 10 камня и 20 древесины.

И наконец я нажал на призыв подданных.

Призвать 10 случайных подданных

Призыв возможен раз в месяц

Я нажал на единственную имеющиеся кнопку. И тут из кристалла потёк тёмный туман, через несколько секунд он рассеялся показав появившихся десятку звероловцев. Да это были звероловцы, гуманоидные тигры, стоящие на двух ногах. Они были одеты в набереники из кожи, а некоторые даже в кожаную броню. У пары из них были костяные кинжалы. Вперёд вышел тигролюдов с седой шерстью и более ухоженной и крепкой кожаной броне и длинным каменным кинжалом на поясе.

- Мы приветствуем Господина, Лорда Ужасов.

Они все преклонили колени а старый тигролюдов продолжил.

- Меня зовут Арот Каменный Клык, я бывший вождь этого племени.

Так значит они до моего призыва были где-то. Интересно. Я использовал Взор Бездны на Ароте.

Арот Каменный Клык

Раса: Тигролюд

Возраст: 46 лет

Уровень - 7

Редкий подданный

Здоровье - 50

Мана - 10

Сила - 17

Ловкость - 16

Выносливость - 18

Интеллект - 17

Мудрость - 10

Харизма - 9

Лояльность - 70

Потенциал: Эпический

Состояние: Страх, Преданность

Титулы:

Вождь Племени Северного Хвоста



Каменный Клык

Навыки:

Продвинутое Владение коротким клинком

Проницательность

Позволяет увидеть чуть больше чем видит обычный разумный.

2 к Интеллекту и + 1 к мудрости

Тактик

Стратегическое мышление

+ 3 к Интеллекту

Страх, значит. Хотя он не повел и бровью, пока другие так и трясутся . Он будет очень полезен. Сейчас мне нужны ресурсы, чтобы построить Особняк Лорда. Он так же нужен для назначения профессий. Отправлю их на каменоломню и лесопилку. Хм я же ещё не слышал свой голос.

- Ясно. Отправляйтесь на каменоломню и лесопилку.

Холодный, скрепучий и жуткий у меня голос. Вон у тигрят поджилки затряслись, будто призрака увидели. Точно, я же страшнее него.

- Извините, но можно узнать ваше имя?

Моё имя? Хм я не помню своё имя. Ну не критично.

- Меня зовут... Король в Жёлтом. Хастур..

Арот Каменный Клык

Состояние: Ужас

Изменение принято

Вас зовут Лорд Ужасов, Король в Жёлтом Хастур

Харизма + 1

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/109783/4097699>