

Глава 3. Пробуждение роскошной красавицы (3)

Закрыв глаза, Алекса сосредоточилась на своих мыслях, пытаясь представить себе, какое-нибудь меню или интерфейс, подобный тому, что был в игре. Сначала ничего не происходило. Затем появилось что-то почти невидимое, превратившееся в полупрозрачную панель, которая висела перед ней, несмотря на то, что глаза были закрыты.

Магия. Слово было простым и понятным - один-единственный пункт в большом меню, в котором она инстинктивно знала, как ориентироваться. Сердце Алексы заколотилось, когда она сосредоточилась, и появилось новое окно.

Но это окно было пустым. Пустые списки категорий заклинаний, таких как Разрушение, Колдовство и Восстановление, смотрели на нее, не показывая, что заклинания действительно открыты. Похоже, ей придется выучить их прежде, чем они появятся здесь.

Алекса разочарованно вздохнула. Типично - даже попав в мир видеоигры, она не получила никаких бонусных заклинаний. Ворча под нос, она перешла к следующему подменю, которое называлось просто «Эффекты».

Здесь она обнаружила короткий список состояний, влияющих на нее в данный момент, включая голод, жажду и одно из них - «Северное Наследие».

На заднем плане до нее доносились какие-то странные звуки - ритмичные влажные шлепки, а также периодическое ворчание Ванхера. Она слегка нахмурилась, но не открыла глаза, слишком сосредоточившись на изучении системной панели, чтобы обращать на это внимание. Какую бы мерзкую работу он ни выполнял, ей не хотелось ее видеть.

Липкие звуки продолжались еще несколько мгновений, а затем закончились гортанным стоном и приглушенным всплеском. Бровь Алексы на мгновение нахмурилась от этого шума, но она просто отмахнулась от него, ее внимание было полностью поглощено описанием, которое появилось под эффектом «Северное Наследие»:

[Ваша морозоустойчивость повышается на 50%, и вы получаете на 25% меньше урона при силовой атаке, натягивании лука или произнесении заклинания.]

Она медленно кивнула, вникая в детали. Значит, она играет за одного из выносливых северян - это, конечно, объясняет ее светлые волосы и голубые глаза.

— Алекса? — неожиданно прорвался сквозь ее мысли хриловатый голос Ванхера. — Ты выглядела немного не в себе.

Алекса распахнула глаза, когда суровый голос Ванхера вывел ее из транса. Охотник стоял перед ней, небрежно протягивая бурдюк с водой, а другой рукой поправлял шнуровку брюк.

— Держи, девчонка, — сказал он, подмигнув ей. — У меня есть немного свежей воды. Это должно помочь такой жаждущей крошке, как ты.

Алекса с любопытством посмотрела на него, прежде чем принять предложенный бурдюк из кожи. Она не была уверена, что ее странное поведение во время работы с интерфейсом было заметно ему или нет. Прочистив горло, она поднесла бурдюк к губам и сделала неуверенный глоток.

– Уф! – Она тут же отшатнулась, скорчив гримасу отвращения из-за густого соленого вкуса, заполнившего рот. – Что это такое? Ужасный вкус!

Ванхер от души посмеялся над ее реакцией.

– А чего ты ожидала здесь, в диких землях? – усмехнулся он, подмигнув ей. – Это не модная медовуха из черной ягоды. Она прямо из источника, именно такая, какую пьют настоящие скайримские девицы.

Алекса бросила на него яростный взгляд, но заставила себя проглотить еще несколько глотков мерзкой жидкости. Это лучше, чем умирать от жажды, подумала она, даже если она была слишком соленой.

Пока она пила, Ванхер наблюдал за ней с забавной ухмылкой.

– Не волнуйся, милая, – сказал он через мгновение. – Завтра утром ты сможешь пить прямо из колодца. Полагаю, эта вода будет чертовски вкусной.

Алекса немного оживилась, услышав предложение Ванхера попить нормальной воды, когда они доберутся до Ривервуда. Она благодарно кивнула и с облегчением отняла от губ бурдюк с водой. Только сейчас она поняла, насколько пересохло у нее в горле после первых нескольких глотков.

– Спасибо, – просто сказала она, вытирая тыльной стороной ладони несколько капель с полных губ. Соленый привкус все еще оставался, заставляя ее гримасничать. – Утром я с нетерпением буду ждать чистой воды, это уж точно.

Она с сомнением посмотрела на оставшуюся в коже жидкость. Часть ее души бунтовала при мысли о том, чтобы выпить еще хоть немного этой мерзкой жижи. Но жажда ее тела взяла верх. Алекса нерешительно поднесла кожу к пухлым губам и, откинув голову назад, сделала глубокий глоток.

Густая, склизкая вода покрыла ее рот неприятной пленкой. Ей пришлось несколько раз сглотнуть, морщась от того, что она проскользнула в горло, оставив после себя затяжную грязь, от которой не могли избавиться никакие прикосновения к губам.

И все же она выпила остаток несколькими глубокими глотками, пока полупрозрачное меню снова не замерцало. Состояние «Жажда» теперь гласило «Слегка хочется пить». Еще несколько глотков, и состояние окончательно исчезло.

Алекса с облегчением отдернула пустой бурдюк и вытерла губы рукавом.

По крайней мере, одна проблема решена. Но тут ее желудок настойчиво заурчал, словно напоминая о том, что эффект легкого голода все еще сохраняется.

– Эм, Ванхер? – рискнула она, опуская пустой бурдюк. – Может, у тебя найдется что-нибудь поесть? Я совершенно голодна.

Ванхер приостановился, вытирая лоб, и жестом указал на свой рюкзак.

– Там есть пара яблок, если ты еще голодна.

Алекса поблагодарила Ванхера и подошла к его рюкзаку, порывшись в беспорядке внутри. Она

нашла небольшой сверток с пятью красными яблоками и взяла одно, после чего уселась обратно на пенё.

Откусив от терпкого фрукта, она попыталась сосредоточиться и вызвать интерфейс «Навыки», как это было раньше с меню «Магия». Но как бы она ни сосредоточивалась, ничего не происходило. Нахмурившись, Алекса доела остаток яблока, но так и не смогла открыть этот экран.

Сладкий, сочный сок помог избавиться от соленого послевкусия противной воды, и это радовало. Но она была озадачена, почему она может просматривать свои магические способности, но не свои общие навыки и статистику.

И тут ее осенило - она вспомнила, что во многих модах для Skyrim, в которые она играла раньше, доступ к меню полных характеристик можно было получить только во время отдыха или сна. Если этот причудливый мир действительно работает по какой-то модифицированной логике и механике Skyrim, это объясняет ее неспособность вызвать экран навыков прямо сейчас.

Алекса разочарованно хмыкнула. Похоже, ей придется подождать, пока они разобьют лагерь на ночь, чтобы как следует изучить свои навыки и статистику. Пока же она доела яблоко и оставила сердцевину в стороне, наблюдая за тем, как Ванхер ловкими движениями разбивает свой лагерь.

— Ладно, пора двигаться, — объявил охотник, когда его рюкзак был готов, и закинул его за широкие плечи. — До утра мы успеем добраться до Ривервуда, если начнем прямо сейчас. Но нам придется заночевать в лесу.

Его губы изогнулись в лукавой ухмылке.

— Конечно, как только мы доберемся до города, ты сможешь насладиться мягкой постелью в трактире. — Глаза Ванхера окинули ее тело оценивающим взглядом. — Но предупреждаю: хозяин постоянного двора - злобный ублюдок, который не очень-то жалуется на таких девиц, как ты.

Алекса крепче стиснула яблочную сердцевину, услышав его грубое замечание, и сжала челюсти, сдерживая язвительный ответ. Как ни заманчиво было поставить развратного охотника на место, но, ввязавшись в драку, она только выставила бы себя ничтожеством. А ей сейчас нужна была его помощь, пусть и с грубыми манерами.

— С лагерем все будет в порядке, — сквозь зубы выдавила она, поднимаясь с пня и оправляя порванную юбку. — Сейчас я не спешу иметь дело с какими-то... неприятными типами.

Ванхер лишь пожал плечами, похоже, ничуть не обеспокоенный ее резким тоном.

— Как хочешь, девочка. Тогда пойдем.
