

На следующий день мы с отцом уехали из герцогства Ранункула.

С этим, так или иначе, я начала переписываться с Вольфом.

Сначала письма приходили утром каждый день, но после того, как он понял, что письма и дневники это разные вещи, частота их прихода уменьшалась всего два раза в неделю. Стоит было прочитать толстые письма, которые он послал, и я отправила свои собственные письма, рассказывая о разных вещах.

Кстати говоря.

По какой-то причине пришло письмо от герцога Ранункулуса.

Содержание которого касалось Вольфа, о том, как недавно он стал более зрелым, и что все это благодаря мне. Казалось, он очень обрадовался, написав письмо. Действительно милый премьер-министр.

В этом случае встреча с моим женихом закончилась, совершенно и неожиданно, мирной. Лезвия, кровь, боль или даже насилие не были затронуты в моей встрече.

На данный момент было ощущение, что мы пережили бурю.

Но. Сказав об этом.

Неужели я действительно избежала угрозы Яндере?

Давайте вспомним все по порядку.

Во-первых, о Вольфе. К счастью, мой жених не страдал никакими психическими заболеваниями. Когда я впервые встретила его, у него была непоколебимая личность, но теперь я думаю, что у него тоже есть милая сторона.

Так как герцог Ранункула был человеком с характером, их кровные отношения были отцом и сыном. Я думаю, что это было самое главное.

Во всяком случае, я не могла понять, как это будет проблемой.

Затем, обо мне. Внезапно вспоминая множество вещей, я смутилась, но в конце концов, я все еще оставалась самой собой. Встреча с Вольфом меня не изменила.

Прямо сейчас, я помню о смерти в конце игры для Лукорис, и я планирую избежать этого любой ценой. Стать яндере, вероятно, не придется.

(п.р. Becoming a yandere, will probably not happen - скорей всего имелось ввиду что она не будет яндере так как в игре Лукорис была яндере)

Следующей проблемой, вероятно, будут ... другие игровые персонажами, кроме меня и Вольфа.

Я хочу сказать, что мне интересно, какая жизнь у других персонажей игры, которые живут в настоящее время. Было бы хорошо, если бы я могла это выяснить.

По правде говоря, кроме Вольфа, я не могу вспомнить никаких подробностей о других персонажах.

В конце концов, "Прошлая жизнь!?", "Яндере Игра!?", "Помолвка!?" меня смутило, так как я только пыталась вспомнить что-то о "Вольфганге Айзенхате" тем временем, я оставила другие детали персонажей в стороне и хотела подумать о них позже.

Теперь, когда я могла остановиться и подумать о других персонажах, у меня было мало информации о них.

Для начала было четыре главных персонажа, включая Вольфа. Это было точно.

Каждый из их цветов изображения, за исключением черного Вольфганга, были еще красного, желтого и белого.

Пока неплохо.

Затем, когда я начала думать о лицах персонажей, они были размыты до неузнаваемости.

Едва получив название, красным персонажем был "Шейд". Показываясь много раз подряд с Вольфгангом, я думаю, что к нему относились как к несравненному персонажу, но я не могла вспомнить, какие у него были руты (п.п. я думаю, что руты- имеется в виду развилка в игре).

Его цвет волос был коричневый. Но из-за того, что цвет его изображения был красным, он был, вероятно, красновато-коричневым, если точнее.

Желтый персонаж, был ярким блондином. Белый персонаж был экзотический черноволосый красавец ... Я думаю. Скорее всего.

Учитывая это, весьма вероятно, что для того, чтобы я могла вспомнить содержимое игры, мне, вероятно, понадобится триггер.

(п.р. скорей всего

[https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B8%D0%B3%D0%B3%D0%B5%D1%80_\(%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B8%D0%B3%D0%B3%D0%B5%D1%80_(%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B)) по ссылке пояснение триггера)

Пострадав от сомнений с младенчества, это было только введение Вольфганга Эйзенхаута, стервшего его. Точно так же, чтобы вспомнить причудливую вещь, которая является воспоминаниями о моей предыдущей жизни, мне нужно было с чего-то начать.

Если это так, пока я не столкнусь с остальными персонажами, я не буду их вспоминать.

Поскольку у всех главных персонажей, по-видимому, было высокое социальное положение, я изначально думала, что могу как-то связаться с ними. Хотя не было никакого способа узнать о желтом и белом персонажах, так как я смогла вспомнить имя "Шейд", я захотела исследовать.

Результат был — никого не было с таким именем.

Даже если бы я не могла узнать, пытаюсь исследовать сейчас, был один надежный метод.

Лучшим было ждать пока время придет.

Сцена будет игрой в королевской магической школе. Дети из дворянства, которые могут владеть магией, собираются там, и это была самая старая школа в истории королевства

Примерно через два года, когда нам исполнится двенадцать лет, мы с Вольфом будем посещать

школу. Итак, если вы ждете один или два года, за исключением героини, все персонажи встречаются лицом к лицу.

Говоря об этом, с героиней игры познакомлюсь только я, а Вольф - через шесть лет, когда она вступит в школу через специальный прием.

(Ну ... во-первых, нет гарантии, что все персонажи будут там ... Я задаюсь вопросом, что будет, но беспокоиться не о чем.)

Имея те беспечные мысли, я была очень поспешной и была просто идиоткой.

В то время я хотела просто пройти через самую сложную часть.

Как и в будущем предупреждении, я должна набить эти слова на грудь. (п.р. имеется ввиду что она должна всегда помнить слова ниже)

Яндере - появится, когда ты меньше всего их ожидаешь.

<http://tl.rulate.ru/book/10969/214191>