

Ещё одна ночь опустилась на землю. На горе Фудзи разворачивалась невероятная сцена. В густом лесу, словно призраки на кладбище, блуждали более десятка бестелесных существ. Они нервно переглядывались, но не решались атаковать друг друга. В центре этой призрачной толпы стоял дух с длинным, свисающим языком. Он говорил взволнованно, размахивая руками, словно пытаясь зажечь огонь в глазах сородичей. "Я видел это собственными глазами! Он невероятно силен, Синъичи Цуцуми не был ему ровней! Тот монстр разделался с ним моментально, лишив сопротивления, и поглотил его целиком своей жуткой рукой!" Рядом с ним стоял другой призрак, его голос дрожал от удивления: "Как такое возможно? Я знаю, что призраки питаются людьми, но никогда не слышал, чтобы они ели себе подобных!" Призрак с длинным языком насторожился: "Ты что, считаешь, что я лгу?" Второй призрак усмехнулся: "Я не говорил, что ты лжешь, возможно, просто ошибся." Длинноязыкий призрак зарычал: "Ты думаешь, я такой же глупый, как ты? Не замечаешь, что на горе последнее время стало заметно меньше призраков?" На ветке дерева сидела длинноволосая женщина-призрак. Она свысока смотрела на длинноязыкого, ее голос звучал ледяным: "И что? Зачем ты собрал нас? Ты только для того, чтобы рассказать нам эту новость?" Длинноязыкий призрак резко взмахнул рукой, его тональность стала угрожающей: "Мы должны найти этого монстра и уничтожить его! Если мы не возьмём инициативу в свои руки, он сожрет нас всех, как только представится возможность!" Другие призраки молчали, сомневаясь. Длинноязыкий призрак, как будто предугадывая их колебания, продолжал: "Почему вы думаете, что он хочет питаться призраками? Призраки становятся сильнее, поедая людей. А если съесть другого призрака..." Он не договорил, но все призраки поняли его намек. В их глазах загорелся дикий огонь. Они были заперты на этой горе. Единственный шанс полакомиться человеческой плотью предоставлял им только Корпус Истребителей Демонов во время финального испытания, и то только немногие из них могли добиться успеха. Жадный голод терзал их души. Если они узнают способ питаться другими призраками, то смогут не только избавиться от мук голода, но и продолжить усиливаться, и, возможно, даже выйти из этой клетки из глицинии. "Какие же они глупцы!" Длинноязыкий призрак презрительно усмехнулся про себя. Он попросил помощи у других призраков, потому что сам не был уверен в победе над тем монстром. Но он специально позвал самых слабых. Никто из них не знал, что он тайком съел двух людей во время последнего испытания Корпуса Истребителей Демонов. Всего же он поглотил семь душ, и его сила была куда выше, чем у остальных призраков, пожиривших всего одну или две души. В итоге этот план принесет ему выгоду. "О, хе-хе, что, не хотите, чтобы я присоединился к такой забавной вещи?" Послышался странный голос. Все призраки вздрогнули, их лица покрылись ужасом. «Тук-тук-тук!» С тяжелыми шагами к ним подходил громадный монстр. Он был похож на холм из плоти, весь в руках, лишь пара желтых зрачков выглядывала из под этой жуткой массы. Длинноязыкий призрак скрёб зубами: «Как он узнал, где я?» Призрак-рука укрывался в горах Тенги более сорока лет. Говорили, что он поглотил более сорока человек. На горе Тенги он не боялся никого, кроме этого призрака-руки. «О, хе-хе, что, не рад видеть меня?» Призрак-рука прикрыл рот тремя руками. Его хитрые глаза бегали от одного призрака к другому. «Нет! Конечно, нет!» Ум длинноязыкого призрака молниеносно работал. Если не впустить в свою игру призрака-руку, их план может раскрыться. Но, с другой стороны, с призраком-рукой будет безопаснее. Главное, как после победы над тем монстром, обеспечить себе самую большую выгоду? У призрака-руки горели глаза: «Когда я научусь поедать призраков, я сожру всех призраков на горе Фудзи. И, возможно, смогу уйти отсюда! Урокутаки, Урокутаки, Урокутаки! Ждите меня!» Другие призраки усмехались, издевались, были заполнены фанатизмом или задумчиво размышляли о случившемся. У всех были разные выражения лиц... «В ад! Умри! Умри!» Призрак, у которого во рту были зубы, как пилы, дико махал кулаками. Аоки использовал шанс, сделал шаг вперед и размахнулся руками подобно острому ножу. Бах! Шея сломалась, тело разделилось на две части. Аоки схватил голову и быстро отступил. Безголовое тело бросилось в погоню, голова в его руке выглядела безумно. Призрак раскрыл рот, и его язык выстрелил как острая стрела. «Ты слишком долго держал эту ярость в

себе? Ты не в разуме. »Аоки поднял запястье и отклонил язык призрака, затем схватил голову и со всей силы разбил ее о камень рядом. Бах! Бах! Бах! После нескольких повторений безголовое тело, безумно метавшееся по окрестностям, внезапно упало, дернулось несколько раз и перестало двигаться. Кинму поднял голову призрака с зубами, как пилы, и осмотрел ее, убедившись, что она потеряла сознание. «Первое убийство в этот день! » Это был самый быстрый способ убить призрака, который он смог найти. Без Солнечного Клинка отсечение головы не могло мгновенно убить призрака, но могло сильно ослабить его боеспособность. Сильный удар по голове легко мог погрузить призрака в бессознательное состояние. «Поглотить! » Кинму не колебался и сразу же запустил «Поглощение Призрака». [Убито одно существо, получено 11 очков опыта.] [Поздравляем с уровнем!] «Всего 11 очков опыта? Я все беднее и беднее.» Кинму смотрел на панель системы, немного подумал и добавил 2 бесплатных очка атрибутов к силе и интеллекту соответственно. Его тело быстро увеличилось в размерах, мышцы стали немного пухлыми, одежда натянулась. Ловкость влияет на баланс, координацию и некоторые другие аспекты. Низкий индикатор проявляется лишь небольшой неуклюжестью, но интеллект определяет уровень контроля над силой. Так как его сила увеличилась слишком быстро за короткий период времени, его контроль над нею уже был довольно плохим. Если интеллект будет слишком низким, он может не смочь полностью контролировать свое тело. Немного привыкнув к изменениям, Кинму добавил бесплатные очки навыков к «Крови Призрака» и опять добавил по 1 очку ко всем атрибутам. [Имя: Кинму] [Сила: 12] [Телосложение: 10] [Интеллект: 10] [Ловкость: 9] [Профессия: Охотник, Ходячий Мертвец]... [Ходячий Мертвец] Качество: □□ Уровень: lv3 (2/300) Навыки: Кровь Призрака II, Пространственный Перенос (еще не изучено), Прозрачный Мир (еще не изучено), Поглощение Призрака Задание: Подземелье Горы Фудзи (Призрак 16/30, Призрак-Рука 0/1) «12 очков силы достаточно на сейчас, далее буду сосредотачиваться на увеличении других атрибутов!» Кинму смотрел на панель системы и молча размышлял. Сейчас у него была огромная сила, но он не мог ее полностью использовать. Недостаточный контроль над силой, недостаточная координация тела, недостаточные боевые навыки, недостаточный боевой опыт, недостаточно развитых навыков высокого уровня и т.д. Он сейчас как посеребренный копье только с данными, причем данные серьезно не сбалансированы. В романе это классический мусор, от которого легко отбиваются гении. Лучше всего добавлять очки так, чтобы все атрибуты развивались параллельно. Эти ненормальные данные — лишь крайняя мера, чтобы как можно быстрее улучшить боеспособность. Кинму перевел взгляд на панель навыков и через некоторое время легко покачал головой. «Уровень 2 «Крови Призрака» все еще не достаточен? » Он попытался изучить «Пространственный Перенос» и «Прозрачный Мир», но система снова выдала сообщение об ошибке: «Недостаточный уровень предварительных навыков». Бонус от этих двух навыков к боевой эффективности не сравнивается с несколькими дополнительными очками атрибутов. Хлоп! Внезапно легкий звук прервал размышления Кинму. Он повернул голову и увидел в поле зрения спину бегущего призрака. Глаза Кинму услышали звук и спокойно осмотрели его, он не предпринимал никаких действий. Бегущий призрак медленно остановился и злобно посмотрел назад.