

"Проглоти его!" Глаза Аоки сузились, и он активировал "Поглощение Призрака". В его ладони образовался вихрь. Тело остророгаго призрака извивалось и сжималось, от головы к шее, потом к грудной клетке, постепенно погружаясь в ладонь Аоки. Схватка только что была не просто для разрядки. "Поглощение Призрака" легко прервать. Прежде чем запускать, нужно убедиться, что цель не может сопротивляться. В мгновение ока, остророгаго призрака поглотила ладонь Аоки. Богатство энергии хлынуло в его тело, и сильный голод, терзавший его голову с тех пор, как он превратился в призрака, наконец-то утих. [Убить призрака, получить 15 очков опыта. ] ["Путь Иного Ходока" пройден, награда выдана. ][Поздравляю с прокачкой! ]"15 очков опыта, неплохо!" - кивнул Аоки, и как только он об этом подумал, перед его глазами возникла глубокоголубая панель. [Имя: Кинмоцу][Сила: 8][Телосложение: 7][Интеллект: 7][Ловкость: 6][Профессия: Охотник, Белый Ходок][Свободные очки атрибутов: 2][Предмет: Соломенная шляпа]...[Белый Ходок]Качество: □□Уровень: lv2 (3/200)Навыки: Кровь Призрака (еще не изучено), Космический Челночный Перелет (еще не изучено), Прозрачный Мир (еще не изучено), Поглощение ПризракаЗадание: Подземелье Горы Фудзи (Призрак 1/30, Рука Призрака 0/1)Свободные очки навыков: 1...Кинмоцу немного подумал и добавил два очка атрибутам силы и ловкости соответственно. Четырехмерные атрибуты панели системы - не отдельные, а различные аспекты целого, между ними существует глубокая связь. Поэтому разрыв между различными атрибутами желательно поддерживать в пределах двух очков, иначе появятся серьезные проблемы с телом. Например, если сила слишком велика, а телосложение слишком слабое, удар может привести к мышечному растяжению и перелому кости, прежде чем нанести любой урон врагу. Если сила слишком велика, а ловкость слишком низкая, координация и гибкость тела будут серьезно недостаточны, и ты станешь медленным, скованным и мускулистым человеком. Среди четырех измерений сила является атрибутом, который оказывает наибольшее влияние на физические атаки, поэтому её необходимо улучшать в первую очередь. Добавление 1 очка ловкости как раз гарантирует, что разница между всеми атрибутами не превысит 2 очка. Остается 1 очко навыка. Сомнений нет, Кинмоцу сразу добавил его в "Кровь Призрака". Он изучил это. "Белые Ходоки" отличаются от "Охотников". Четыре навыка "Охотников" независимы друг от друга, и какой из них изучить первым, зависит только от его собственных предпочтений. Однако "Белые Ходоки" не такие. Навыки "Белых Ходоков" взаимосвязаны. "Кровь Призрака" - это базовый навык, и остальные навыки можно изучить только после достижения определенного уровня. Бах! В тот момент, когда "Кровь Призрака" загорелась, мощная сила хлынула в тело, и последовал системный сигнал. [Все атрибуты +1. ] "Не ожидал такого сюрприза!" Кинмоцу был удивлен. Все атрибуты плюс один равносильно двум уровням прокачки, что является значительным улучшением. Если ничего неожиданного не произойдет, способности, которые должны быть у призраков, такие как регенерация и ночное зрение, также были дополнительно усилены. "Кровь Призрака" - это основа и ядро, она не уступает по важности трем другим навыкам. "Наконец-то", - неожиданно у Аоки в руке появилась черная шляпа с большим диаметром и кругом из черной вуали, пришитой по краю. Соломенная шляпа, еще одна награда за "Путь Иного Ходока", также является первым физическим предметом, который он получил от системы. После краткого знакомства в глазах Аоки снова появилось удивление. Как следует из названия, эффект соломенной шляпы заключается в блокировании солнечного света. В отличие от обычных шляп, соломенная шляпа может полностью заблокировать солнечный свет. Более того, её зона действия - не только площадь, покрытая черной вуалью, но и цилиндрическая область, образуемая краем шляпы. Другими словами, после того, как он её наденет, все его тело будет защищено от солнечного света. Название незаметное, но для призраков это, несомненно, волшебный предмет. Аоки повесил соломенную шляпу на шею и повесил её за спину: "С ней больше не буду так бояться дневного света". Синяя красная лилия паукообразная может помочь призракам победить дневной свет, и он не забыл об этом. На самом деле, став демоном, Аоки сразу вспомнил о синей красной лилии паукообразной. Однако есть несколько проблем. Во-первых, он не уверен, полезна ли синяя красная лилия

паукообразная для него. Музан - предок демонов, у него есть система, и ситуацию нельзя обобщать. Во-вторых, время цветения синей красной лилии паукообразной очень короткое, и она может не зацвести в течение года из-за таких факторов, как климат и окружающая среда. Даже если ты знаешь, где она растет, ты не сможешь получить её в ближайшее время. В-третьих, синяя красная лилия паукообразная не просто еда, её нужно приготовить в лекарство. У него нет медицинских навыков, и у него нет ни одного человека, которому он мог бы доверять. В-четвертых, он не знает, где находится дом Танджиро. Найти его не невозможно, но это займет много времени. За это время он, возможно, сможет преодолеть солнечный свет, полагаясь на систему. Если система не сможет этого сделать, то будет поздно поискать синюю красную лилию паукообразную в будущем. [Имя: Аоки] [Сила: 10] [Телосложение: 8] [Интеллект: 8] [Ловкость: 8] [Профессия: Охотник, Белый Ходок]... [Белый Ходок] Качество: [Уровень: lv2 (3/200)] Навыки: Кровь Призрака, Космический Челночный Перелет (еще не изучено), Прозрачный Мир (еще не изучено), Поглощение Призрака Задание: Подземелье Горы Фудзи (Призрак 1/30, Рука Призрака 0/1) Аоки посмотрел на свои новые атрибуты. По сравнению с тем, что было до того, как он стал призраком, его атрибуты удвоились. Вы должны знать, что атрибуты не растут пропорционально. Чем выше сам атрибут, тем больше улучшение будет от каждого добавленного очка. Аоки был в хорошем настроении. Он поправил соломенную шляпу, выбрал направление и отправился в путь.... Неделю спустя. "Третий!" - вздохнул Аоки, схватил призрака за голову и активировал "Поглощение Призрака": "Сегодня эффективность неплохая". Это третий призрак, которого он поймал сегодня вечером. Раньше он мог поймать максимум двух за одну ночь. [Дзинь!] Знакомый голос раздался в его сознании, и Аоки опешил. "Прокачка? Я помню, что мне нужно еще больше 20 очков опыта!" Прежде чем он успел как следует подумать, снова прозвучал системный сигнал. [Физические параметры +1.] А? Откуда взялись эти физические параметры? Аоки посмотрел на панель системы, призадумался на мгновение, и его взгляд упал на "Поглощение Призрака". Восстановление физической силы и повышение уровня По-видимому, "повышение" проявляется именно здесь. Он фактически непосредственно повышает атрибуты, что очень хорошо! Вау! Шум беготни прервал его мысли, и Кинмоцу повернул голову, чтобы посмотреть. Призрак с длинным языком, торчащим изо рта, быстро исчез в джунглях. "Тебе повезло". Кинмоцу немного поколебался, но все же не стал преследовать его. Скоро рассвет, и у него не хватит времени, чтобы справиться с еще одним призраком. Через мгновение над горизонтом взошло красное солнце, и яркий солнечный свет разлился по всему миру. Кинмоцу надел соломенную шляпу и быстро ушел. Проведя несколько дней в испытаниях, он обнаружил, что соломенная шляпа очень устойчива в носке, и она не спадет даже при интенсивном движении. Конечно, полагаться на нее в бою днем было невозможно.

<http://tl.rulate.ru/book/109652/4136325>