

Холодные струи реки били по стенам пещеры, где висели плотные сталактиты. Всплеск! Из воды выпрыгнула ловкая фигура. Цинму поправил волосы, стряхнул капли воды и переоделся в чистую одежду. Эта пещера была случайно обнаружена им, когда он охотился со своим учителем. Сырой и мрачный воздух был ужасен для человека, но для духов - идеальным укрытием. Решение покинуть Такину и жену учителя было принято после долгих раздумий. Жизнь впереди точно не будет мирной. Чтобы не подвергать их опасности, лучшим выходом было держаться от них подальше. Цинму опустил голову и посмотрел на отражение в воде. Его лицо почти не изменилось, но глаза стали золотистыми, кошачьими, с легкой ноткой безразличия. Он открыл рот, и четыре клыка торчали наружу, острые как у зверя. К тому же ногти стали тверже и острее, пригодные для использования в качестве оружия. Помимо этого, особых изменений не было. Цинму был доволен собой. Среди духов было немало чужеродных, половина высших рангов были чужаками. Уродливые и неудобные. Цинму все же надеялся сохранить свой человеческий облик как можно дольше. Он взял пойманную рыбу. Острые ногти поскребли по чешуе, снимая ее пластами. Затем Цинму выпотрошил рыбу и выбросил внутренности. После обработки он попробовал кусочек. Он был как воск, безвкусный. Цинму вздохнул от скуки. После превращения в духа у него пропал нормальный вкус. У обычных духов была возможность насладиться человеческим мясом и кровью, но система лишила его этого желания. В итоге Цинму был полностью лишен потребности в еде. Помимо этого была еще Синью. Цинму не испытывал ни желания, ни возможности к размножению. Физическая близость не приносила ему удовольствия. Духи были печальными созданиями. "Система!" - Цинму подавил сложные мысли, и в его сознании появилась лазурная панель. [Имя: Цинму] [Сила: 8] [Телосложение: 7] [Интеллект: 7] [Ловкость: 6] [Профессия: Охотник, Белый Ходок] ... "Атрибуты значительно увеличились!" - Цинму невольно облизнулся. Сила и телосложение выросли на 3 пункта, интеллект и ловкость - на 2. Всего 10 очков! В пересчете на "Охотника" это равнялось 20 уровням! Ужасно! Глаза Цинму упали на столбец профессий, где во втором пункте значилось "Белый Ходок". Еще один экран всплыл перед ним. [Белый Ходок] Качество: ☐ Уровень: lv1 (0/100) Навыки: Кровь Призрака (не изучено), Пространственный Скачок (не изучено), Прозрачный Мир (не изучено), Поглощение Призрака Задание: Нет "Двухзвездная профессия?" - глаза Цинму сначала обратили внимание на столбец качества. Качество профессии было связано с ее мощностью и потенциалом. Самое очевидное различие заключалось в очках атрибутов и максимальном уровне. ☐ представляла собой половину звезды, ☐ - целую звезду. "Охотник" - полужвездная профессия, прибавляющая 1 очко атрибутов каждые 2 уровня, а максимальный уровень - 5. Таким образом, "Охотник", достигнув 5-го уровня, уже не нуждается в опыте и не может повышать уровень дальше. Двухзвездная профессия означала, что за каждый уровень Цинму получает 2 свободных очка атрибутов, а максимальный уровень может быть повышен до 20. "Достоинство истинной сверхъестественной силы," - Цинму кивнул, опуская взгляд к столбцу навыков. Навыки - это ядро профессии. После предварительного изучения четырех навыков "Белого Ходока" и их эффектов, Цинму был потрясен. Кровь призрака, кровь духов, - сердце профессии, влияющее на множество сил, сопутствующих становлению духом. Пространственный скачок - известный навык телепортации. После исследования он обнаружил, что этот навык на самом деле был его кровавым демоническим искусством, и невольно удивился, обнаружив в этом логику. Кровавое демоническое искусство не рождается случайно, оно в основном связано с эмоциями, познанием, влиянием, качествами и т.д., которые дух глубоко помнит со времен своей жизни. Например, с профессией, с какой-то одержимостью и т.д. Для Цинму самым сильным влиянием и самой глубокой памятью, безусловно, было путешествие во времени. Кровавое демоническое искусство "Пространственного скачка" идеально к нему подходило. Прозрачный мир - один из самых сильных плагинов в мире духов. В истории четко указано, что только 7 человек открыли Прозрачный мир. Однако действительно ли это навык, который должен быть у духа? Поглощение демонов: поглощение духов, восполнение энергии и самосовершенствование. "Странность" чужаков заключалась именно в этом навыке. Более того, этот навык не требовал

изучения, он активировался сам собой. Все четыре навыка "Чужаков" были очень мощными. И это еще не все способности "Чужаков". Чужаки были также духами, и у них были все способности, присущие духам. Например, мощная способность к регенерации и восстановлению, а также сильная физическая сила, ночное зрение, контроль тела, долгая жизнь и т. д. Когда Цинму вырастет, он, несомненно, будет гораздо сильнее обычных духов. Шаблон профессии, данный системой, был гораздо мощнее, чем обычные профессии. Это касалось как "Чужаков", так и "Охотников". Однако по сравнению с этими навыками и силами, самая большая помощь системы заключалась в том, что она позволяла ему сохранить свое "Я" и не превратиться в людоедского монстра. [Динь-дон!] - в сознании Цинму раздался системный сигнал. [Получено задание: Путь Белого Ходока.] [Путь Белого Ходока] Вы уже знаете о способностях "Белого Ходока". Давайте приступим к первой охоте! Требования к заданию: Поглотить духа. Награда за задание: 70 очков опыта, солнечная шляпа. "Вот и задание. Путь Белых Ходоков?" - Цинму оживился. Задания - это кратчайший путь к быстрому повышению уровня. Награда в 70 очков опыта - это, безусловно, щедро. Если ему не повезет, он может не получить столько даже за месяц работы. Солнечная шляпа... звучит довольно обыденно, но это первый раз, когда он увидел настоящий предмет в системе, поэтому он никак не может его упустить. Цинму подавил свой внутренний импульс. Перед тем, как убивать духов, он должен был освоить силу Белых Ходоков. Сила $\neq$ боевая мощь. Сила важна. Но навыки ее применения не менее важны, чем сама сила. Четырёхмерные атрибуты значительно возросли, было получено множество новых навыков и способностей, все из которых нужно было освоить. Кроме того... он не забыл, что сразу после получения шаблона профессии он мог получить некоторое количество опыта за счет тренировок. Неделю спустя Цинму медленно вышел из пещеры. Яркая луна висела в небе, окружающие звезды казались немного тусклыми. Дул легкий ветерок, шелестели листья. Широкий поле зрения немного успокаивал его. [Белый Ходок] Качество: ☐ Уровень: lv1 (18/100) Навыки: Кровь Призрака (не изучено), Пространственный Скачок (не изучено), Прозрачный Мир (не изучено), Поглощение Призрака Задание: Путь Белого Ходока (0/1) Цинму бросил взгляд на панель профессии. На этой неделе он получил 18 очков опыта за упражнения. Не так уж много, но стабильно. Причиной того, что он остановился, была убывающая скорость получения опыта. И, во-вторых, он очень голодал. В процессе превращения в духа человек тратит много энергии. За эту неделю он съел всего несколько рыб, что было недостаточно для потребностей организма. Цинму определил направление и помчался вперед. Благодаря ночному зрению ночь стала такой же светлой, как день, а благодаря "Острому зрению" все, что он видел, было четким. Сильная физическая сила не давала ему беспокоиться об усталости. Нельзя не признать, что с точки зрения "железа" духи действительно превосходят людей. По мере продвижения пейзажи становились все более знакомыми. Перевалив через холм, он увидел знакомый деревянный дом. Цинму медленно приблизился. Двор был пуст, на земле лежала пыль и опавшие листья, занесенные с улицы. Мебель в комнате была расставлена в порядок, но множество предметов быта пропало. На столе в середине гостиной лежала записка. Цинму развернул ее, и на него посмотрел знакомый почерк Такины. В письме содержалось много информации. О событиях того дня, о том, как у них дела, куда они собираются переезжать и т. д. "Корпус Истребителей Демонов?" - Цинму слегка вздрогнул. В письме Такина также упоминала, что они встретили двух мечников из Корпуса Истребителей Демонов и получили от них помощь. После победы над духом, в которого превратился его учитель, Такина тоже подумывала обратиться в Корпус Истребителей Демонов и изучить технику дыхания. Как жаль. Судьба любит играть с людьми. Цинму нашел могилу учителя, поклонился и снова ушел. Он вернулся, чтобы проверить, как дела у Такины и жены учителя. Достаточно было знать, что они в безопасности.