

Глава 1. Юбилей

"Бесконечный мир" - игра, разработанная совместными усилиями ведущих мировых компаний с использованием множества сюрреалистических технологий. Сразу после запуска она завоевала бешеную популярность во всем мире, не только благодаря своей превосходной графике и передовым технологиям, но и благодаря беспрецедентной свободе действий, которой не могла похвастаться ни одна другая игра. На протяжении десяти лет она неизменно удерживала первое место в мировых игровых чартах, собрав более миллиарда игроков!

Единственным недостатком была та самая свобода, которая привела к дисбалансу сил, оставшемуся нерешенным с самого запуска. Хотя проблема частично решалась донатом или игрой в группе, полностью избавиться от неё не удавалось. В боевых классах игры практически не появлялось новичков, и лишь старые игроки оставались верны своему выбору.

Конечно, в "Бесконечном мире" существовал и рейтинг силы, разделенный на четыре ступени: начальную, среднюю, высокую и неизменно застывшую на вершине – наивысшую. Первая десятка наивысшей лиги оставалась неизменной вот уже пять лет. Этих десять игроков называли Десятью Богами-Королями: Аватар Бездны, Дракони́й Бог Хаоса, Повелитель Океана, Властелин Времени, Богиня Жизни, Бог Злого Сердца, Бог Бурного Ветра, Бог Грозы, Бог Яростного Пламени и Богиня Святого Света.

Многие уже и не надеялись увидеть их в игре. Что ж, десять лет – срок немалый. Юноши превратились в зрелых мужчин, у каждого своя жизнь, свои заботы, которые, вероятно, и стали причиной их долгого отсутствия. Но сегодня был особенный день – десятилетие "Бесконечного мира". Ходили слухи, что все Десять Богов-Королей вернутся, чтобы вместе с другими игроками отметить этот праздник грандиозным событием.

Сяо Линьтун, читая заголовки новостей в сети, невольно поморщился. "И откуда только эти слухи? Мы же вроде никому ничего не говорили... И с каких это пор у меня не хватает времени на игру?", – недовольно пробурчал он. Ведь он каждый день заходил в игру, чтобы выполнить ежедневные задания! "Хотя... похоже, кроме меня в Вечном городе и нет больше игроков..."

Взглянув на часы, Сяо Линьтун решил, что пора бы уже заходить в игру и готовиться к церемонии открытия. К тому же, он приготовил для своего непутёвого брата сюрприз, который тот непременно оценит...

Надев шлем и запустив игру, он погрузился в ослепительно белый свет. Сознание мчалось по длинному туннелю навстречу чудесному миру.

В величественном замке, восседая на чёрном троне в роскошной красной мантии, очнулся белокурый король, окружённый двумя прекрасными красавицами. Его кроваво-красные глаза, глубокие, как сама бездна, распахнулись, и от него исходила аура ужаса, мгновенно окутавшая весь город. Аватар Бездны – Азатот, пробудился ото сна.

— Ремиан, я отлучусь ненадолго. Позаботься о делах в моё отсутствие, – бросил он одной из своих стражниц – очаровательной демонице с фиолетовыми волосами, после чего скинул мантию, облачился в чёрные доспехи и покинул замок.

Пик Айверналия, высочайшая точка горного хребта Седилия, была самой высокой горой в игровом мире. Когда-то это была труднопроходимая локация с опасными монстрами, сложными подземельями и пронизывающим холодом, постоянно отнимавшим силы у игроков. В первые два года после запуска игры никто не мог покорить её вершину. Но всё изменилось шесть лет назад, когда Аватар Бездны первым ступил на вершину Айверналии. С тех пор, хоть

сложность локации и осталась прежней, на пик взошло уже более десяти тысяч игроков. То, что когда-то казалось недостижимым, превратилось в обычную локацию, доступную даже новичкам.

В честь десяти тысяч покорителей вершины разработчики предложили игрокам возвести памятник. Все ожидали увидеть обычный монумент, но Десять Богов-Королей решили иначе. Более ста тысяч игроков под их руководством трудились на протяжении полугода, чтобы создать Храм Тысячи Богов – место, поражающее своими масштабами. Именно здесь и должно было состояться празднование.

До начала праздника оставалось ещё три часа, но Храм Тысячи Богов уже был переполнен. Здесь собралось более тридцати тысяч игроков, и их число продолжало расти. "Мы рассчитывали максимум на десять тысяч, но кто же знал, что придёт так много народу... Спасибо "объективным" СМИ", – с досадой подумал Сяо Линьтун, наблюдая с колокольни Храма за бурлящим внизу людским морем.

Из ниоткуда прилетел зелёный листок и плавно опустился рядом с ним. Коснувшись земли, он превратился в розовый бутон высотой с человека, который, распустившись под лучами солнца, осыпал всё вокруг дождём из лепестков.

Сяо Линьтун вздохнул и, обратившись к появившейся рядом прекрасной девушке, с лёгким упрёком произнес:

— Ты всё ещё равнодушна к подобным эффектам? Помнится, в прошлый раз, когда ты использовала это заклинание, лепестков не было.

— Хе-хе, а я вот совершенствовалась всё это время. Не то что ты – думаешь только о практичности, ни капли романтики, – с укором ответила красавица.

Это была Богиня Жизни, пятая в рейтинге Десяти Богов-Королей, известная в игре под ником Иштар. В реальной жизни её звали Като Сакура, и она была не только коллегой, но и партнёром по бизнесу Сяо Линьтуна... хотя их, кажется, связывало нечто большее...

— Вы уже здесь? А я-то думал, что пришёл раньше всех, – раздался вдруг над ними новый голос.

Судя по мощному телосложению, грозным драконьим рогам и тёмно-золотым крыльям, это мог быть только второй в рейтинге Десяти Богов-Королей – Дракониий Бог Хаоса, он же Сид, Бог Правосудия. В реальности он был Лу Цзэ, другом детства и заклятым соперником Сяо Линьтуна. Именно им троим предстояло провести сегодняшний праздник. До полуночи, когда должно было начаться торжество, оставалось ещё полчаса, и пора было уже начинать развлекательную программу.

Друзья взмыли в небо над площадью. Като Сакура ударила в колокол, и шум толпы постепенно стих. Все взоры были устремлены на парящих в воздухе Богов-Королей.

— Давно мы с тобой не сражались. Интересно, не растерял ли ты былую хватку? Гляди, как потом слёзы утирать не пришлось! – прогрохотал Лу Цзэ, сжимая в руке алебарду цвета красного золота. Его тело покрылось тёмно-золотой чешуёй, руки и ноги превратились в лапы с острыми когтями, а доспехи засияли божественным светом. Вид у него был поистине грозный.

Сяо Линьтун лишь усмехнулся в ответ и, достав свою громадную, почти пятиметровую боевую

косу, сверкающую, словно выточенная из льда, расправил за спиной пару тёмно-красных крыльев. Его тело окутал полупрозрачный кровавый туман. Он был подобен вестнику бездны, воплощению ужаса.

— Чего захотел, драчливый ящер? Три дня не виделись, а ты уже забыл, кто здесь главный? Я тебе подарочек приготовил, – небрежно бросил он.

— Да ну? Что ж, мне уже не терпится узнать, что это. Кстати, я тебе тоже кое-что припас. Надеюсь, тебе понравится, – ответил Лу Цзэ.

— Ха-ха-ха! Ну что ж, начнём!

В мгновение ока два Бога-Короля, первый и второй в рейтинге силы, сошлись в бескомпромиссном бою, окрасив небо в цвета своих сил – алый и золотой. Зрелище было поистине захватывающим.

Несмотря на то, что это был всего лишь показательный бой, противники не щадили сил. Казалось, что за годы они оба стали только сильнее. Но в этот раз каждый из них внимательно следил за временем. Ведь именно в полночь должно было начаться настоящее торжество.

Время летело неумолимо быстро. И вот наконец пробил полночь. Звон колоколов прокатился над горами. Аватар Бездны и Дракони́й Бог Хаоса обменялись многозначительными взглядами и одновременно обрушили друг на друга припасённые козыри. В то же мгновение небо вспыхнуло ярче тысячи солнц, словно взорвалась сверхновая. На месте вспышки осталось лишь волшебное, переливающееся всеми цветами радуги звёздное облако. А затем в ночном небе расцвели сотни фейерверков, дополнив великолепную картину.

С днём рождения, "Бесконечный мир"!

<http://tl.rulate.ru/book/109523/4082358>