

Возможно я несколько недооценил скорость вражеской армии.

Железная решётка рухнула прямо перед носом передового отряда, что уже чуть не проскочил через арку открытых ворот. Наездники на волках громко верещали, размахивая тесаками. Но когда решётка опустилась, они немного отступили и, повесив тесаки на пояса, достали из седельных креплений гибкие костяные луки.

Они собрались стрелять сквозь прутья.

- Враг у ворот, блядь... вы трое, обойдите со стороны и закрывайте ворота.

Мы с Келли отступили в стороны, когда трое выбранных мной монстра направились к воротам. А чтобы гоблины не доставляли слишком много проблем, я вскинул винтовку и сходу открыл огонь по ним, попутно кастуя на себя магический щит.

- Ха...

Вот как это работает!

Я предвкушающе оскалился, передёргивая затвор силой мысли. Талант, дарующий мне слабую форму телекинеза, но действующую практически постоянно, был достаточно силён, чтобы я мог делать такие вещи. И, кажется, сила телекинеза зависела от уровня интеллекта. Возможность же двигать затвор телекинезом сводила необходимые движения к минимуму и позволяла стрелять ещё быстрее. Три выстрела, вспышки молний и три пробитые навывлет головы гоблинов, прежде чем мимо меня пролетает стрела.

Ошарашенные моим огнём, они начинают стерльбу второпях и сильно мажут, но, когда я убил ещё двоих, разрядив магазин винтовки, одна из стрел прилетела прямо в меня. Она уткнулась со звоном в сферический барьер магического щита и отскочила на землю. Щит не был пробит, лишь его прочность немного снизилась, а я не получил никакого урона. И, учитывая показатель брони щита, либо у этих всадников такие плохие луки, и они больше готовились к ближнему бою, либо сами всадники не так уж и опасны.

При этом, если раньше, благодаря навыку обращения с оружием, я уже начал очень метко стрелять, то теперь вообще не мог промахнуться. Я чувствовал пулю в движении... всего мгновение, но, я мог потянуть её в разные стороны, чтобы гарантировать попадание. Её скорость при этом несколько падала, но зато так нельзя было промахнуться. И, кажется, с автоматическим оружием использовать это будет сложнее, у меня точно не получится. По крайней мере, не так точно. Но если просто сменить курс очереди в нужную сторону, то это уже реально.

Гоблин

Уровень 4

Приглядевшись, оценил уровень противника. Четвёртые и пятые уровни.

- Подождите. - Останавливаю мерзостей, что уже начали двигать ворота.

А сам, отправив разрядившуюся винтовку в арсенал, призываю оттуда ещё две. Одну беру в руки, а другую удерживаю телекинезом на весу. И два слитных выстрела! Перезарядка, выстрел, перезарядка, выстрел! Моё восприятие сузилось и обострилось. Стрелять сразу из двух винтовок было непросто. И при таком подходе я уже не мог использовать чары наведения, а вот ясновидение, наоборот, помогало лучше ориентироваться с телекинезом. Но, в любом случае, навык обращения с оружием позволял мне так же достаточно метко стрелять и из второй винтовки, удерживая её телекинезом. А если вообще не заморачиваться точностью, я мог бы так стрелять из десятка автоматов, наверное. Или пулемётов. Стрельба из автомата будет даже проще, чем из винтовки, там не нужно передёргивать затвор после каждого выстрела, просто направляешь ствол в сторону врага и телекинезом зажимаешь спусковой крючок.

Похоже, я обнаружил читерский билд.

И, помимо того, что я сам могу это делать... я смогу вывести мерзостей с талантом к телекинезу, и обучить их стрельбе. Один боец, способный заменить целый отряд стрелков, по крайней мере, обеспечить тот же уровень плотности огня.

Разве что...

Да, хоть навык телекинеза и не тратил ману, в отличие от заклинания, но он истощал магические силы, правда, не так уж и много. Я бы даже не сказал, что это истощает мои силы, я чувствую лёгкое напряжение, но не возникает ощущения накопления усталости. Тем не менее, учитывая, сколько будет стоит в эссенции прокачка стрелков-магов, обученных телекинезу, то может быть проще набрать побольше простых солдат и получить тот же результат. Чтобы телекинез работал достаточно эффективно, нужно прокачивать интеллект, а стрелку ещё и ловкость нужна. Да и выносливость с силой не помешают хотя бы на базовом уровне. Но, всё же, идея заманчивая.

Возвращаясь же к обороне...

Большая часть волчьей кавалерии оказалась убита и лишь трети от всего их отряда удалось отступить с визгами и проклятиями. После чего массивные двери были закрыты. Напоследок я

лишь окинул происходящее за стеной ясновидящим взглядом, наблюдая за драпающими гоблинами. И, так же, заметил странное свечение со стороны вражеского осколка, который уже грозно возвышался над моей землёй. И ведь его поверхность... слишком высоко! Мы даже никак не состыковались, как тогда враг попал сюда? Они же не прыгали оттуда?

- Вы двое... - Перевожу взгляд на пару астральных гончих. - Догоните и убейте. Если окажутся слишком сильными для вас, отступайте, если к ним придёт подмога, тоже отступайте. Фас!

- Гхррр... - Недовольно рыкнула одна гончая.

Тогда как вторая уже взбежала по лестнице на стену, так быстро, словно взлетела, а уже там, обратившись тёмным силуэтом, растворилась в воздухе, применив телепортацию. Вот и первая гончая опомнилась, и помчалась следом.

- Возвращаемся. - Говорю остальным.

Развернувшись, иду обратно в башню и веду мерзостей к арсеналу.

- Келли, ты мне поможешь, будешь подавать мне патроны, я буду заряжать.

- А? Ага, буду подавать! - Отозвалась гоблинша.

Учитывая, как быстро мои руки справлялись с зарядкой, я решил заряжать не мосинки, а рожки к автоматам. И, собственно, входя в арсенал, сразу нахожу взглядом нужное оружие. А мерзостям даю приказ облачаться в броню. Тем, кто был на это способен физиологически.

И, несколько... отдалённо похожих на людей тварей, направились к манекенам с доспехами. Чувствуя влияние магии захвата, я так же ощущал... некое шевеление в их умах. Кажется, эти существа были разумны... но безумны. И более дикие, чем Серафим. Тем не менее, их интеллекта и целостности искажённого разума хватало, чтобы выполнять приказы, даже если они сами толком не особо понимали, зачем им надевать на себя броню.

Моё же взгляд зацепился за щиты.

А ведь их тоже можно перемещать телекинезом. И прикрывать себя от стрел, пуль, а так же от магии. Некоторые боевые заклинания действуют как снаряды. Та же молния, например, может быть остановлена физической преградой.

Тем временем, пробив ножом цинк, вскрываю его, что даётся мне легче, чем ожидалось. Сыграл бонус к силе. На патронах, к слову, заметны слегка мерцающие магические символы. Взрывные чары, вот и проверим их. Беру один из магазинов к автоматам и заряжаю. Деревянная кисть этому не мешала, так как ею я только держал саму обойму. Зарядку же производил правой, которая двигалась так быстро... что это уже по своему казалось магией.

Иногда это действительно поражает, на что способны человеческие навыки.

- Келли...

- Да, вот!

Гоблинша подаёт патроны, а я заряжаю первую обойму и перехожу ко второй.

- Так же, подбери себе один из этих автоматов.

- Ага... а они лучше этой... уинтофки?

- Ну... учитывая твои навыки, то да, для тебя автомат будет лучше.

Хотя, с другой стороны, с ясновидением и самонаведением, она могла бы очень точно стрелять и из трёхлинейки. С другой стороны, эти чары и на автомате можно использовать, если стрелять одиночными. Правда, у винтовки Мосина калибр побольше будет. Но зато тут чары взрывных пуль.

Гуманоидные мерзости, кстати, облачились в броню, когда я уже десятую обойму зарядил. И, не только гуманоидные твари, ещё парочка монстров странной формы, похожие на студней, где в их желеобразном теле намешаны части разных существ. Они тоже как-то нарядились в доспехи. Но, скорее, они его не надевали на себя, а заполнили латы, как живая слизь. Тем не менее, система это засчитала и дала им бонус доспеха. Да и двигались они в броне... несколько неестественно, но достаточно быстро.

- Эхх... снова здорово. - Тоскливо протянул я, глядя на воинов.

Эта отвратительная ситуация повторяется.

- Хех... ха-ха-ха.

- Господин? - Забеспокоилась Келли.

- Охх, ты не находишь иронию в этой ситуации? В прошлый раз я впопыхах учил гоблинов стрелять, чтобы противостоять мерзостям. Теперь я буду учить мерзостей, чтобы противостоять гоблинам. Так! Твари! Смотрите и запоминайте, блядь, учить вас буду!

И показываю слугам, как держать оружие, как вставить обойму, снять с предохранителя, зарядить первый патрон. Потом открываю ещё один ящик и достаю оттуда штык-ножи, показываю как и примкнуть к калашу. Объяснять им такие базовые вещи, как необходимость

держат оружие на предохранители, пока не настанет час стрельбы, я не стал. У нас просто не было на это времени, просто снял всем тварям оружие с этого предохранителя, поставив его в режим стрельбы одиночными. С чарами самонаведения это должно быть полезнее, чем стрельба очередями.

Вы приобрели навык!

Наставник ур. 1

Ну, это должно было случиться.

- Когда патроны в магазине закончатся... будьте готовы вступить в ближний бой, используйте штыки.

Хотя, заряженных магазинов больше, чем стрелков-мерзостей, но это уже для меня. С моим навыком стрельбы я всяко использую эти боезапасы эффективнее.

В этот же момент чувствую, как обрывается нить заклатья. Одна из астральных гончих оказалась убита и магия захвата, что удерживала её под контролем, развеялась. Вторая же, кажется, возвращалась обратно к башне.

- Идём на стены.

Вскочив, возвращаюсь во двор и на стены, попутно послав сообщение Серафиму. Даже если он нашёл не все книги, пусть дует к нам, я сразу оформлю ему изучение заклинаний и он сможет пустить их в дело.

А пока...

Уже поднимаясь на стены, прикрыв правый глаз, левым я наблюдаю картину в целом, от третьего лица. Так, не высовывая голову за зубцы стен, могу видеть, что происходит по ту сторону. А ничего. Наездники отступили и ушли в дальнюю часть острова, где мерцал таинственный свет и горой возвышалась скала вражеского осколка. Пехотинцам нужно было больше времени, чтобы добраться до замка. Так что, у нас была возможность ещё немного подготовиться.

- Так, вы... метнулись в арсенал, несите сюда цинки с патронами и пустые обоймы. - Даю команду паре монстров.

Они уходят, а вместо них появляется Серафим, принёсший мне все нужные книги.

- Эхх... столько трат... но, окей...

Но, прежде чем дать монстру изучить заклинания, я сменил его назначение. Сделать его навигатором вообще было не самой умной идеей. Всё же, он даже говорить не может и если что заметит в обсерватории, толком объяснить это не сможет, только предупредит, если заметит угрозу. На должности навигатора должен быть кто-то более способный к общению.

А вот хранитель знаний, как ни странно, ему подходит. Будет обучать других мерзостей магии. Сейчас же этот титул позволил сэкономить на обучении Серафима заклинаниям.

- Когда они подойдут, мы с тобой используем заклинание заражения...

Это может неплохо так помочь.

Заражение мерзости

Призывает эфирный туман на поле боя, вызывающий постепенное превращение существ в мерзость. При использовании на астральном плане бытия ослабляет сопротивление существ искажающему влиянию астрала, первые мутации появляются гораздо раньше, а само превращение протекает быстрее. Воздействие тумана накапливается с течением времени, пока сохраняется контакт с целью.

Накладывает эффекты:

Отравление эфиром

Галлюцинации

Безумие

Мутация

Активация - 60 маны

Вовсе не факт, что все перечисленные эффекты подействуют сразу. Стоит учитывать, что на шанс срабатывания какого-либо эффекта, помимо моих характеристик как заклинателя, так же влияет показатель сопротивления цели. И даже при лучшем раскладе всегда остаётся шанс того, что эффект не сработает.

- После, если сможешь, бей по ним астральным взрывом.

Ещё одно довольно эффективное в боине заклинание.

Астральный взрыв

Направляет концентрированную энергию эфира, пробивая пространство и вызывая всплеск хаотичной энергии астрала.

Наносит урон всем существам по области:

+ 30 урона электричеством

+ 30 урона огнём

+ 30 урона холодом

Призывает в эпицентр взрыва группу мерзостей

Активация - 90 маны

И есть у меня некое подозрение, что применив взрыв, можно усилить эффект заражения мерзости. Это не указано в описании, но, возможно приверженность астралу или само наличие этих книг как-то влияло на моё понимание работы магии астрала. И, я понимал, что астральный взрыв усилит естественный... фон? Концентрацию энергии астрала в том месте, где оно было применено. А с учётом того, что заражение снижает сопротивление влиянию астрала, что превращает существ иных планов в мерзость, то эти заклинания, по идее, должны иметь между собой некоторую синергию.

А вот, кстати, и противник.

Даже до наших стен доносился лязг, топот и гомон от небольшой армии гоблинов. Это был не

ровный марш, толпа гоблинов просто пёрла вперёд, каждый в своём темпе. Разве что, самых резвых притормозили и придержали, чтобы они не попались как волчьи всадники. А потом... они показались среди деревьев, двигаясь со стороны своей территории.

- Не стреляйте, пусть подойдут ближе к стенам.

Позже, надо будет вырубить все деревья возле стен нафиг, чтобы как можно большее пространство вокруг крепости простреливалось. Но, там ещё и сам ландшафт не ровный, есть низины и скалистые холмы, за которыми можно спрятаться от огня.

Армия же гоблинов, что продолжала двигаться к нам, вызывала у меня неприятные подозрения.

Я всё думал, как этот засранец с такими силами собрался штурмовать крепость? Ни осадных орудий тебе, ни лестниц, оружие у них чисто средневековое. Остаётся только магия. И, на самом деле, варианты есть. С помощью того же геокинеза можно спокойно швыряться здоровенными камнями. А поскольку внешние стены тоже из камня, боюсь... их тоже можно ломать этим заклятьем! А я это даже не проверял.

- Хмм...

Это был крайне важный вопрос, так что, несмотря на важность маны в данный момент, я это сделал. Активировал геокинез, и выпустил силу заклятья по стене. И оно работает! Но не так сильно, как с обычным камнем, мне удалось захватить магией лишь небольшой кусок. Похоже... действию заклинания препятствовала такая штука, как класс фортификации. И если гоблины рассчитывают на такую магию, то ковыряться им придётся долго.

И когда они вышли к стенам, я не стал проверять, что именно эти ребята задумали.

- Готовь заклинание...

Вместе с Серафимом, применяю заражение мерзости. Но это происходит не мгновенно. Некоторые более сложные тактические заклинания требуют от десятка лишних секунд, до пары минут подготовки. Мистические символы из книги сплетаются таинством магии в наших руках, и это занимает какое-то время. Кажется, гоблины даже что-то заметили. Толпа коротышек оживилась и перешла на бег, рванув к стенам. Раздался гул, когда кто-то в их армии затрубил в боевой рог, и некая дикая первобытная магия охватила орду.

Глаза гоблинов вспыхнули яростными огнями, но...

Мы с Серафимом заканчиваем каст и накрываем зловещим эфирным туманом большую часть вражеского войска, применяя заклинания в разных направлениях, чтобы увеличить обхват. Вот только, на астральный взрыв у меня уже не хватало сил. Маны достаточно, но вот магическое

напряжение от уже использованных заклинаний просто жгло меня изнутри. А астральный взрыв был мощное магией, попытка её использовать в таком состоянии... да меня порвёт просто! Это шестой круг и кастовать его, имея только третий уровень, даже с учётом бонусов трансформаций и прочего, это непросто.

- Хах...

Но вот Серафим ещё был достаточно... бодр, как заклинатель, и без проблем начал подготовку к активации.

- Огонь! - Я же отдаю приказ вооружённым мерзостям.

И сам окидываю вражескую армию ясновидящим взором. Нахожу где-то в задних рядах их лидера и...

Как там говорила Келли?

Автомат громко разрывает пространство громом выстрела. Я его ещё не пристрелял, да и стрелял из-за зубца стены. Так что, пуля не должна была попасть по врагу, но... чары самонаведения позволяют мне слегка отклонить пулю и та влетает прямо в голову лорда гоблинов!

БАХ!

- А?

Я ожидал, что у него будет какая-то магическая защита, или что-то подобное...

Может и была, но недостаточно сильная, потому что пуля просто врезалась ему в лицо и произошёл мощный взрыв.

- Еба-а-а... - У меня аж челюсть отвисла.

Взрывные чары... попадание из калаша, как из чёртового танка! Взрыв не только голову гоблина оторвал, он верхнюю часть его тела просто испарил, а ударная волна отбросила оказавшихся рядом бойцов, опалив их огнём. И неплохо так отбросило, кажется, они уже не встанут.

Тогда же в разных местах так же прогремели взрывы, разрывая гоблинов на куски. Мерзости открыли огонь, и я понял, что эти чары могут быть очень взрывоопасны. В смысле, сейчас чрезвычайная ситуация, но в будущем такие боеприпасы стоит доверять только лучшим стрелкам. Иначе, стрельнёт какой криворукий дегенерат себе под ноги, и не только сам

погибнет, но и товарищей рядом подорвёт нафиг!

А ещё, я хочу танк. Или гаубицу. Хочу проверить, можно ли наложить взрывные чары на оружейные снаряды.

Вы убили Гарлога, великого покорителя жалких эльфов, Лорда осколка Иллирии!

Ядро территории города Супер мега крутых повелителей великих гоблинов, утратило своего повелителя

Захватив ядро территории города Супер мега крутых повелителей великих гоблинов, вы заявите свои права на наследие Лорда Иллирии, Гарлога, великого покорителя жалких эльфов и окончательно утвердите своё превосходство!

А после ещё пары серий взрывов, в центре вражеской армии взорвался гейзер хаотичных энергий астрала, разразившись искрами эфирных молний во все стороны, что жгли, морозили и испепеляли электричеством всё живое. А если этого мало, то на этом же месте сквозь этот гейзер энергии на мою территорию просочились змееподобные мерзости.

Астральный змей

Уровень 5

Астральный змей

Уровень 4

Астральный змей

Уровень 6

Всего трое, но их уровень был ощутимо выше тех существ, которых я мог призвать обычным заклинанием призыва мерзости. И хотя сами гоблины были примерно того же уровня, но... они оказались ошеломлены каскадом неприятностей. Сводящий с ума туман, нашествие галлюцинаций, смерть лорда, а теперь... гигантские змеевидные чудовища из недр астрала врываются в толпу, хватая коротышек мощными челюстями и раскидывая их ударами хвостов.

- Ньяха-ха-ха-ха! Сдохните! Горите суки! Ха-ха-ха! - Азартно засмеялась Келли, приподнявшись и начав палить из калаша.

Он у неё всё ещё стоял на одиночных, но она так часто дёргала спусковой крючок, что стреляла будто очередями. Стреляла бы ещё чаще, но после пары выстрелов автомат в её руках уводило сильно в сторону и вверх, так что девчонка прерывалась, чтобы прицелиться, дабы взрывные пули летели в толпу врагов, а не куда-то в лес.

Я же теперь настороженно поглядывал в её сторону, как бы девчонка чего тут у нас не взорвала. А попутно и сам отстреливал противника, но целился уже не по обычным бойцам, а по шаманам, которые, кажется, даже пытались что-то там колдовать.

- Серафим...

БАХ!

- Блядь... Серафим...

Поморщившись, использую заклятье сообщения.

«Серафим, используй захват мерзости»

В то же время...

- Отставить огонь! - Заорал я во всё горло.

И тени отпрянули от стен, подняв оружие штыками вверх. Только Келли меня не расслышала, и продолжила радостно палить. Но мне даже не пришлось её останавливать. Заметив, что стреляет только она одна, девчонка сама прекратила стрельбу.

- А? А чо такова?

- Похоже... мы их подавили? - С некоторым сомнением протянул я, глядя на вражескую армию.

Пара минут боя и... больше половины вражеского войска, которое, впрочем, и так было не великим, сотня-две бойцов, уничтожены. Армия разгромлена и оставшиеся в живых гоблины уже не думали ни о каком наступлении, кто мог - уносил пятки прочь. Да ещё и бежали не обязательно к своей территории, некоторые неслись просто куда глаза глядят.

Тем временем, Серафим уже захватывал контроль над астральными змеями. И хоть уровень у них был выше, но у моего прислужника был мощный интеллект и бонусы к магии астрала. А ещё, он был мерзостью. Твари чувствуют это, и меньше сопротивляются захвату. В моём случае на сопротивление твари так же влияет моя приверженность астралу. Возможно, благодаря наличию даров мерзости мой захват станет ещё сильнее. В смысле, сами мерзости будут меньше сопротивляться этому заклинанию, принимая меня за своего.

Сам я пока не рискую кастовать заклинания, но Серафим и сам справляется, поочерёдно захватывая двух астральных змей. А вот третьего не получилось... тот получил по башке тесаком волчьего всадника и испугался, ускользнув под землю, став бесплотным. А позже где-то на границе осколка, вынырнул и плюхнулся в астральное море, скрывшись за завесой эфира. Сбежал засранец!

В любом случае...

- Все за мной. - Приказал я.

И сам перешёл в астральную форму, перед этим встав на край ниши для стрелков, между зубцами стен, и, оттолкнувшись, вскочил, а уже потом, став бестелесным, взлетел, уже с некоторым ускорением. Сама по себе левитация бестелесного воплощения не особо быстрая, просто бежать на своих двоих будет быстрее. Другое дело, что будучи бестелесным можно проходить сквозь препятствия. Но тут, плотные препятствия так же могут задержать. Зато, если перейти в астральную форму на бегу, или в падении, ты можешь сохранить некоторую силу этого ускорения и действительно пролететь какое-то расстояние достаточно быстро. А ещё, можно ускориться, применив заклинание телекинеза к самому себе. С его помощью и в телесной форме можно летать, но когда становишься бестелесным, то так же теряешь вес и телекинез начинает работать на тебе эффективнее. Стоит учитывать это в том плане, что и враг тоже может захватить тебя этим заклинанием, если преодолеет твоё сопротивление магии.

И так...

- Серафим, передай мне контроль над змеями.

- Уокхалмен... - Что-то невнятно пролепетал монстр.

После чего, склонив голову, покорно передал мне нити контроля над заклятьем захвата, позволяя мне самому управлять астральными змеями.

И, направляя змей, которые сами по себе имели способность к левитации, а потому и в бестелесной форме двигались ещё быстрее, я так же, переводя дух и оценив свои силы, активирую заклятье сообщения, вкладывая в него побольше сил, чтобы не направлять его к конкретной цели, а раскинуть по области.

«На колени! Остановитесь, бросьте оружие, опуститесь на колени, или будете уничтожены!»

Я постарался накрыть этим сообщением побольше гоблинов. И те действительно остановились, хотя и вряд ли из-за моего приказа. Просто, впереди перед ними из земли возникли извивающиеся змееподобные монстры, перекрывшие путь к отступлению. Кто-то, всё равно, бросился вперёд, и был убит. А вон там гоблины сами сцепились друг с другом и устроили разделку мяса на поле боя. Тем не менее, основная масса вражеских солдат остановилась в нерешительности.

Вместе с тем, воплотившись, и используя телекинез, чтобы не упасть сразу, а медленно снижаться, я вскинул автомат и выстрелил поверх орды, взорвав землю впереди вражеской армии, и попутно прикончив пару безумцев, что неслись на астральных змей, не видя ничего перед собой. Так я показал им, что если продолжают бежать, их просто накроют взрывами.

Ну а после, вернувшись в бестелесную форму и зависнув в воздухе, я старался лихорадочно отдышаться. Пусть это всё были и не великие чары, но я уже серьёзно устал от всего этого.

- А шо... господин! Ты их на колени поставил! Они слушаются! - Обрадовалась рядом Келли. - Ха-ха-ха! Теперь они наши рабы!

- Военнопленные...

- Ну я и гаварю, рабы! - Кивнула чёрная фигура гоблинши.

А рабы... тьфу ты, гоблины, действительно бросали оружие и опускались на колени. В любом случае, я не собирался просто так отпускать их. Может это и не гуманно, но... я не чувствовал ни капли жалости к существам, что пришли, дабы убить меня и захватить мою землю. А мне как раз нужны подопытные... чтобы протестировать, как обычные смертные существа сочетаются с имплантацией частей тел мерзостей. Вдобавок, кто-то же должен долбить камни и рубить деревья, верно? Эти коротышки, всё равно, сгинут, если я отпущу их. Я помню, что говорила Келли, что люди сломали ядро их острова и тот рухнул в бездну. Хотя, если получится, я не стану ломать осколок этого лорда гоблинов, а попробую присоединить его к своей территории. Мне как раз, так же, нужно ещё и больше пространства.

- Хех, похоже, я переоценил этих ребят. Они, на самом деле, не доставили особых хлопот.

- Эт патамушта мы сильные! - Гордо выдала Келли, выпятив грудь колесом.

И правда. Здесь победила сила оружия и высокоуровневые чары.

Бабло побеждает зло.

Но, всё же, стоит быть осторожнее. Ещё пару дней назад, узнав о том, что ядро будет десять дней защищать территорию от астральных штормов и не допустить нашествия мерзости, я прямо расслабился. Думал у меня будет целая неделя подготовки к новому кризису, и я успею построить всё что нужно, призвать и прокачать небольшую армию мерзости, и буду готов. А о том, что на меня могут напасть другие лорды... я не то чтобы совсем не подумал, но как-то и не ожидал подобного так скоро.

Тем не менее...

А что было ещё делать? Начать сразу ставить призванных тварей под ружьё, отложив эксперименты с трансформацией и дарами? Ну, может быть... а ещё, можно было построить чёртову таверну и призвать авантюристов. Наконец, книга призыва, помимо прочего, открывала в меню построек сооружение аркана мерзости, который позволял «нанимать», собственно, мерзость. Точнее, призывать их в достаточном количестве, чтобы быстро собрать небольшую армию.

Да просто мегалиты молний понатыкать по осколку, чтобы били электричеством врагов.

Но, хорошо... мне повезло, оружие и магия спасли, когда враг оказался слаб.

Враг повержен!

Гоблины сдаются на вашу милость.

Ваши трофеи + 317 эссенции маны

Получен боевой опыт!

Повышение уровня!

А теперь осталось только собирать трофеи. И, когда разберусь с ядром их территории, надо будет построить тюрьму, куда запряму пленных, пока я не подведу их всех под рабский контракт.

<http://tl.rulate.ru/book/109513/4096335>