

Очередной удар молота по кирке откалывает кусок камня, и в тот же момент система лордства радуется звонким перезвоном, что сладкой патокой льётся на мою душу. Потому что этот звук теперь ассоциируется с богатством.

Ваш лот был продан!

Вы получаете +20000 эссенции маны!

Принимаю оплату и тот час количество эссенции в списке моих ресурсов выросло на такое количество, которого я ещё даже не видел раньше. Двадцать тыщ! Этож сколько всего можно купить! Сколько магических книг открыть! И, да, я заломил цену, но это же трёхлинейка! Раритет!

А ещё...

Отложив пока великие покупки, я бросаю всю работу и бегу к арсеналу. Хватаю там ещё одну винтовку и, открыв меню магазина, помещаю её в слот лота для торговли. А потом с довольной улыбкой открываю площадку рынка и смотрю лоты по оружию. Мой собственный лот тут специально выделен, чтобы я всегда мог его видеть.

Винтовка Мосина-Нагана

Огнестрельное оружие

Цена: 20000 эссенции маны

Автомат Калашникова

Огнестрельное оружие

Цена: 17999 эссенции маны

Автомат Калашникова

Огнестрельное оружие

Цена: 19000 эссенции маны

И прямо на моих глазах один из лотов калашниковых исчезает, а на его месте появляется ещё один, но дороже. Да уж, это я удачно зашёл.

Полагаю, такой ажиотаж с огнестрелом не продлится долго. Учитывая, что купив оружие единожды, можно будет получить достаточное количество копий через арсенал, чтобы вооружить собственную армию. Покупать его снова в магазине лордов больше не нужно. Только, если надо, приобрести разные виды оружия. И, у меня даже был некоторый соблазн приобрести тот же калаш, или ещё что-то автоматические и с достаточно объёмной обоймой. Магазиновая винтовка это, конечно, стильно, но автомат со съёмным магазином значительно удобнее в плане перезарядки. Для справки, у винтовки Мосина магазин встроенный. Его можно заряжать быстрее с помощью обоймы заряжания, такой специальной скобы, но... парочка съёмных магазинов куда практичнее.

Впрочем, можно подождать какое-то время. Я практически уверен, что вскоре цены на оружие упадут. Может ещё вырастут в ближайшие дни, но к началу астрального шторма наверняка снизятся, тогда и приобрету пушку.

А пока...

Ваш лот был продан!

О да!

Только что ведь выставил, а уже кто-то купил.

В таком случае...

Вы открыли вторую ячейку торговли!

Вы выставили на продажу лот - Винтовка Мосина-Нагана

Вы выставили на продажу лот - Винтовка Мосина-Нагана

Меня прямо охватила золотая лихорадка.

Я уже не хотел работать, и пока не спешил куда-то тратить эссенцию. Вместо этого я просто следил за лотами в системном магазине и ждал, когда кто-то ещё подарит мне кучу денег. И долго ждать не пришлось. Вскоре ещё одну винтовку купили, и я сразу же поместил в слот следующую. А потом ещё раз и ещё...

А стоимость открытия нового лота действительно возросла, уже до тысячи единиц и... не долго думая, я открыл третью ячейку. Потом ещё одну и ещё, чтобы на рынке было уже пять моих трёхлинеек.

Рассевшись прямо возле ящика с винтовками, я продолжал тупо пялиться на рыночек, добавляя мосинки в лоты торговли по мере необходимости. А потом потратил капельку эссенции на пополнение оружия на складе и продолжил как ни в чём не бывало.

Когда количество эссенции в запасе перевалило за миллион единиц, я зажмурился и ущипнул себя, проверяя, не сплю ли.

И примерно тогда же... мои винтовки стали реже покупать.

Но, я не отчаялся, потому что оборот калашей на рынке только возрос, как и его цена! Я хотел подождать, пока цены упадут и только тогда приобрести автомат? Зачем, если можно купить его раз, добавить в арсенал, и начать продавать самому?

- Ха-ха-ха...

Эссенция перевалила за два миллиона, и я начал смеяться как сумасшедший.

А ещё, начал набирать в магазине ещё больше разнообразного оружия, чтобы потом продавать самое дорогое. Взял рпк с барабаном, винторез может пригодится. Оп, антиматериальная винтовка, грёбаный снайперский гранатомёт. Кстати, ручной гранатомёт! Барабанный

гранатомёт может неплохо себя показать против орды чудовищ во время вторжения. Стрелять из такой штуки по толпе может быть достаточно эффективно. И обычные ручные гранаты тоже не помешают...

Внимание!

Арсенал переполнен.

Вы больше не можете добавлять новое оружие.

Так что... расширить арсенал!

Здание немного увеличилось в размерах и у него появился подвал со складом для оружия. Возможность пополнения арсенала новыми образцами вооружений вернулась.

В этот же момент дверь арсенала скрипнула и внутрь заглянула зелёная мордочка Келли.

- А... че так... - Обиженно протянула она.

- Что?

- Вчера ты тоже работал! А че... сейчас я одна там... доски пилю... а ты тут пиздельничаешь!

- Вообще-то, я лорд, а ты моя прислужница. Так и должно быть.

- Но... - Гоблинша растерялась.

И даже возразить ничего не могла.

- И вообще, мы теперь сраные миллионеры, Келли. Слышишь? Мы миллионеры!

- Эт чё такое?

- Нам больше не нужно работать.

Говоря это, я просто подскакиваю, не в силах сдержать чувств, и, подскочив к гоблинше, хватаю её на руки, чтобы обнять и закружить.

- Ха-ха-ха! У нас теперь будет всё, Келли!

- О-отпусти! - Завертелась она у меня в руках.

И я правда её отпустил. Точнее - отшвырнул от себя, когда эта засранка прошла по моему лицу когтями!

- Какого хрена? - Растерянно воскликнул я.

- Я... я не шалава какая! - Возмущенно выдала гоблинша. - Меня нельзя просто так взять! Нужно завоевать!

- Да, блядь... - Сплюнул в сердцах. - Не нужна мне твоя задница! Охх... чёрт, ладно, пока можешь отдыхать, работать уже не нужно.

А ведь я уже думал о том, чтобы купить специально для неё каких-нибудь снеков. Учитывая, что еда в магазине продаётся, в основном, большими партиями, то стоит смотреть что-то, что можно долго хранить. Или заняться строительством и построить погреб? А потом набрать нормальной еды впрок. Картошечку! Но, ладно, в любом случае, желание побаловать свою единственную прислужницу угощениями уже пропало.

Вместо этого я вернулся к работе с магазином.

И... мосинки уже не сметали с лотов как раньше. Цена калашникова вдруг начала резко падать. А вот рпк стал дороже и я выставил несколько пулемётов по разной цене, дорогой, немного дороже, и ещё дороже. Сам же вернулся к покупкам и присмотрел шикарную вещь - тяжёлый пулемёт корд, который был доставлен ко мне за сорок тысяч эссенции, с относительно небольшим боезапасом ленты и креплением-треногой.

Потом, вспомнив волны чудовищ, я собрался купить скорострельное чудовище, которым можно было бы просто косить мерзость. Но, к моему удивлению, я не нашёл в магазине лота с шестиствольным миниганом, или чем-то ещё похожим.

Нашёл шестиствольный пулемёт на бронев автомобиле и... взял бы эту машинку, если бы она не стоила так много... оказалось, я не так уж богат? Хотя, в отличие от ручного оружия бронетранспорт был уже не так распространён, и его не то чтобы особо спешили покупать. Вероятно, мало у кого вообще есть столько денег, то бишь эссенции. А у кого есть, тому уже не нужно.

- Хмм, калаши снова поднялись?

Пока лоты были активны и ещё не освободилось место для отправки нового оружия, я решил потратить часть вырученных средств. Возможно самое полезное из того, что я могу купить за эссенцию маны. Не в магазине, я про гримуар!

А я ведь уже могу прокачать сейчас книги любого аспекта, выбрав такой вариант исцеления, который вернёт мне руку без всяких возможных побочных эффектов!

Но...

Меня уже снедало любопытство. Я хотел увидеть, на что же способна книга пандемониума. А для этого нужно было ещё открыть хотя бы одну книгу хаоса.

Так, сначала открываю все заклинания из книги чар, они там все нужные. Делать различные крутые артефакты может быть очень полезно. Теперь посмотрим на хаос, что там можно выбрать. И, кстати, одна из книг первого ранга хаоса позволяет лордам хаоса быстро набирать эссенцию, как я понимаю. Книга душ открывает такую постройку как адский котёл. Это мне даже что-то напоминает. Судя по описанию, в котёл нужно помещать живых существ для жертвы, и в течение какого-то времени они будут гореть внутри, а их души будут медленно тлеть и производить эссенцию маны.

Нда... это не то, что я хотел бы построить тут у себя.

Лучше возьму книгу договора.

Она позволяет заключать дьявольские контракты и устанавливать различные санкции за нарушение договора. Оглушение, боль, паралич, проклятия, смерть. Учивая вариативность наказаний, вероятно, контракты могут быть довольно гибкими.

- Хмм, и правда.

А теперь, наконец-то!

Вы открыли книгу пандемониума!

Вы открыли книгу прорицания!

Вы открыли книгу призыва!

Вы открыли книгу оберега!

Вы открыли книгу изобретений!

Вы открыли книгу эволюции!

Вы открыли книгу алхимии!

Вы открыли книгу трансмутации!

Вы открыли книгу адских зачарований!

Вы открыли книгу силы!

Вы открыли книгу веры!

Вы открыли книгу телепатии!

Вы открыли книгу искажений!

Вы открыли книгу телепортации!

Вы открыли книгу астральных содействий!

И так я добрался до книг шестого ранга, где обнаружилось, что два миллиона эссенции уже не так уж много. Это стало ясно, когда после десятой книги начала расти стоимость всех заклинаний, в том числе и младших рангов. К стоимости каждого заклинания начал добавляться то ли штраф, то ли наценка какая-то. Но это работало только на новые книги. То есть, если я открою одну из ранее пропущенных книг, то цены на её заклинания будут исчисляться десятками тысяч. Но изучить ещё неизученное заклинание из уже открытой книги младшего ранга будет стоить для меня так же, как раньше, около тысячи эссенции. И так стоимость заклинаний начала расти с каждой новой книгой, пока на шестом ранге цена не выросла до сотни тысяч.

Тем не менее, я мог бы добраться и до седьмого ранга, ну, может не прямо сейчас, но скоро, если оружейный бум на рынке продлится достаточно времени, если бы только не одна деталь...

Для изучения книги 6 ранга требуется:

Открыто книг 21\20

Чистый гримуар 0\1

Это требование появилось не только у высокоуровневых, но и у книг низших рангов. Как только я открыл первую книгу шестого ранга.

Чистый гримуар

Заклинательная книга, необходимая для изучения магии

Вы можете получить его из наград, или путём очищения захваченного гримуара лорда

Либо награды, вроде того сундука? Или же нужно отнять гримуар у другого лорда, тогда можно будет изучать магию дальше. Это может быть очень неудобно. Учитывая, что для открытия седьмого ранга я должен изучить в общем двадцать шесть книг. Для восьмого - тридцать две. А для девятого... требование к новым книгам снижается, но появляется какой-то новый ресурс.

Божественное ядро

Сердце целого мира, желанная добыча для могущественных лордов, возможно извлечение из живого мира материального плана, или из ядра территории, достигшего божественного ранга.

В общем, если хочешь получить божественную силу, будь добр, либо отними такое ядро у лорда, который уже достиг божественной силы, либо можно пойти простым путём - уничтожить какой-нибудь мир. Но, я просто предполагал, что могут существовать миры без разумной жизни, которые можно принести в жертву ради девятого ранга магии. Уничтожать мир вроде Земли ради этой книги мне не очень-то хочется.

А сейчас, открыв книги шестого ранга, я на какое-то время лишился возможности открывать

новые книги заклинаний, пока не раздобуду чистый гримуар.

Но, полагаю, оно того стоило.

Собственно, я потратил, вероятно, не один час на изучение книг. Но, несмотря на прочие обстоятельства, я уже нацелился на ветку астрала, к которой у меня есть бонус благодаря расположения моего осколка в море эфира. Да и сами заклинания в этих книгах мне нравятся. И книгу содействий в шестом ранге я выбрал первой не случайно. Если я правильно понял описание заклинаний, то одно из заклинаний книги содействий позволяет творить настоящую грязь. В смысле, нечто настолько отвратительно читерное, что это уже грязь.

Каскадное заклинание... ритуальные чары, накладываемые на ядро территории. И после этого каждое заклинание, сотворённое на моей территории, будет... накапливать некий эффект каскадной силы, который я могу использовать... вызвав астральный шторм... или развеять его. Больше не нужно бояться вторжения мерзостей, ведь я могу его отменить этим заклинанием.

Так же, теперь мне доступна магия призыва всяких мерзостей, с помощью которых я смогу пополнить свою армию. Или создать големов, сконструировав их благодаря книге изобретений, и оживив с помощью книги чар. Так что, теперь, даже притом, что я очутился здесь один, всё равно смогу нарастить боевую силу своей армии для защиты. Или, возможно, даже для нападения?

Правда, уже попозжя... в общем, оценил обычные боевые заклинания и понял, что, возможно, поспешил открывать эти книги. Потому что, например, массовое внушение из книги телепатии для активации требует сто пятьдесят единиц маны. А у меня столько нет. Выходит, начиная от пятого ранга, я могу использовать только ритуальные заклинания через ядро, потому что в таком случае они потребляют не мою ману, а эссенцию из ядра.

Благо, я всё ещё смогу призывать монстров и работать с конструкцией големов, просто извлекая ману из ядра.

Но, подождите...

Магазин!

Амулет волшебника

+1 интеллекта

+30 маны

Цена: 1000 эссенции маны

Посох чародея

+10% силы заклинаний

+ 50 маны

Цена: 5000 эссенции маны

Всякие амулеты, кольца, одежда и прочие предметы экипировки, повышающие запас маны, но они как-то не впечатляли. Хотя, если обрядиться в волшебные цапки, можно будет даже пару раз скастовать заклятье шестого ранга. Но, давайте пока не будем спешить. У меня есть возможность построить мастерскую артефактов. Может я и сам смогу делать такое?

На выбор же книг я потратил немало времени, ведь нужно было изучить множество книг, определяя, в каком направлении двигаться. Я изначально предполагал, что сорванный куш не позволит получить вообще всё, и действительно, дабы достигнуть девятого ранга, нужны какие-то вообще сказочные ресурсы.

А сейчас, пока цены не изменились, я потратил немного эссенции на закупку основных ресурсов, камень, древесина, а так же металл. Что интересно, пока что эссенция явно довольно дорогая валюта, относительно этих ресурсов. Пять единиц камня или древесины на единицу эссенции. И семь единиц металла... Каким-то образом, металл, который добывать должно быть ещё сложнее, чем камень и дерево, стоил дешевле.

Только, перед этим мне пришлось улучшить свой склад. Сейчас он мог вмещать максимум пять тысяч единиц основных ресурсов. И ещё вчера это казалось настолько много, что я ещё долго его не заполню. А теперь, мне некуда помещать купленные в магазине ресурсы. У богачей свои проблемы.

Итак, улучшение, склад второго уровня... требует древесины и эссенции, появляются секции, вместимость растёт до семи тысяч единиц ресурсов. Третий уровень, нужен металл и камень. Как результат, деревянное помещение превращается... то есть... деревянные бревенчатые стены рассыпаются, а на их место приходит странная взвесь камня и металла, которая принимает форму чёрных кирпичей. Таким образом, склад превратил в массивное чёрное здание, которое, дополнительно, получает ещё и собственный класс фортификации. Вместимость десять тысяч ресурсов, а так же возможность в качестве улучшения, за камень и металл, построить ещё один этаж, сверху или под землёй. Ну я и строю второй подземный

этаж, потом третий и четвёртый. Всё, вниз больше нельзя. Но можно строить ещё сверху, и я добавил ещё один второй этаж наверху, дальше пока не стал. Да и не стоит, наверное, делать склад слишком высоким. Если надо, лучше второй построить, но сейчас мне и этого хватит. Всего пять этажей, то есть, пятьдесят тысяч единиц ресурсов на хранение. И я трачу немного больше эссенции, чем планировал, но заполняю склад на четыре из пяти этажей, покупаю камень, дерево и металл.

А дальше, собственно...

То что очень мне нужно.

- Келли, иди сюда.

- А?

Гоблинша сразу меня услышала и вскоре выглянула из дома, где и отдыхала.

- Я буду улучшать сооружение. Тебе лучше не находиться внутри, когда это произойдёт.

- О! Я поняла!

И девчонка быстро метнулась назад, а потом выбежала с коробкой бичиков в руках, чтобы встать рядом со мной. Логично, что во время перестройки территории самое безопасное место рядом с лордом.

Ну а теперь можно было преступать к проектированию.

Сначала я начал улучшение дома лорда до особняка, при котором строение объединялось с мегалитом ядра. То есть, сердце территории становилось частью жилища лорда.

- А теперь отойдём.

Я немного не рассчитал, поэтому сейчас нужно было отступить. Нельзя было начать улучшение, когда мы с Келли находились там, где должна быть построена башня, которая оказалась несколько больше, чем мне казалось.

Нет, ещё дальше...

Вообще, если так посмотреть, башня короля занимала практически треть поверхности осколка, и отойти нам пришлось достаточно далеко. При этом, сама башня накрывала собой здания склада и арсенала, но это не препятствовало строительству, так как эти сооружения могли

быть объединены. А вот рынок мешал, и его пришлось перенести.

Было опасение, что из-за этого я потеряю купленные ячейки лотов, но нет...

Разобрав рынок, я потерял доступ к магазину, но улучшения самого магазина не исчезли и я снова получил к ним доступ, когда построил новый рынок практически на самом краю осколка.

Теперь же, постройка башни!

Уже итак немаленькое здание, напоминающее чем-то длинный дом знатных викингов, начало рассыпаться на куски и соединятся с каменными блоками, появляющимися тут со склада. Хотя, вероятно, на складе этот камень находился в другой форме, а уже при строительстве система превратила его в то, что её было нужно.

Попутно, прямо во время строительства я применил одно из новых заклинаний. Ну, в смысле, из тех, которые я изучил вчера, ещё до оружейной истерии.

- Укрепление...

А знаете, даже активировать чары стало как-то проще... естественней. Даже удивляюсь тому, с какой лёгкостью начинаю сплетать волшебные чары, отправляя ленты плетения к строящейся башне. И открываю собственное окно статуса, чтобы проверить показатели.

Здоровье - 120\120

Мана - 250\270

По каким-то причинам маны стало значительно больше, чем вчера. И, отвлекшись от строительства, система сама там всё достроит, я начал проверять различные показатели своего статуса, пытаюсь понять, откуда счастье пришло.

И нашёл же...

Приверженность астрала 5

Лорд получает +100 к своему естественному запасу маны

Благодаря росту приверженности аспекта, я получил больше маны, на которую уже влияют прочие множители. И, я о такой возможности вообще не в курсе! А тут, оказывается, целая скрытая система бонусов, до которой ещё пойдёшь докопаться. А там были и другие бонусы...

Приверженность астрала 10

Территория лорда получает +300 к добыче эссенции маны

Приверженность астрала 15

Лорд получает:

+ 30% силы и пробивания для боевых заклинаний

+ 40% скорости восстановления запаса маны

Приверженность материи 5

Лорд получает +5 к защите

Приверженность материи 10

Все сооружения на территории лорда получают +10 к классу фортификации

Ой, ну спасибо. Система, ты просто золотце. Я ещё не разобрался с прошлым закидыванием

плюшек, а ты приготовила ещё и этот милый сюрприз.

Но, честно говоря, я начинаю волноваться. Мне крупно повезло в системном магазине, и вот у меня куча эссенции для своих нужд и торговли. Деньги - мощнейшая суперспособность! Но, слишком уж это всё было просто, счастье реально свалилось мне на голову, неожиданно, нежданно. Это распаляет чувство азарта, но нет осторожности, которая должна развиваться... если бы я достигал всего этого упорным трудом.

А потому, теперь у меня появляется беспокойство, что может пойти что-то не так. Как повезло, так может настичь и неудача, что-то случиться, и я лишусь всего. Опыт говорит, что жизнь никак, ни в коем случае, не может быть простой и лёгкой, о чём мне так же напоминает деревянный протез вместо руки. Так что, с ещё большим вниманием я вернулся к строительству, планируя как дальше обустривать свой осколок, чтобы не только повысить его возможности и бонусы, но и укрепить оборону.

Посмотрим... новые возможности улучшения...

При совмещении башни короля-волшебника с чудовищным зиккуратом, возможно улучшение до Великого зиккурата тайн.

По сути, эта штука даёт больше бонусов и совмещает башню короля с зиккуратом.

Чудовищный зиккурат

Сооружение для содержания мерзостей и проведения чудовищных превращений

+10% налог от мерзостей

+40% лояльности слуг-мерзостей

+10% лояльности слуг, не являющихся мерзостью

Снижение стоимости содержания заклинания захвата мерзости на 40%

Выполняет функции храма

Возможно улучшение через строительство дополнительных секций и подземных уровней

Ладно, не будем спешить с тем, чтобы превращать мою башню в питомник мерзостей. Хотя, это даст бонус к добыче маны, которого нет у обычного чудовищного зиккурата. Вдобавок, класс фортификации так же выше, чем у зиккурата и башни по отдельности. Сначала посмотрю, что вообще можно сделать с этими мерзостями. И если, благодаря книге пандемониума, мерзости станут достаточно полезными слугами, то тогда уже и можно будет построить зиккурат.

- Хмм...

А этот зиккурат, между прочим, занимает много места. Я проверил разметку и, при улучшении башни через этот самый зиккурат, она снова накроет нас с Келли. Я даже не уверен, что этот зиккурат вообще поместится на острове. А нет... до самого края метка строительства не доходит. Но это точно больше половины всего свободного пространства. И в этот раз каменоломня с лесопилкой так же будут перекрыты. И вот они уже мешают. Но строительство возможно, просто тогда сооружения добычи ресурсов будут разобраны, что требует дополнительной траты эссенции маны.

Судя по всему, крепости и лордские башни уже подразумевают возможность размещения внутри них собственного арсенала.

- Ладно, давай зайдём, посмотрим, что там есть. - Говорю я, покосившись на Келли.

- Угу... господин... у вас теперь такой крутой дом!

Верно. Башня короля-волшебника представляла собой массивную крепость из чёрного камня. Стыки каменных блоков практически исчезали, их было сложно разглядеть. Так что стены сооружения казались монолитными. А в самом центре над крепостной частью возвышалась небольшая толстая башня. И я прямо отчётливо мог представить, как эта башня вырастает в некое подобие башни Саурана. Ещё, помимо этого, виднелись очертания массивной конструкции склада, который стал частью крепости. А вот арсенал снаружи не видно.

И, помимо того, что выглядело это круто, я так же представил, как эту башню будут обстреливать танки и артиллерия. Попутно ещё и о стенах подумал. Высокие стены... не просто каменные, в из вот таких монолитных блоков, могли бы стать практически непреодолимым препятствием для орд мерзостей. По крайней мере, из тех тварей, что атаковали нас в первый раз, никто бы их не пробил. И залезть на них было бы намного сложнее, будь стены ровными и достаточно крепкими. С другой же стороны, если на меня нападут свои же? В смысле, лорд-человек, с танками и всё той же артиллерией? Просто ради чистого гримуара, или ради моих ресурсов, посчитав, что без армии я стану лёгкой добычей. Так ведь современные орудия такие стены легко пробьют. Они будут утюжить мою крепость, и начнут штурм только тогда, когда моё дом превратится в руины. И тут для защиты уже нужны стены типа бастиона, укреплённые насыпью, по которой вообще нет смысла бить прямой наводкой. Но, вот

загвоздка, бастионные укрепления станут уже лёгкой целью для мерзостей, которые просто поднимутся по насыпи.

А, стоп, монстры же... могут проходить сквозь стены...

Впрочем, есть же волшебство. Да и ресурсов у меня теперь дофига. Так что... я могу просто сделать стены настолько толстыми и прочными, что их и современная артиллерия не пробьёт! А так же зачаровать, чтобы твари не могли пройти сквозь них. Наверняка подходящая магия должна быть.

А тем временем, мы забрались в самую башню, впечатлённо осматриваясь.

И если дом лорда выглядел немного пустоватым, то уж эта огромная башня порождала мощнейшее ощущение пустоты и одиночества. Очевидно же, что у нормальных лордов на момент строительства таких сооружений должны быть целые толпы слуг, которые заполняют это пустое пространство. А у меня только одна гоблинша.

Вдобавок, нам пришлось потратить не меньше получаса, чтобы всё тут осмотреть.

Нашли довольно приличную кухню, комнаты для слуг, барак для воинов, а так же арсенал и склад, которые внутри остались точно такими же, как и прежде, хоть их расположение и изменилось. Так же под самой крепостью было несколько пустых помещений, которые за ресурсы можно было превратить в темницы, дополнительный склад, или в жилые комнаты. Так же обнаружил, что некоторые части сооружения можно улучшить. Например стены крепость, добавив металл и ещё немного камня, можно сделать прочнее. А добавив эссенции маны - наложить защитную матрицу против магии. На втором этаже, снова комнаты для слуг, но удобнее, небольшая библиотека, и несколько относительно роскошных апартаментов, и самые относительно роскошные апартаменты лорда с доступом в кабинет. Относительно, потому что помимо внушительных чернокаменных кроватей, там практически ничего не было.

Здесь же обнаружили водопровод. На первом этаже сначала пропустили туалет, а здесь у роскошных комнат были отдельные санузлы с настоящими унитазами! Из камня... с деревянными стульчаками, но, всё же. Смыв работал. Как и набор воды в ванной комнате и у умывальников. Только холодная, но, похоже, это потому что башня была возведена поверх колодца, про который я просто-напросто забыл.

В самом же центре располагалась основа башни короля... самая укреплённая часть крепости, за которой скрывались останки мегалита, превратившиеся в мощные чёрные колонны, окружающие магическую сферу. Причём, попасть в покои ядра можно было только через башню магии, со второго этажа, а на первом просто не было прохода. Конструкция башни не подразумевала свободного доступа к сердцу территории для большинства существ. Даже в самой башне проход вниз, к ядру, скрывался за мощными заколдованными воротами, которые мог открыть только лорд.

- О-о-о... это ядро? Оно жи... другое было, да?

Да...

Раньше ядро было представлено булыжником, исписанным мистическими символами. А теперь этот булыжник был разбит на сотни осколков, которые вращались вокруг парящей сферы, сияющей огнём эфира. И, меня уже даже не удивляет то, что я знаю, почему вид ядра так изменился. Оно просто стало сильнее!

Уровень территории - королевство отшельника

Не совсем понятно, какой именно это уровень, но некое ощущение... территории, подсказывает, что это не первый и даже не второй уровень. Должно быть что-то вроде - дыра, деревня, городок, мегаполис, королевство, империя? И моя территория в мгновение ока стала королевством, несмотря на то, что подданных нет. Просто за счёт перенасыщения эссенцией маны, а так же открытия множества магических книг. Ну и строительство башни, конечно же. Судя по всему, центральное строение на ядре имеет наиболее влияние на уровень территории.

- Пойдём.

Вздохнув, я потащил гоблиншу наверх, к первому залу башни магии.

И, тут стоит отметить, что зал на втором этаже крепости был существенно больше комнаты ядра. Достаточно просторное помещение с огромным магическим кругом, что должен усиливать творимые здесь заклинания. Собственно, заклинательный зал для того и нужен, отсюда я так же могу извлекать ману из ядра и накладывать ритуальную магию по всей территории осколка.

Следующий этаж, это уже только башня, закрытая библиотека магии.

И тут даже есть некоторые книги...

Книга цепи молний

Позволяет подданным лорда изучить заклинание цепь молний

Цена использования - 400 эссенции маны

Здесь были собраны тонкие книги, копирующий вид книг из моего гримуара. Но эти позволяли изучать только отдельные заклинания из моего гримуара. И стоят они... тем дороже, чем выше ранг. И уже сотни тысяч для заклинаний шестого ранга. Создать группу высших магов будет ну очень дорого.

Блин, надо библиотеку на втором этаже проверить! Я об этом и не подумал, но там ведь тоже книги были, наверняка не просто для виду!

Но пока...

Это ещё что?

Хранитель магии не назначен!

Должности волшебного двора:

Чародей

+ 2 к навыку зачарования

+ 2 к навыку артефактора

+30% запаса маны

Хранитель магии

Цена на изучение заклинаний из магической библиотеки снижена на 50%

Может обучать своим заклинаниям других магов

+2 к навыку наставника

+ 10% добычи эссенции маны, пока хранитель находится в башне магии

Навигатор

+ 2 к интеллекту

+ 2 к мудрости

+ 6 к дальности обнаружения в астральном море

Получает доступ к функции управления движением осколка

Координатор заклинаний

Для всех воинов под управлением координатора:

+ 20% силы заклинаний

+ 10% пробивания сопротивления

Точно, улучшение дома лорда ведь открывает должности волшебного двора. И, хранитель магии, может обучать своим заклинаниям других магов? Притом сам изучает заклинания со скидкой? Такой тип мне точно пригодится, когда у меня будет больше слуг.

Ага... уже вошёл во вкус, подавайте больше слуг, подданных и воинов для моей армии тьмы.

Там, кстати, ещё есть и должности обычного двора. Распорядитель, министр добычи и министр хозяйства. Первый должен руководить слугами в башне, второй повышает добычу ресурсов, а третий даёт бонус к фермерству. Как это работает, я не совсем понимаю, но, вероятно, как и прочие бонусы системы.

Но, ладно, вернёмся к башне, тут есть ещё кое-что, что я хотел бы сделать.

Спустился обратно в заклинательный зал и решил посмотреть здесь, кого можно вызвать с помощью заклинания призыва мерзости. О, и сначала не помешает наложить на себя различные заклинания трансформаций, вроде родства земли.

А ведь в книге трансформаций, например, есть трансформация родства стали, которая даёт ещё больше защиты. В книгах астрала тоже есть несколько трансформаций, одна из которых даёт больше маны.

<http://tl.rulate.ru/book/109513/4084664>