

Шахта вистрия

После того, как мои кости эволюционировали, почти никаких изменений не было. Мне стало чуть легче передвигаться, гоблины мне начали казаться ещё тупее и слабее, чем я думал раньше. Сейчас я сидел спиной к стене и думал о сущности бытия.

Зачем я существую? Какой во мне смысл? Ведь я мертв, я – нежить. У меня нет хозяина, у меня нет друзей. Нет цели в жизни и каких-то стремлений. Нет никого и ничего, кроме этой кирки, пустого колчана и лука плохого качества.

Даже если это своего рода наказание, то за что? Умер-то я достойно, спас кому-то жизнь, так почему я должен сидеть в этой грязной пещере и испытывать всё это?

Так, стоп. Теперь, какого х\$% ты несешь? Успокойся, просто ты давно никого не ел. Нужно сейчас встать, взять эту кирку и пойти искать гоблинов. Действительно, что я делаю со своей жизнью? Я же скелет, мне нужно убивать и есть живых, быть ужасным злодеем, становиться ужасом всего мира!

Я же хотел посмотреть на мир извне, так почему же я сижу здесь и ною о бессмысленном существовании? Скорее всего, это от одиночества и отчаянья. Недавно я смог посмотреть свою статистику, мне удалось это так же, как и с активацией эволюции. Посмотрев её, я осознал, что гоблины ущербные.

[Скелет гоблина-лучника]

Раса: [Нежить]; Уровень: 7; Опыт 48/50

Очки талантов: 30

Здоровье: 70/70 Мана: 14/14 Запас сил: 85/85

Сила: 8 Ловкость: 11

Выносливость: 7 Магия: 5

Интеллект: 4 Сила воли: 2

Удача: 10

Способности: [Ночное зрение], [Крик души]

Благословения: Нет

Титулы: Нет

Действующие позитивные эффекты: Нет

Действующие негативные эффекты: Нет

От увиденного мне захотелось умереть, но теперь это в прошлом. Сейчас я иду по подземелью в поисках дневного света, убивая глупых гоблинов.

Во время этого отчаянного прохождения мне удалось зарубить троих гоблинов-лучников и собрать семь стрел, которые я выпустил в новых, более сильных противников со щитами.

Половину стрел, они, конечно же, заблокировали, но это не помогло им выжить. Я взял себе два гоблинских клинка и выбрал лучший из худших щитов.

Стрел снова нет, зато есть два ржавых меча, ох\$\$\$ это полезно. Я вновь лежу на костях поверженных врагов, погруженный в отчаянье. Характеристики отстойные, титулов и благословений нет, способности не сильные. Ещё бы разобраться с очками талантов...

Если подумать о читерных способностях, то какого х\$\$? У меня их просто нет! Это не честно! Найду того, кто меня сюда засунул и отгрызу ему руку. А может и не руку. Или, может быть, не только её.

Где-то на восточных землях бывшей империи

Среди непроходимых болот, здесь, в темнейшем лесу некогда великой империи стоял одинокий домик. Когда-то ничего этого здесь не было, ни лесов, ни болот, но это было так давно, что люди уже забыли об этом. Никто и никогда из ныне живущих не добирался до этого домика, да и не смели смертные входить в эти леса.

В доме том жил могучий древний чародей, веками спал он, нареченный проклятым. Но сейчас, сквозь сон услышал крики ужаса и боли, страданий сердца крик, проснулся он, разрушилось проклятье, что душу колдуна связало.

Цель его ясна, и путь его измерен. Корону на себя надеть он возжелал, но не себе в угоду – живым служить хотел бессмертный и слабым помогать. Такая дорога ждала чародея – надежду в сердцах потемневших возжечь он решил.

И первым делом всю землю изменил он. Непроходимые болота в равнину обратились, а домик ветхий деревней крупной стал. Одними заклинаниями создал он жизнь, и было всё реально. Вода и пища, кров – всё было здесь, осталось только людям рассказать. Он остановил превращение людей в зверей, дав им цель в жизни. И с каждым днем ширились владения его.

После долгого сна забыл имя своё могучий маг, и даже статистика не отображала его. Тогда народ его верный выбрал ему новое имя, звучало оно гордо и суть волшебника могучего отображало, но было больше титулом, чем именем. Король-чародей – вот его новое имя.

Показалось наследие перенесенного им проклятья – более не обладал он бессмертием, пять лет ему дано прожить. Цель поставил великую перед собой могучий маг. За эти годы должен он многое успеть, но вот успеет ли?

И цель ясна, и путь измерен.

Северные земли бывшей империи, город Тормендор

Город Тормнедор когда-то был столицей королевства Достинваль, но был захвачен империей, как и некоторые другие королевства. Король Фальв Стармен был казнён за сопротивление империи, но его роду позволили править городом. Теперь лорд Сильв Стармен управляет этим городом в эти тяжелые времена. Ему удалось сохранить жизнь города с помощью торговли с королевством Камня, но даже так, враги не собирались оставить Тормендор процветать, они желали откусить побольше от этого пирога.

Сейчас проходил военный совет, на котором присутствовало шесть человек.

- Мирное население покинуло пределы Тормендора, мой лорд.

- Хорошо, что насчет вражеской армии? (Сильв)
- Примерно сто тысяч воинов, они прибудут сюда через три дня, минимум.
- Сколько среди них магов? (Сильв)
- Не много. Не больше, чем у нас.
- Да, но мы проигрываем по численности в три раза, смогут ли маги одолеть стольких воинов? (Кольв)
- А что насчет королевства Камня? Они помогут нам? (Сильв)
- Они до сих пор молчат. Мы слышали, что их война окончена, именно поэтому они не будут сражаться на ещё одной, а также у них появились ещё кое-какие трудности...
- Какие именно трудности? (Сильв)
- У них король умер, а его место должна занять его дочь, Александра. Скоро состоится коронация, народ только об этом и говорит.
- Это точные сведения? (Сильв)
- Ошибки быть не может, мой лорд.
- Из того, что я услышал, вы хотите мне сказать, что... (Сильв)
- Если не произойдет чуда, нам не победить, мой лорд.
- А что насчет меча Огненной Лисы? (Ариньяру)
- Ариньяру, дорогая, я пригласил тебя сюда не для того, чтобы ты рассказывала сказки, - грустно проговорил Сильв.
- Но разве это не чудо? Почему мы не можем воспользоваться им сейчас? (Ариньяру)
- Я не разрешаю тебе прикасаться к этой проклятой штуке, Ариньяру! (Сильв)
- ...Хорошо, папа. (Ариньяру)

После этого обсуждалось многое, что касалось тактики и стратегии.

Меч Огненной Лисы – реликвия Тормендора. Если у этого меча нет хозяина, он вечно будет парить над статуей Огненной Лисы, которая установлена в центре этого города. По легенде, этот меч был создан древним существом, демоном-герцогом. Имя его создателя не сохранилось в истории, но и меч был слишком сильным для обычных людей.

Сильв называет меч проклятым, потому что он сжигает человека, если он оказывается слишком слабым. Так погибло много хороших и плохих людей, только трое смогли взять этот меч и успеть пустить в дело, и этот меч оставался со своим хозяином до самой его смерти.

Почему Ариньяру осталась с отцом и братом в этом городе, а не бежала вместе с другими? Несмотря на бесчисленные уговоры, она отказалась, потому что думала, что её навыки помогут в битве.

Рилай

Я продвигалась глубже в лес, на пути мне попадались только звери и монстры, до этого момента. Я услышала звуки боя и пошла к их источнику. Там я увидела две сражающихся группы, но дрались они так нелепо, что мне стало смешно, но я сдержала себя от того, чтобы засмеяться.

С виду, группа авантюристов сражалась против группы фанатиков Драттари, и звание следопыта обязывало меня помочь им, но меня беспокоил вопрос, что они вообще здесь забыли? Хуже того, я увидела жирного мужика в плаще следопытов, который ругал авантюристов за то, что они слишком слабые и не могут справиться с группой фанатиков. Что это вообще такое, а? Эта жирная свинья – следопыт? Не верю.

Шесть авантюристов были ещё живы, двое ранены, а один бедняга умер. Против них стояло девять фанатиков Драттари. Пусть их было чуть больше, но и по навыкам они были лучше авантюристов. Если я не вмешаюсь, ребят убьют.

Я подошла ближе и легкими движениями прицельно бросала кинжалы фанатикам в спины. Уклоняться они даже не пытались, поэтому все враги сначала были ранены, а потом померли. Кого добились авантюристы, кого я. И только после боя я увидела реакцию авантюристов, которую я ждала. Их удивленные лица такие забавные.

- Следопыт Рилай к вашим услугам, - сказала я с насмешкой и поклонилась.

А потом я начала собирать разбросанные кинжалы. Авантюристы стояли ошарашенные ещё некоторое время, первым из них заговорил следопыт.

- Ха-ха, я рад, что появился кто-то, кто смог сделать работу лучше этих недотёп. (Следопыт)

- А ты кто? (Рилай)

Мне очень интересно, как такое существо стало следопытом. Он хотя бы магией владеет? Что он вообще сделал полезного для того, чтобы победить?

- Я? Ты не знаешь меня? Это я должен спрашивать, кто ты! (Следопыт)

Кажется, он разозлился. Ну, простите, ваша жирность, что меня не было в крепости так долго.

- Я ведь уже представилась, разве нет? Я Рилай.

- Я заместитель главы следопытов, Шакрин! Как ты вообще стала следопытом, если ты не знаешь меня? Да ещё и хинзе! Кто тебя принял в орден, а? (Шакрин)

Заместитель. За-мес-ти-тель. Я не ослышалась? Он что, самозванец? Или...

- Ты из Коллера? (Рилай)

- Эээ... Да, из Коллера, откуда ещё? – он не ожидал такого вопроса.

Мда, жирная свинья – заместитель главы Коллерских следопытов, да он ещё и хинзе презирает. Мы с ними особо не пересекались, но, как я помню, их была сотня, когда мы разделились, верно? Почему такой урод пошел сюда? От него что, хотели избавиться?

Авантюристы молча глядели на нас, но всё ещё пребывали в удивлении от моих навыков. Я

начала оглядываться по сторонам, потому что услышала звуки приближающихся монстров.

- Куда это ты смотришь, а? Отвечай на мой вопрос! (Шакрин)

- Ты что, тупой? Эй ты, силач, хватай тело, а вы, ребята, помогите раненым идти. Нужно уходить. (Рилай)

Авантюристы не стали спорить, а вот жирный следопыт начал возмущаться.

- С каких это пор ты стала командиром, а? (Шакрин)

Я угрожающе подошла ближе, а он пытался убежать, он напугался. Я схватила его за плечи и заглянула в глаза. Он уже был напуган, но от моих слов он полностью потерял самообладание.

- Монстры идут. (Рилай)

Полное осознание помогло авантюристам принять меня как лидера, а следопыт, который был с ними, просто бросил их. Он начал убегать, как трус. Я надеюсь, что его сожрут по дороге.

- Зачем мы взяли тело? – спросил какой-то парень, который держался за спинами убегающих.

- А что, хочешь, чтобы тело твоего друга разорвали дикие звери, а его родные лишились бы возможности похоронить его? Я надеюсь, что ты не будешь спрашивать, зачем мы помогаем раненым? Кстати, а зелья у вас есть, а? (Рилай)

- Зелья? (Авантюрист)

- Ну да, зелья лечения. Будет лучше, когда они сами побегут. (Рилай)

- Нет, такого у нас нет. (Авантюрист)

Что за снабжение у Коллерских следопытов? Бред, они идут в лес без надежного лечения. У них хотя бы бинты есть?

- Кстати, а где свинья? (Рилай)

- Свинья? Вы хотели сказать, где Шакрин? (Авантюрист)

- А что, есть разница? (Рилай)

- Он побежал в другую сторону... (Авантюрист)

- На север? Серьёзно? Кажется, что вам нужно искать нового заместителя. (Рилай)

Я начала замечать преследующих нас существ. Ладно уж, мы убежали достаточно далеко, крупные монстры не должны преследовать нас, можно дать им бой.

- Готовьтесь к бою, останавливаемся. (Рилай)

- Что? (Авантюрист)

- к Бою! (Рилай)

Я остановилась, так же поступили и авантюристы. Ну, хоть явных трусов среди них нет. Среди монстров, атакующих нас, было десятка два падальщиков, остальное по мелочи. Вот тут

авантюристы показывали своё превосходство над слабыми монстрами, мне даже не пришлось тратить все кинжалы и вступать в ближний бой, я просто прикрывала ребят, когда это было необходимо, они сами всех убили.

Когда битва с монстрами была закончена, авантюристы присели отдохнуть и перевести дух, а я собирала кинжалы. Раненные не пытались перевязать свои раны, а просто прижимали их руками, пытаясь сдержать кровотечение. Нет, вы серьезно? У вас нет бинтов?

- Где ваши бинты, а? (Рилай)

- У нас их нет... (Авантюрист)

- Я это уже поняла. Как вы вообще собирались до похода? (Рилай)

Я вытащила из кармана пачку бинтов и принялась перевязывать раны. Почему я должна это делать? Почему Коллерское отделение такое... слабое?

- Что нам делать теперь? (Авантюристка)

А это... действительно проблема. Если они провалили задание, то к ним пропадёт доверие, а также следопыты перестанут их уважать, мало того, их могут обвинить в убийстве Шакрина.

- Мы должны вернуться за Шакрином, верно? – спросила у меня авантюристка.

Как же это тупо... Может быть, я могла бы принять их в свою команду, а? Зачем им оставаться с этими тупыми следопытами, которые не могут даже достойно снарядить свой отряд в такое опасное место?

- Похороните погибшего здесь. Нести труп с собой глупо, гнить ещё начнет. Если бы на это требовалось меньше времени, другое дело. Сорвите значок авантюриста, этого должно хватить... (Рилай)

- А что дальше? (Авантюристка)

- Будем искать жирного ублюдка. Вернёте его или его труп к следопытам, и тогда вы будете свободны. Советую вам больше не брать таких заданий. (Рилай)

- Ты останешься? Мы без тебя не справимся... – спросила авантюристка.

Разве я могу отказать такой милашке, а? Я сняла свою маску и, приблизившись к ней, поцеловала её в губы.

- Я с вами. (Рилай)

Ох, это было эффектно! Девушка покраснела, парни стояли ошарашенные, но никто не был против.

Я надеюсь, что с Анной всё будет нормально, мои безумные поиски ни к чему не привели, но хоть кому-то я могу помочь. Ну, свинья, держись, мы идем!