

Пожалуй, наши с ней отношения начали развиваться здесь, в Лесу Драттари. Дикая и непокорная природа разрослась до невозможного, и пределов этого роста ещё не было. Однако, люди слегка ошибаются, лес не дикий, это всё было большим планом другого существа. Многие смертные решили, что здесь они смогут найти что-то интересное, и сейчас они были полностью правы. В этом лесу было полно тайн и секретов, кое-что из этих тайн создал я. Так или иначе, здесь было опасно.

Почему? Монстры, дикие и не очень, смертоносные и безобидные. Они жили в нем, боролись за право сильнейшего и пожирали друг друга, а когда появился человек, собиравшийся найти в этом лесу то, что принесет ему много золота в карман, для них появилась новая закуска. Конечно, для меня эти зверьки лишь пыль на полу, но люди и другие смертные существа признавали монстров как свирепых и опасных противников.

Тогда она бежала, спасая свою жизнь. Маленькая девочка, одинокая и потерянная, она убегала от волков Леса, которые имели свою особую роль и являлись маленькой частью системы Драттари. Их называли Падальщиками. Естественно, они были быстрее и сильнее, чем она.

[Ваш питомец убил дикого Падальщика]

Короткое сообщение от системы мира. Она владела магией призыва в довольно юном возрасте. Хоть сама магия и была выбрана по способу "хватай первое, что попадётся под руку", она прижилась, и благодаря такому выбору ей удалось добавить несколько значительных штрихов в историю целого мира.

Ну, а тот факт, что питомцу удалось убить одного из преследователей, ничего не менял. Падальщики игнорировали его и полностью отдались погоне за девочкой. Побег продолжался до того момента, когда после очередного куста она выбежала к огромному куску камня.

Огромная скала возвышалась над древними деревьями, пытаясь дотянуться до неба. Казалось, деревья росли из камня, раскинув свои крепкие корни у самого подножья. Забраться по ней не представлялось возможным, а бежать вдоль неё было бессмысленно, потому что она была не только высокой. Поворачивая голову направо или налево, невозможно было отыскать её край.

В этот момент её догнали падальщики. Вызвав [Статистику] и беглым взглядом просмотрев на параметры, она понимала, что шансов сбежать у неё не было, а рассчитывать на победу бессмысленно. Ей не хватало маны ни на одно заклинание, которым она могла бы воспользоваться.

Медленно отступая к камню, она могла лишь ждать смерти.

Монстры не спешили, растягивая удовольствие от погони и долгожданной победы. Оценивая свою жертву и одновременно нагоняя страх, они медленно подходили ближе, окружая девочку с трех сторон.

Смирившись со своей очередной смертью, жертва, закрыв глаза, продолжала пятиться назад, а потом...

Она запнулась за корень и упала. Но не на землю. Все выглядело так, будто камень раскрыл свою пасть и проглотил падающую девочку, а затем проход закрылся.

Цепляясь за каждые ветки, корни и даже за острые выступы из камня, она постепенно приближалась к земле.

Девочка получила ужасные раны и могла лишь плакать, осознавая, что она не умрет, будучи разорванной в клочья дикими монстрами. Из-за боли она медленно теряла сознание, но ей казалось, что она засыпает.

[Ваш питомец убил дикого Падальщика]

[Ваш питомец был уничтожен]

Прочитав ещё пару сообщений от системы она заснула. У неё не оставалось сил, чтобы находиться в сознании.

Тогда я сильно переживал за её жизнь, ведь на тот момент она была моим единственным собеседником за многие тысячелетия, но сейчас мы вместе смеемся над её нелепыми действиями и великой неудачей.

Тогда, находясь с ней наедине, я познал неизвестное ранее чувство, и моя бесконечно долгая жизнь заиграла новыми красками.

Пожалуй, мне стоит начать с самого начала, с того, как она жила до смерти и после неё.

<http://tl.rulate.ru/book/1095/21795>