- Десять! - Громко объявил Трайнорр.

- Девять. - Отозвалась Альхания.

- Ха-ха-ха! - Самодовольно рассмеялся териантроп. - Весьма неплохо для женщины. Если бы ты была ни наших, то пользовалась большой популярностью. Лицезреть лично силу знаменитого авантюриста Альхании Огнорской, дочери Власа Огнорского - это радость для меня. Но, победа достается мне.

- О чем речь? Знаете, мне тоже интересно. - Послышалось из темноты, где было видно лишь два маленьких зеленых огонька, парящих над землей.

Пару секунд спустя, огоньки приблизились и стало понятно, что это были глаза.

Поразительно большая радужка, эльфийских глаз поглощала свет от почти потухших, разбросанных палок и превращал его в легкое зеленое свечение.

Легкой, плавной походкой, поразительно избегая останков гоблинов и варгов, Илэйя приблизилась к группе. В этот момент, сенсорик испуганно дернулась, что не осталось незамеченным Трайнорром.

- Хооо!? - Зверочеловек боевого типа издал звук, в котором одновременно сочетались эмоции удивления и восхищения. - Подобраться незамеченным даже для сенсорика!? Такое не под силу ни одному из нашей расы. Ты должно быть мастер или великий мастер разведки? Сколько же нужно лет, чтобы достичь такого мастерства?

- Что-то вроде того. - Ответила Илэйя. - Действительно, лет нужно много. Так о чем тут речь?

- Обычная традиция. Мы меряемся тем, кто больше убил. - Объяснил Трайнорр и затем с гордостью добавил. - И я победил.

- А как вести подсчет? За сколько считается варг? За одного? А за сколько считается гоблин-шаман? - Начала быстро тараторить эльфийка. - Знаете, я убила одного гоблина-шамана, одиннадцать обычных и три варга. Если считать каждого из них за одного, то у меня - шестнадцать.

- Ты... победила. - Сокрушенно признал Трайнорр.

- Ура! Я победила. - Обрадовалась Илэйя. - Знаете, победителям полагается приз. Что мне дадут?

В этот момент, териантроп проклял себя в сердцах за то, что начал все это. Какой идиот вообще будет пытаться тягаться с эльфом, который превзошел уровень мастера в стрельбе из лука. Тренирующиеся и сражающиеся каждый день более сотни лет кряду, эти грациозные, стройные создания превращаются в настоящие машины убийства. Нет! Если в машины для убийства превращались зверолюди, то эльфы могли стать машинами массового уничтожения. И Трайнорр это прекрасно знал. Он, кто является вторым лицом, после короля, изучал историю войны с эльфами и должен помнить о их способностях.

Илэйя - одна из опаснейших представителей своей расы. Если судить по ее способностям, то она явно не молода. Неизвестно, сколько живут эльфы, но точно больше двухсот лет. Сколько же этой женщине лет на самом деле? Возможно ли, что она ветеран войны со зверолюдями? Если да, то сколько крови сородичей Трайнорра на ее руках? Подобные вопросы резко всплыли

в голове зверчеловека и заставили его кулаки сжаться, а волосы на теле встать дыбом. Не добавляло радости еще то, что он начал соревнование за добычу и проиграл. Простой проигрыш в этом событии особо не примечателен. Вопрос в том, кому проиграл Трайнорр. Он проиграл женщине!

Самец проигравший битву за добычу самке - это позор. Если слухи об этом распространятся среди звероловцев, то его авторитет непременно упадет. Из завидного мужчины он превратится в презираемого женщинами. Более того, король не потерпит в своем ближнем кругу таких никчемных созданий, и низвергнет с его позиции. Но, что можно сделать?

Прямо сейчас, Трайнорр может практически всех присутствующих вместе взятых, пока Альхания Огнорская и онштоайка без маны. Проблемой является странное оружие нового короля Райотории. Судя по всему, это что-то вроде арбалета, только не нуждается в перезарядке после каждого выстрела. Если это так, то можно попробовать увернуться. Более большая проблема - эльфийка. Если ее не удастся убить или тяжело ранить сразу, то это будет конец. К тому же, не понятно где ее питомец, огромные клыки которого явно не для красоты.

Элису и Трайнорр встретились глазами, в которых проскользнул опасный блеск. Казалось, что териантроп-лиса поняла мысли своего соотечественника. Судя по тому, что ее пальцы мучительно медленно поползли к арбалетному болту, умирать она желанием не горела.

- Знаете, нам лучше поскорее покинуть это место. - Нарушила повисшую тишину Илэйя и посмотрела на Трайнорра. - Скоро, на запах крови могут прибыть монстры или другое племя гоблинов. Будет нехорошо для моей гордости, если во время нашего путешествия, погибнет хотя бы один из нас.

- Согласен. - Сжав на секунду челюсти, ответил Трайнорр, но не сдвинулся с места.

- Знаете, умирать с честью в бою - это глупо, когда боя можно избежать. - Продолжила Илэйя. - Взять, к примеру, гоблинов. Некоторые из них могли убежать сразу, тогда не стали жертвой Сайбера и неполнили мой счет убийств. Хороший у меня питомец, правда? Он пополнил мой счет на семь, чем принес победу. Кстати, об этом, знаете, приз мне можно вручить на следующей стоянке, а сейчас, нам пора собираться.

- Сожалею, но прямо сейчас у меня нет приза, достойного тебя. Я вручу его, когда мы прибудем. А сейчас, давайте поторопимся. - Высказался Трайнорр и приступил к сборам.

Элису тяжело выдохнула, бросила взгляд на эльфийку и пошла к лошадям. По правилам звероловцев охоты за добычей, можно засчитывать только убитых собственноручно.

Лагерь был поспешно собран и группа выдвинулась, несмотря на ночь.

Ночной охотник, возглавлявший колонну, демонстрировал свои преимущества перед лошадьми. Его легкая поступь была беззвучной на фоне топота копыт, а его ночное зрение не позволяло наткнуться на различные торчащие ветки. Этот хищник прокладывал в ночи путь, словно вожак для, следующей за ним, стаи. И не было ему никаких препятствий и опасностей до самого города звероловцев.

В отличие от всех остальных рас, териантропы имели только один город, который и являлся столицей. Помимо него, существовало множество деревень, по штуке для каждого подвида звероловцев. Конечно, такие териантропы, как сенсорики, не могли защитить себя самостоятельно даже от обычных волков, поэтому подобные поселения охранялись звероловцами боевого типа.

Деревень, как и видов териантропов, было большое множество и располагались они достаточно близко друг от друга. Из одного поселения до другого можно было дойти пешком всего лишь за час или два.

Были деревни, которые специализировались на земледелии, были те, которые специализировались на животноводстве, были те, которые специализировались на охоте, те, которые специализировались на кузнечном деле, на тренировках воинов и так далее. Каждое из этих поселений отправляло большую часть продукта своей специализации в столицу, где проводилось перераспределение ресурсов и их рассылка по деревням.

Сам город населяли все типы териантропов, но больше всего было боевых. Он располагался к Райотории ближе всего, а в противоположную от нее сторону веером стелились деревни. Такое вот странное строение государства.

Еще при приближении к столице можно было увидеть прибитые к деревьям дощечки с символами, которые предупреждали о том, что эта территория принадлежит зверолюдям и чужакам здесь не рады. Наверняка, между ними регулярно ходят патрули.

Город был опоясан внушительной деревянной стеной, на которой расхаживали териантропы боевого типа. Тут и там в структуру стены вклинивались вышки и выпуклости от расширения.

- Даааа... - Протянула Илэйя. - Много же вы деревьев вырубили, чтобы построить это вокруг целого города.

- Да, не мало. Скорость, с которой работают наши строители, действительно поражает воображение. - С гордостью подтвердил Трайнорр.

- Больше поражает искусство ваших строителей строить подземные сооружения. - Присоединилась Альхания.

- Они непревзойденны в этом. В конце концов, подземная стройка - это специализация одного из типов. - Подтвердил Трайнорр.

- Не удивлюсь, если помимо того, что над землей, есть еще подземный город. - Предположил Сидо.

- Верно. Некоторые виды больше предпочитают жить под землей. К тому же, подземное строительство экономит место. - Пояснила Элису, когда группа подъехала к городским воротам.

"По любому, кроты." - Подумал Сидо.

Четыре териантропа, облаченных в пластинчатые латы и держащие в руках копья, наострили уши и внимательно смотрели своими собачьими глазами на визитеров. У их голов не было ничего человеческого вообще. Среди зверолодей-собак был сенсорик.

- Дипломатическая делегация! Пропустить! - Приказал Трайнорр.

- Контроля не чувствую. - Тихо проговорил сенсорик стражи и те расступились в стороны.

Разношерстная группа въехала в город. Там, Сидо увидел всевозможные типы зверолодей с различной степенью преобразования.

Люди с человеческой головой, но звериными ушами и хвостом. Люди с полностью звериной головой. Люди с человеческими конечностями. Люди со звериными конечностями, но человеческими пальцами. Люди с полностью звериными конечностями, всеми или только двумя. Различная степень трансформации лица, конечностей, тела. Сильно разнящийся, в зависимости от типа, рост. Все это поражало своим разнообразием и дикостью. На Земле, одни бы назвали это "косплей раем", а другие "шоу уродов".

- Еще середина дня, поэтому идем сразу в замок. Нашему королю не важен внешний вид, он больше ценит время. - Сказал Трайнорр.

Группа продвигалась по широким улицам города. Они были куда шире, чем в Кентоне или Эмшине. Видимо, это обуславливается размерами некоторых типов звероловцев, которые достигают в ширину аж два метра.

Большинство домов было в два этажа, почти все они из дерева. Изредка, на глаза попадались дома из земли или глины. В этом плане, столица Райотории, Ритиль, находилась впереди. Так же, Райотория выигрывала в плане качества дорог. К слову, у звероловцев дорог, как таковых, вообще не существовало. Была только хорошо утоптанная земля.

Дворец и арена возле него сильно выделялись на фоне любых городских строений хотя бы потому, что построены из каменных блоков.

- На этой арене будет проходить поединок. - Указала Элису, когда группа проезжала мимо.

Сидо просил взгляд на каменный круг, стены которого возвышались приблизительно на семь метров. Арена явно устроена так, чтобы вмещать зрителей.

- Какой диаметр у круга, предназначенного непосредственно для боев? И какова поверхность? Песок? Земля? Каменная кладка? - Поинтересовался Сидо.

- Круг для сражений имеет диаметр четырнадцать крисэ. Поверхность - обычная земля. - Ответила Элису.

"Ну конечно! Их язык отличается от языка эльфов и Райотории. Естественно, что и единицы измерения другие. Откуда мне знать, что такое крисэ!? Сколько это в метрах!?" - Внутренне сокрушался Сидо, перед следующим вопросом.

- Если брать, как меру длины, длину лошади, то сколько лошадей будет в диаметре арены?

- Хмммм... - Задумалась Элису. - Если в лошадях, то примерно двенадцать.

"Длина лошади около двух метров, значит диаметр арены около двадцати четырех. Площадка побольше, чем у орков. Это хорошо." - Мысленно прикинул Сидо.

- Знаете, эти ребята напоминают мне орков-штурмовиков. - Эльфийка указала пальцем на двух огромных звероловцев в тяжелых латах, охраняющих вход во дворец.

Три метра в высоту и два с небольшим в плечах, короткие ноги, странные трехпалые копыта, мощные шипы на разных частях доспехов, вытянутая морда, как у лошади, и легко выгнутый рог.

"Носорог." - Подумал Сидо.

"Нарушители". - Подумал териантроп-носорог и издал угрожающее сопение.

- Пропустить дипломатическую делегацию! - Приказал Трайнорр и пара гигантов расступилась, тем не менее, не переставая резко выдыхать воздух из ноздрей. - Лошадей и оружие оставим тут.

Буквально в пяти метрах находилась пустая стойка для привязи ездовых животных, которая пополнилась новыми клиентами.

Тронный зал располагался на втором этаже из трех. Это было просторное помещение, стены которого увешаны охотничьими трофеями такими, как чучело из головы монстра. Василиск, варг и даже виверна превратились в чучела, пав от лап короля зверолоудей.

Вокруг массивного трона стояли териантропы в кожаных доспехах. С первого взгляда можно было сказать, что толщина их брони, в два раза больше, чем носят люди. На округлых, выделяющихся бедрах, без ножен, красовались гнутые клинки ятаганов или кинжалов, не уступающих своим размером короткому мечу.

На троне, с властным видом, восседал король зверолоудей или, лучше сказать, царь зверей. Полностью звериная голова с пышной, рыжей гривой, крепкое телосложение, человеческие руки с большими когтями, покрытые шерстью, блестящие, металлические доспехи и огромный двуручный меч рядом.

"Ну конечно, лев, царь зверей. А его латы скорее всего из мифрила. Надо будет, на этот счет, поговорить потом с Альхой." - Подумал Сидо, увидев короля зверолоудей.

- Это, новый король Райотории, Сидо. Рядом с ним, его жена. Это, посланник от эльфов. А это, представитель Онштоайя. - Трайнорр, не теряя времени, представил всех присутствующих. - Эти шестеро, жены короля. А это, король зверолоудей, Ралнор Ошеломитель.

- Жду с нетерпением, чтобы посмотреть, чего стоит новый человеческий король. Надеюсь, ты не разочаруешь меня и не сдашься сразу. Давно у меня не было хорошей битвы. - После этих слов, териантроп встал с трона и его морда расплылась в довольном оскале.

Внушительные два с половиной метра роста создавали давление. Ралнор Ошеломитель меньше, чем носороги у входа, тем не менее, он должен быть сильнее их. Вопрос в том, за счет чего сильнее? За счет скорости? За счет физической силы? За счет боевых умений? Это неизвестно, но критически важно для боя.

- Отлично! Раньше сядешь, раньше выйдешь. Я готов начать. - Ответил Сидо. - Но, что, если я тебя случайно убью? Хочу предупредить, что я не так силен, чтобы остановить удар в последний момент или ранить, но не убивать. Мне говорили, что биться надо изо всех сил. В этом случае я не представляю, как кто-то из нас выживет.

- Хо-хо-хо! Конечно же биться нужно на полную! Иначе, какой это бой!? - Казалось, что сам воздух сотрясается от смеха Ралнора Ошеломителя. - Но, убить!? Меня!? Это просто нелепо! Надеюсь, что твоя самоуверенность хотя бы частично оправдана и ты сможешь повеселить меня достойным сражением. Я не буду иметь дело с трусом.

- И все таки? - Настаивал на ответе Сидо.

- Тогда, по нашим законам, все мое личное имущество и жены отойдут тебе. Что касается трона, то ты не сможешь его занять. Это сделает он. - Ралнор Ошеломитель указал пальцем на

Трайнора, а затем добавил. - Если, конечно, кто-нибудь не бросит ему вызов и одолеет. Однако, помни, что добивание лежачего или сдавшегося противника будет караться смертью. Но, это тебе знать незачем. Я еще не встречал ни одного существа, которое смогло бы сравниться со мной в бою один на один.

- Ясно. Если что, я предупреждал. - Сидо подтвердил, что понял короля териантропов, и мысленно добавил. - "Вот гарем мне в моем текущем состоянии точно не нужен, тем более таких... У этой, клыки, как у вампира какого-то торчат. У той, вообще вся голова львицы. Крайняя, наверное, тяжелее меня раза в полтора, судя по виду. А эта, уже скалитесь и нервно бьет хвостом. Она же меня сожрет!"

- Хочешь спросить что-то еще? - Ралнор Ошеломитель впился глазами в ответ, на изучающего его короля Райотории.

- Да. Сколько времени будет до начала боя, после выхода на арену?

- Хо-хо-хо! - Снова громогласно рассмеялся король зверолодей. - Нисколько! Битва начнется с первым шагом на поле боя. Разумеется, сенсорик перед этим проверяет участников на наличие активной магии, которая является нарушением. Колдуй, сколько хочешь, но только после того, как выйдешь на арену... если сможешь. Ха-ха-ха! Никаких прелюдий. Никаких затяжных церемоний. Только стремительное начало битвы. Разве это не прекрасно? Что может быть лучше хорошего сражения? Только во время него чувствуешь себя по настоящему живым! А то чувство, когда пускаешь кровь своему противнику...

Внезапно настала тишина. Никто не предполагал, что именно заставило оборвать свою пылкую речь Ралнора Ошеломителя. Сам замолчавший териантром заблестел неподдельным интересом в глазах.

- Хмм... - Ответь, из какого монстра броня, что на тебе?

"Больше никогда не трогать драконов. Больше никогда не трогать драконов. Больше никогда не трогать драконов. Да я их поубиваю всех к чертовой бабушке!"

- Из дракона. - Ответил Сидо с нотой раздражения.

- Говорят, что он сам убил этого дракона. - Добавил Трайнорр.

- Ооооорррррр! - Восхитился и оскалился в улыбке король зверолодей. - К сожалению, мне еще не удалось встретить ни одного дракона. Я так тебе завидую. Как бы я сам хотел сразиться с таким монстром. Драконы - сильнейшие создания в мире. Ты, должно быть, действительно силен, если смог одолеть одного из них. Ха-ха-ха-ха! Несомненно, ты сможешь подарить мне настоящую радость битвы, которой я так давно не испытывал! Жду не дождусь нашего поединка!

- Может быть, продолжим по делу? - Предложил Сидо с хмурым выражением лица.

- Ах, что-то я слишком возбудился. Трайнорр, пусть гонцы оповестят о том, что ваш король будет биться этим вечером! После этого, проследи за тем, чтобы наши гости получили все, в чем они нуждаются. - Распорядился Ралнор Ошеломитель и затем обратился к своим женам. - Сейра, Ланира, Охава, вы идете сейчас со мной наверх и поможете успокоиться.

Трайнорр быстро свалил распространение новости и организацию арены на Элису, после чего обратился к "дипломатам".

- Может быть, вам нужно посетить кузницу перед выходом на арену или подкрепиться после столь долгой дороги?

- Кушать перед боем - точно глупость. - Прокомментировал Сидо. - Мне бы уединенное помещение, чтобы побыть там наедине со своей женой.

- Аааа! - Понимающе ухмыльнулся Трайнорр. - Снять напряжение перед тяжелой битвой - это то, что надо. Думаю, вам подойдет одна из комнат на первом этаже дворца. Сколько вам понадобится времени?

- Пошли за нами прямо перед боем. - Ответил Сидо.

- Потратить столько сил перед сражением? Неужели в человеке может быть столько выносливости? Ну, это не мое дело. - Проговорил Трайнорр и повысил голос. - Заяха!

В тронный зал, из бокового прохода сразу же вошла девушка териантроп с заячьими ушами.

- Заяха ждет распоряжений.

- Проводи этих двоих в спальню для важных гостей на первом этаже.

- Слушаюсь. - Приняла приказ териантроп заячьего типа и обратилась к королю и королеве Райотории. - Следуйте за мной, пожалуйста.

Сидо и Альхания покинули тронный зал, а следом за ними тихо проследовала Микара. Трайнорр проследил за онштоайской жрицей глазами, но ничего не высказал. Он остался один на один с эльфийкой, которая буквально впилась в него взглядом. Возле трона находились еще несколько жен Ралнора Ошеломителя, но они были не в счет.

- А тебе куда-нибудь надо? - Спросил зверочеловек Илэйю.

- Знаешь, ты мне приз обещал.

- Я не забыл. Пойдем.

Все "дипломаты" покинули тронный зал, но не дворец, на первом этаже которого находились королевские персоны Райотории.

Альхания не знала, что ей думать. Ее муж, в настоящий момент, неспособен на то, что подумал Трайнорр. Тогда, зачем ему все это? Или, может быть, он на самом деле способен на то самое?

- Ну что, дорогая? Давай побеседуем. - Немного прищурив глаза, с настораживающим тоном, проговорил Сидо, когда они остались одни в спальне.

- Да? О чем? - Захлопала глазами Альхания.

- Какого дьявола, ты ничего не говорила мне о броне этого лохматого имбицила!? Ты точно знала о его экипировке! - Резко повысил тон Сидо.

- Знала. И я, прошу прощения за это. Но... - Опустила голову девушка.

- Что но?

- Но, я боялась, что ты не станешь участвовать в поединке, если узнаешь все о Ралноре

Ошеломителе. Твое старое оружие, которым ты сражался против меня, еще могло пробить мифрилово-орихалковую броню. Однако, то, что у тебя есть сейчас, бессильно.

- И?

- Я знала, что ты сразу поймешь это. Зная тебя, я предположила, что ты откажешься, если твои шансы равны нулю и есть риск смерти. Я не могла тебе врать, иначе осквернила свою честь. Оставалось лишь одно - просто промолчать, не упоминать лишнего. Ведь, если ты откажешься от поединка, то Ралнор Ошеломитель откажется объединяться с нами в борьбе против демоном и люди Райотории будут страдать еще больше.

- Ага. Не просто мифрил, значит? С орихалком! Ну, конечно! Твою ж! - Шипел сквозь зубы Сидо.

- Ты же не откажешься? - Испуганно смотрела Альхания.

- Нет, я не откажусь! - Ответил, не задумываясь, Сидо.

- Правда?

- Правда! Так или иначе, я все равно умру ближайшие сто дней. Теперь, больше ничего не скрывай от меня. Понято?

- Хорошо. - На лице Альхании еле заметная улыбка.

- Что еще ты знаешь о этом куске меха? Выкладывай все! И почему это у меня нет ни шанса на победу?

- Помнишь, на одном из совещаний в эльфийской столице, упоминали некий договор четырех государств и группу авантюристов адамантитового ранга?

- Что-то такое припоминаю. И как это связано с королем зверолодей?

- Суть того договора в том, что каждое государство предоставляет своего сильнейшего человека. Эти люди отказываются от своих государств и объединяются в группу, единственную группу адамантитового ранга. Они клянутся больше никогда не участвовать в войнах и государственных делах на любой из сторон. Цель этой группы - защита всех своих наций от монстров, вроде драконов. Так вот, изначально, планировалась группа из пяти. Зверолюди отказались от этого договора из-за своих обычаев, согласно которым, сильнейший зверочеловек должен сидеть на троне и править.

- Править, то есть управлять, то есть заниматься умственной деятельностью ставят сильнейших. Ну, бывает. На моей родине, в правительстве тоже подобные персонажи есть. Правда, ничего хорошего они за всю свою управленческую деятельность так и не сделали. - Неожиданно, Сидо на секунду затих, заметив некоторые несоответствия. - Как же Райотория не смогла перехитрить и победить в войне зверолодей, управляемых мускулистым дураком?

- Зверолюди осознают свои слабости. Вспомни состав их дипломатической группы. Нечто подобное представляет из себя военный совет. Более умные и хитрые типы зверолодей, такие как Элису, обязательно присутствуют на советах.

- Значит, боевые типы правят, а другие помогают. Кстати, Трайнорр из ближнего круга короля, а значит один из сильнейших среди всех зверолодей. Как же ты смогла отстать от него всего

на одного гоблина?

- Усиление маной. Люди и эльфы способны использовать ману для сотворения внутренних и внешних эффектов. Воины усиливают себя, а маги кидаются огненными шарами. Зверолюди не способны ни на что из этого. Однако, они обладают какой-либо способностью, как монстры. Они достаточно сильны физически без усиления маной. Если я усилю себя на максимум, то смогу сравниться по силе со зверочеловеком, немного больше меня. Проблема в том, что мана быстро заканчивается. Когда она кончится, то ты будешь значительно слабее зверочеловека. В общем, чем дольше сражение, тем больше преимущество у зверолодей.

- Ясно. Способность местного короля знаешь?

- Будучи авантюристом, кое-что слышала. Большинство зверолодей имеют два имени. Ралнор Ошеломитель. Второе имя связано со способностью. Я слышала, что Ралнор способен разрушать любые заклинания, как внешнего, так и внутреннего типа. Это значит, что он может сбить усиление маной. Был один слух, в котором Ралнор Ошеломитель заставил нестабильно работать волшебный предмет. Таким образом, он непобедим.

- Значит, это ходячий, шерстяной постановщик помех. - Пробубнил себе под нос Сидо, а затем более громко спросил. - В смысле, непобедим?

- Сам по себе, Ралнор быстрый, сильный и умело использует свой двуручный меч. Без магического усиления его не одолеть. Однако, он способен уничтожить любое магическое усиление. К тому же, он это делает рыком. Когда Ралнор издает рык со способностью, то потоки маны в организме, на короткое время, приходят в замешательство. Говорят, что чувство, попавшего под особый рык, напоминает ошеломление. Отсюда и Ошеломитель. Получается, что он может притормозить любого врага. Как же такого победить в честном бою?

- Повезло, что у меня в организме нет маны. - На пару секунд скорчил улыбку Сидо. - Еще что-то можешь сказать о моем противнике?

- Только то, что он боевой наркоман. Еще таких называют - рожденный для битвы. Они живут лишь ради битвы. Их жизнь проходит в постоянном поиске более сильных противников. Раз за разом они вступают в сражения, которые чем тяжелей, тем считаются лучше.

- Ну, и в моем мире такие идиоты есть, только называют их у нас - алкоманы или имбицилы. Только и делают, что пьют, а потом драться лезут ко всем.

- Имбицилы... - Протянула Альхания. - Какое интересное слово.

- Интересное, говоришь? Если хочешь, могу еще научить подобным словам и рассказать про имбицилов, алкоманов и других особей нашего мира?

- Конечно, хочу! - Обрадовалась Альхания. - Мне очень интересно.

И Сидо начал рассказывать девушке приукрашенные и слегка фантастические истории про имбицилов, алкоманов и многое другое, чего было полно на его родине, пока не раздался стук в дверь. Настало время поединка.