Ночной охотник

Описание

Грациозные, большие звери, достигающие до 140 см в холке. Имеют темный окрас с узором, который способствует маскировке. Малоизвестны. На территории Райотории дикий ночной охотник встречался лишь однажды. Возможно, встреч с этим зверем было больше, но свидетелей после этого не оставалось.

Оружие и защита

Ночные охотники обладают длинными, острыми когтями и поразительно большими клыками. Предположительно, они способны своими клыками смять или пробить тяжелые латы из любого металла, уступающего по качеству мифрилу.

Тактика

Неизвестно. Предположительно, производят внезапную атаку, подкрадываясь к жертве или из засады. Используются эльфами при проведении специальных операций.

Алхимия

Из-за редкости данного вида, эксперименты не проводились.

Среда обитания

Неизвестно. Одна особь попадалась в лесах. Предположительно, разводятся у эльфов.

Глава

Приблизительно, каждые пятнадцать лет на территории Райотории резко возрастала активность гоблинов. Причины этому были неизвестны, но реальность заключалась в войне.

Орда орков собиралась и приходила пробовать на зуб оборону эльфов. Никогда орда не была столь большой, чтобы представлять для лесного народа серьезную угрозу. Однако, эльфы предпочитали перестраховываться и избегать лишних потерь, поэтому они мобилизовывали все Латэшулиша (типо внешние войска) для противостояния. Это приводило к уменьшению патрулирования и радиуса чистки от монстров вокруг их территории. В это время, такие монстры, как гоблины, могли легко достичь территории Райотории. Там, где раньше были эльфийские патрули, теперь был чистый коридор.

Последнее нашествие орды превзошло все ожидания. Она включала в себя не только орков, но так же троллей, гоблинов и варгов. Помимо всего, ордой руководил более умный вождь. Такое положение вещей потребовало от эльфов действительно все силы, чтобы суметь противостоять орде, что в свою очередь избавило западные территории от их тотального контроля, чем непременно должны воспользоваться монстры. Теперь, Альхания Огнорская знала это.

Помимо причины периодичного увеличения численности монстров на юге Райоториии, болтливая Илэйя успела рассказать и многое другое, в частности про ночных охотников. Оказалось, что с ними очень много проблем.

Всего у эльфов этих зверей меньше десятка взрослых особей. Уж больно они прожорливы. Для

езды верхом пригодны только самцы. Самки уступают в размерах и силе и не выдерживают таких нагрузок длительное время. Самцы же гораздо капризнее и куда сложней поддаются дрессировке. Далеко не просто сладить даже с ночным охотником рожденным вне воли и дрессируемым с рождения. Все таки, это агрессивный, хищный дикий зверь.

Если ночной охотник выходит из города, то нужно, чтобы он обязательно кого-то убил. Они воспринимают выходы, как охоту. Если более главный, то есть наездник, проводит неудачную охоту, то есть без добычи, то может пора его сместить? Помимо этого, эти звери могут воспринять за никчемность главного и другие вещи. В общем много с ними проблем, но и пользы не мало.

С ночными охотниками проще охотиться, они могут охранять лагерь во время стоянки, выслеживать добычу по запаху и быстро перемещаться в лесу ночью так, как прекрасно видят в темноте. Их грузоподъемность меньше, чем у лошади, но гораздо больше боевая сила. А еще, они могут перемещаться по деревьям и ночевать на ветках вместе с наездником.

Конечно, не обошлось и об информации, которую у Илэйи никто не просил, например о том, что эльфам не нравятся люди. Люди слишком шумны, даже когда просто ходят, слишком вонючи, слишком низки, мало живут, отвратительно обращаются с лесом, имеют много противных волос на разных частях тела, да и вообще разговаривать тут не о чем, ведь у них даже уши маленькие.

Это все мало интересовало Сидо. Основной его интерес был, как Райотория умудрилась не проиграть войну зверолюдям, о чем поведала Альхания.

Боевые виды териантропов сильнее, быстрее и живучее людей. У них практически никак с магией, но, как оказалось, их физические данные вполне могут это компенсировать. К тому же, полулюди не так уж глупы и могут неплохо разыгрывать тактические схемы. К слову, на простые тактические схемы способны даже обычные хищные животные на Земле, например: львы.

Так как же Райотория вышла в патовую ситуацию в войне со зверолюдьми? Стратегически.

Оказалось, что териантропы не способны думать стратегически. Они могут продумать тактику сражения, но не стратегию всей войны. Возможно, они слишком глупы для этого, а возможно, слишком сильно влияние звериных инстинктов, доминирующих над терпением. Так или иначе, но именно эта их черта привела териантропов к слишком большим потерям, ну, еще и высокая подлость и изобретательность людей.

После разгромного поражения армии Райотории к югу от Истоина, люди оценили силу териантропов. Было принято решение - сдать Истоин, оставив небольшую стражу, чтобы занять на некоторое время армию противника.

Радовались териантропы недолго, ведь силы Райотории перекрыли им пусть снабжения, а всю еду в Истоине отравили специальным ядом.

Основной рацион для зверолюдей боевого типа - мясо. Чтобы прокормить армию таких, нужно много мяса, очень много мяса. Но, где его взять? Уйти охотиться небольшими группами. Однако, все эти группы уничтожались людьми.

В итоге, зверолюди, понеся большие потери от отравления и перехвата маленьких групп, были вынуждены отступить на свою территорию. Ни у одной из двух сторон не было достаточно сил, чтобы продолжать войну и был заключен мир. После этого, териантропы стали использовать

сенсориков.

Возможно, рассказ про войну познавателен, с исторической точки зрения, но ни капли не помог Сидо узнать слабости зверолюдей, которые можно использовать в поединке. А еще, разозлило то, что ему не дали выспаться.

На этот раз, Сидо спал в спальном мешке из шкур под навесом, которые используют большинство путешественников этого мира, а не в палатке, которые берут с собой неженки или когда в походе участвует много людей. Растолкала его, вместе со спящей впритык Альханией, Илэйя. Причиной оказались создания, которых Сидо невзлюбил со своего первого дня пребывания в этом мире - гоблины.

Эльфийка сообщила о приближении более, чем двух десятках, гоблинов с варгами и предположило, что это племя, ищущее новое место обитания. Если бы не наличие варгов, можно было уйти на лошадях. Однако, ночью, тем более, когда облака загораживают звездный и лунный свет, лошадь в лесу не сможет уйти от хищника, хорошо видящего в темноте. Оставалось только принять бой.

Из семерых, хорошо видеть в темноте могли трое: Элису, Трайнорр и Илэйя. Оказалось, что у териантропов мышиного типа зрение слабое. Их противники, в свою очередь, хорошо видят все до одного. Исходя из этого, в разные стороны раскидали горящие палки из поддерживаемого костра. Это увеличивало дальность видимости у трех людей и сенсорика, которые не могли видеть ночью.

- Знаете, их тут точно больше сорока! - Выкрикнула Илэйя откуда-то сверху.

- Твою ж... - Ответил привычным ругательством Сидо, снимая предохранитель с Очко.

- Я в первой линии! - Объявила Альхания, спешно застегивая на талии ремень с ножнами.

- Я с тобой! - Скоординировался Трайнорр, хватая большие, парные ятаганы.

- Я, стрелок! - Предупредила Элису.

- Я, стрелок! - Сидо последовал примеру териантропа-лисицы, сообразив, что это для координации построения.

Гоблины уже поняли, что те, на кого они наткнулись, обнаружили их. Продвигаться тихо смысл кончился. Теперь они перешли с марша на атаку. Не о чем было волноваться. Противники большие, но их в разы меньше. К тому же, специфическое чутье говорит о наличии множества женщин. Это такая удача для племени, только варга жалко.

Впереди идущий варг мотнул головой и упал. Из его глаза торчало древко стрелы, вошедшей по самое оперение, наконечник даже затылок пробил. Это факт для гоблинов был неприятным и неожиданным. Дылды видят их даже, когда они еще не вошли в освещаемую огнем зону. Эти мерзкие существа ответят за зверушку!

Крики и рычание разорвали ночную тишину леса. Под обстрелом эльфийской лучницы, гоблины бросились вперед.

Илэйя выцеливала особо важные цели такие, как варги. Если она их не замечала, когда уже натянула тетиву, то тратила выстрел на обычных гоблинов. Тогда, падали сразу два. Перед самым попаданием, стрела немного меняла угол полета так, чтобы пробить одну цель и после

ударить вторую.

Как только гоблины достигли освещенной зоны, с обороняющейся стороны раздались странные звуки, напоминающие удары кнута. Вероятно, это была какая-то магия воздуха потому, что после первого звука, один из атакующих отлетел назад с брызгами крови. Затем, ситуация повторилась.

Сидо особо не прицеливался, только примерно наводя ствол на середину корпуса цели. С оружием, стреляющим картечью и имеющим большой разброс, целиться особо не нужно.

Металлические, шарообразные гранулы впивались, передавая свой импульс, в мелких монстров. Не каждый умирал. Кому-то уродовало, уже итак уродливое, лицо, срывая кожу. Кому-то мелкие снаряды проникали в руки или ноги. У кого-то странные "камни" застревали в животе. Кому-то везло и он умирал сразу.

Обстрел стрелами сверху и с земли, еще и странная магия создали большие потери. Маг и наземный стрелок не атаковали, до попадания в освещенную зону. Может быть, они не видят в темноте? Тогда нужно просто подождать, пока догорит огонь. Но, вдруг, к ним подойдет подмога? К тому же, там женщины. Вдруг, они решат убежать, пока их отход прикрывают мужчины? Это будет большая потеря. Нет! Нельзя ждать! Нужно атаковать сейчас! Не подходить к огню и ответить этим дылдам своими стрелами и копьями. Еще шаман магией поможет. Так, женщины могут умереть, но уж лучше они будут мертвые, чем смогут уйти.

- Ого! - Удивилась Альхания, увидев результат стрельбы Сидо. - Можешь же. А в прошлый раз совсем слабаком себя показал.

- Работаем! - Сидо попытался вернуть внимание девушки к бою.

- Готовятся стрелять! - Откуда-то сверху предупредила Илэйя. - Начали обходить с обеих сторон!

- Твою ж... - Сидо дернулся в сторону ближайшего дерева, чтобы за ним укрыться, но Альхания его остановила.

- Я прикрою.

Сидо с трудом представлял... нет, он не представлял, как женщина-терминатор сможет без щита защитить себя и его от стрел, она ведь даже без доспехов сейчас. Однако, он твердо знал, что эта девушка никогда не врет, а значит, если она так сказала, то так оно и будет.

Доверить кому-то свою жизнь в бою - далеко не просто, тем более, когда не очень хорошо относишься к этому человеку. Но, если кому-то и можно верить, то Альхании Огнорской. И Сидо пересилил инстинкты и доверил ей свою жизнь, оставшись рядом.

Сенсорик и Элису укрылись за деревом в том время, как Трайнорр уклонялся с невероятной скоростью.

Вперед вышла и заняла позицию в двух метрах сбоку от Альхании Микара. На ее клинках отражался огонь, резко контрастируя со своим черным цветом. Если бы не эти отражения, то оружие не было видно.

Альхания сосредоточилась и пустила по артериям ману. Теперь, ее руки стали сильнее и быстрее. Этот шаг был необходим, чтобы успеть отбивать стрелы, ведь она их увидит, когда те

подлетят совсем близко.

И вот, глаза девушки замечают первый снаряд. Он всего в четырех метрах. Но, все равно, его ждала встреча с клинком полуторного меча.

Альхания не просто отбивала стрелы, она делала удар плашмя навстречу каждой стреле. Такая техника обеспечивала непроходимость снарядов и их осколков, но требовала большой силы и еще большей скорости.

Что касалось Микары, то она уклонялась так же, как Трайнорр. Когда же стрела летела могла попасть в Сидо, то била по ее концам обоими мечами, отправляя в землю.

Может показаться, что отбивать стрелу гораздо проще, но на самом деле это не так. Дело в том, что чтобы отбить стрелу мечем, нужно ударить ее точно в центр масс. Если промахнуться, то это просто приведет к ее вращению. Если поломать, то в тело без доспехов может воткнуться острое поломанное древко и без наконечника. Бывают случаи, когда стрела попадает в человека в доспехах, ломается и задняя часть поломанной стрелы с непогашенной инерцией вонзается между пластин. Хорошо, если тот человек имеет под латами кольчугу или поддоспешник и плохо, если пренебрегает поддоспешником, чтобы меньше потеть... ну, для него плохо, для стрелка - хорошо.

Альхании не нужны доспехи, чтобы защититься от стрел гоблинов. Не нужны ей, но ни лошадям.

Животному, на котором ездил Трайнорр повезло, его покрывала пластинчатая броня. Но, вот лошади - полностью уязвимые.

Несколько стрел угодили в лошадь, на которой ехали Элису и сенсорик. Попадания не были смертельными, но этого хватило, чтобы она заржала и попыталась сорваться с привязи. Вслед за ней, паника перешла на остальных скакунов.

Для усугубления положения дылд, гоблин-шаман решил послать им огненный шар. К его сожалению, попытка сотворить огненное заклинание убила самого шамана.

Как только возле кончика поднятого посоха начал появляться огонь, эльфийская стрела пронзила голову заклинателя, оборвав его жизнь. Никто из его союзников даже не заметил смерти своего вождя так, как тот находился позади всех.

Быстро поняв, что обстрел не приносит результатов, гоблины снова перешли в ближний бой. Их все еще было намного больше и они даже успели окружить своих жертв.

Дылды не успели надеть или вовсе не имели блестящей, прочной защиты, а значит, даже ржавый кинжал или заостренная палка способен нанести им раны. На них можно навалиться одновременно со всех сторон и задавить числом. Вцепиться в ноги и дылда упадет. Вцепиться в руки и дылда не сможет махать оружием. Нужно только добежать и вцепиться.

Гоблины побежали и их яростные крики слились, а затем, были задавлены боевым кличем Трайнорра. Альхания и Микара шагнули вперед. Каждый из трех бойцов передней линии сосредоточился на своем направлении, не договариваясь, поделив круг на сектора ответственности.

Поддержки с воздуха больше не было. Илэйю поджали несколько гоблинов-лучников, забравшихся на деревья. Бой шел во всех плоскостях.

Трайнорр стал походить на зверя больше, чем когда либо. Он свирепствовал на поле боя словно бешеный пес, сорвавшийся с привязи. Териантроп сокрушал своих противников за один удар, рассекая ятаганами на части. В его действиях можно было усмотреть больше грубой силы, чем искусства меча.

Микара скакала и крутилась, словно смертельный волчок, изящно посылая свои клинки по дуговым траекториям. Если ее стиль и был на что-то похож, то ближе всего это было к ушу или кунг-фу.

Альхания Огнорская - образцовый мечник. Каждый ее удар точен. Каждый ее удар смертелен. Каждый ее удар содержит ровно столько силы, чтобы клинок полностью прошел плоть противника и не застрял в ней. Никаких лишних движений. Одно законченное движение - одна смерть. Не хватает физической силы, чтобы прорубить все тело - усиление маной. Нельзя допустить застревания клинка в теле врага. Нельзя терять даже доли секунды.

Териантропы боевого типа, как правило, не боялись получить удар от противника. Они охотно шли в размен, если верили, что при этом получат не смертельное ранение и нанесут своему оппоненту более большой урон, чем приняли сами. Видимо, поэтому Трайнорр первый пропустил удар от гоблинов.

Рана териантропа была несерьезной. Подумаешь, чуть-чуть порезали ногу, когда он пнул ей гоблина, и что из этого? Однако, через мгновение, сенсорик изменила значение размена своим предупреждением.

- Я чувствую яд!

Это был сигнал - действовать крайне осторожно. Любая царапина могла стать смертельной раной. К тому же, неизвестно, что там за яд такой и как он действует.

- Доставь противоядие Трайнорру! - Приказала сенсорику Элису и та поспешно начала капаться в поклаже.

Меньше, чем через минуту, маленький зверочеловек доставит спасительный пузырек с зельем своему сородичу боевого типа под прикрытием Элису. Да, у териантропов было с собой противоядие, оно было и у Сидо. Однако, как много его было? Как скоро оно кончится? Всему приходит конец, и противоядию, и гоблинам, и мане. И все из перечисленного начало заканчиваться одновременно.

Если вокруг Альхании было множество трупов, то вокруг Микары многие гоблины все еще оставались живы. Онштоайка не обладала столь же мощным оружием, как королева Райотории, не обладала столь же большим запасом маны и столь же сильным телом. Она больше полагалась на скорость и два оружия, вместо одного.

Микара пожертвовала глубиной проникновения клинков, взамен получения гарантии того, что они не застрянут в плоти. Следствием стали раненные, но живые гоблины. И теперь, они желают отомстить ей настолько сильно, что готовы броситься в самоубийственной атаке. Конечно, она выйдет победителем из этой схватки, но останется ли она без единой царапины? А еще, как назло, появился варг. Но, там Альхания, она быстро его прикончит тем более, что ей уже больше нечем заняться. Самой же Микаре было более непозволительно наблюдать боковым зрением за другими. Без маны, она стала слабее. С этого момента, все чувства сосредоточены для того, чтобы убить всех гоблинов и не получить ни царапины, иначе - смерть. Смерть здесь и сейчас - это хуже смерти. Смерть приведет к невозможности выполнить задание, а это позор, а он хуже смерти.

Варг показался перед Альханией и злобно рычал, вместо того, чтобы атаковать.

- Если не будешь двигаться, я его пристрелю. - Предложил Сидо.

- Я и без маны с ним справлюсь! Он только один. - Ответила отказом Альхания и поправила хват меча.

Варг повертел головой и атаковал. Он, как настоящий самоубийца, прыгнул на Альханию Огнорскую прямо в лоб. Происходи такое в нашем мире, варг мог получить премию Дарвина.

Альхания сместилась в сторону на один шаг, уйдя с линии атаки, занесла вверх руки, развернула корпус и, когда голова животного поравнялась с ней, она ее отрубила... почти отрубила, оставив болтаться на шкуре и паре нижних шейных мышц. Все таки, отрубить голову с одного удара может не каждый, а если цель в этот момент будет двигаться, такое смогут сделать еще меньше людей.

Вот теперь, сектор Альхании был чист... только отравленное копье летело ей в спину.

Варг являлся отвлекающим маневром. Он послушно ждал, пока его наездник, не выходя на свет, обойдет цель. Затем сигнал и атака. Вот только, когда гоблин приблизился и его осветил огонь, Сидо его заметил. Однако, выстрелить он не решался так, как дальше, за гоблином находился Трайнорр. Рука мелкого монстра уже ушла назад для метания, на решение проблемы осталось меньше секунды.

Копье почти настигло свою цель, но произошла замена. Заточенная палка с ядом ударила в живот Сидо, который закрыл собой свою жену. В следующее мгновение, раздался звук напоминающий удар хлыста. Сместившись к Альхании, Сидо получил угол стрельбы, при котором гарантировано не заденет зверолюдей, а гоблин получил порцию картечи. Металлические шарики оказались несовместимы с мозгом, что привело к смерти мелкого монстра.

Альхания развернулась и посмотрела на своего спасителя, а затем на лежащее копье. В ее глазах читалось легкое беспокойство и недоверие.

- Ты закрыл меня собой? - Сказала девушка с удивлением. - Похоже, что все-таки не такой уж и плохой человек. Спасибо! Я верю, ты сможешь стать достойным мужчиной.

- Ага. Микаре помоги. - Прозвучал холодный ответ.

Альхания молча согласилась и ринулась в бой, точнее прикончить то, что осталось от противника.

Сидо отступил назад и провел рукой по чешуйке бронежилета. На ней не осталось даже царапины, отличная штука. Хорошо, что кирасу-бронежелет, в отличие от обычных лат, можно было быстро накинуть через голову. Она, конечно болталась, если не застегивать с боков, но держалась. И хорошо, что Сидо не пренебрег ей.

Через десяток секунд бой закончился... или казалось, что он закончился, пока образовавшуюся тишину не прорезало рычание и гоблинские крики. Это не были рыки варгов. Это началась охота на выживших Илэйи и того, кто должен это делать ночью по праву - ночного охотника. У тех, кто пытался сбежать, не было ни шанса.

http://tl.rulate.ru/book/10948/695561