

HP 1840/1840

MP 380/380

STR 66/109

SPD 0

R. FIRE 6

R. LIGHTNING 10

R. FROST 8

R. PHYSICAL 19

Хиро смотрел на характеристики выделяющегося демона, стоящего с корявым на вид щитом. Он вышел один против целой армии онштоайцев, пришедших штурмовать Ритиль.

Недавно, Альхания Огнорская посетила Истоин и поставила в известность генерала Одно об успешном заключении союза со зверолюдью и том, что уже через неделю, может начаться наступление, потому им следует начать готовиться.

Разведка онштоайцев, в свою очередь, доложила о том, что никаких перемещений сил демонов из Эмшина в Ритиль не было. Это означало, что армия противника разделена и гарнизон столицы Райотории должен быть относительно небольшим.

Отличный шанс для Онштоайя! Кто знает, какие секреты, реликвии и богатства хранятся в главном городе Райотории? Если успеть, хотя бы на пару дней, раньше других государств захватить, то есть освободить Ритиль от демонов, то все это можно присвоить себе. Всегда ведь можно сказать, что разграбления произвели демоны.

Еще только несколько дней назад, генерал Одно и не подумал, чтобы штурмовать город только своими силами. Зачем еще больше обескровливать итак поредевшее войско, если можно все сделать, значительно уменьшив потери за счет объединения армий? В конце концов, бои на городских улицах всегда ведут к увеличению потерь.

Что же изменилось теперь? Сейчас, на стороне онштоайцев окрепший герой. Герой, который за последние дни значительно вырос и набрался опыта в сражениях с бродячими патрулями демонов. В данный момент, для него, уничтожить десяток демонов все равно что плюнуть.

Хиро более подробно изучил свои навыки и лучше научился ими управлять. Он опробовал их в реальном бою и узнал, какой эффект они производят на демонов в деле, что так же не маловажно. Помимо этого, его уверенность в себе возросла, как и реакция, которая стала соответствовать скорости. И в довершении всего, Хиро прокачал навык "Оценка". Теперь он показывал четыре вида сопротивляемости: огню, молнии, морозу и физическую.

Конечно, Хиро хотел прокачать и другие навыки, однако этого не случилось. Может быть потому, что он их недостаточно много применял? Может быть потому, что его противники были слишком слабые и давали мало опыта? Никто не мог ответить на этот вопрос.

Несмотря на отсутствие улучшения навыков, Хиро верил, что он сможет их прокачать. Возможно, что какой-нибудь из навыков уже получил повышение. В конце концов, если навык

повысит свой уровень, то, по каким-то причинам, это не будет отображаться в интерфейсе. Так, "Оценка" осталась "Оценка" несмотря на то, что стала отображать больше информации. Возможно, что и какой-нибудь из навыков так же стал обладать дополнительным эффектом, просто малозаметным.

Хиро часто думал о своих навыках и возможности прокачки. Но, в данный момент времени, все его мысли были сосредоточены на одном единственном демоне.

Противник героя имеет толи чрезмерно большую глупость, толи чрезмерно большую уверенность в собственных силах, чтобы в одиночку выйти из-за каменной стены к целой армии.

Его цифры в статистике поражали. Это самый сильный противник, которому Хиро приходилось противостоять в этом мире. Однако, показатель силы почти такой же, как у штурмовых орков, а максимальная скорость даже меньше, чем у эльфа, командира Латэшулиша, Эливайна Лашу. Этого слишком мало, чтобы в одиночку справиться с целой армией. Так чем же подкрепляется его уверенность в себе, если это конечно уверенность, а не глупость?

- Это Дренн, некогда авантюрист адамантитового ранга, сильнейший воин Райотории. Он - сражался в первой линии, принимая любую атаку на адамантитовый щит. - Выдал информацию про демона генерал Одно, стоящий рядом с героем.

Слова онштоайца вызвали волнение внутри Хиро. Он уже перестал испытывать какое-либо волнение в сражениях с демонами. Они, для него, были слишком слабы, словно насекомые. Однако этот, напомнил ему о эльфийской королеве, Лаэтель Шаэле, которая была способна вызвать трепет, несмотря на всю разницу в цифрах статистики. Некогда, он был представителем авантюристов высшего, адамантитового ранга, был одним из тех, кто стоит на вершине силы этого мира. Еще до превращения в демона, этот Дренн мог быть сравним по силам с эльфийской королевой, а теперь стал еще сильнее. Сильнее той, что когда-то вызвала у него неуверенность и страх. Пусть легкий, но страх. Эти знания не могли не вызвать у Хиро волнение.

- У него очень сильная защита от прямых магических атак и от физических тоже. Если он ворвется в наши ряды, то посеет панику. Господин Герой, Вам нужно его взять на себя. Победив его в бою один на один, Вы поднимите боевой дух армии и поможете избежать больших потерь. - Продолжил Одно.

- Отлично! Я сделаю это! В конце концов, это долг героя! - Громко, подбадривая самого себя, заявил в ответ Хиро и шагнул вперед, оставив позади стройные ряды онштоайский воинов.

"Как я собираюсь справиться с Масаки, если не смогу одолеть одного из его подчиненных!? Я герой!" - Мысленно накручивал себя Хиро, воплощая Персональный клинок.

В ответ на действия героя, демон принял боевую стойку, подняв свой массивный щит и согнув колени.

- Что ж, посмотрим, насколько ты крепок. - Сам себе сказал Хиро и запустил свою сильнейшую атаку - Пространственный разрез.

Дренн не был в состоянии уклониться от атаки героя. Невидимый серп был слишком быстрым. Однако, превращение в демона дало ему особую, высокую чувствительность маны. Он почувствовал поток маны в тот короткий момент формирования заклинания перед выплескиванием наружу и поднял щит еще выше, тем самым скрыв за ним голову.

Невидимая человеку магическая атака ударила в алмазный щит и разделила его надвое практически невидимой царапиной. Как оказалось, защиту Дренна Пространственным разрезом не пробить, что только увеличило волнение внутри героя.

Впервые, эта атака не смогла что-то разрезать. Пока Хиро стоял и осознавал произошедшее, демон зарядился с места в молниеносном рывке, прикрываясь щитом.

Спасло героя только то, что его скорость тела, реакции и мысли были куда быстрее, чем у его противника. Хиро был готов только, когда Дренн сократил дистанцию с шестидесяти до двух метров. Для зрителей, это выглядело, как будто герой специально ждал последнего момента, чтобы сместиться в сторону и атаковать спину.

Чем ближе был Дренн к своей цели, тем больше он увеличивал угол положения щита, прикрывая голову как спереди, так и сверху. Плюс, демон немного наклонил щит вбок, который сместился противник. Это не дало Хиро возможности атаковать голову демона ни сверху, ни сзади. Единственный вариант - нанести удар по корпусу или ниже, что герой и сделал.

Персональный клинок сошелся толи с доспехами, толи с демоническим панцирем. Хиро впервые почувствовал отдачу в руках от удара своим оружием. Он так и не смог полностью пробиться сквозь прочнейшую броню демона не без того, что свою роль сыграла не полное вкладывание сил в удар. Зачем вкладываться на полную, ведь все разрезается Персональным клинком даже при расслабленном махе? И, к сожалению, это успело войти в привычку.

Далее последовал удар мечом с разворота, но герой с легкостью отступил от него назад, после чего полетел. Хиро отлетел более, чем на пять метров и упал на спину. Его ударило умение Дренна, ударная волна, исходящая от щита.

Демон не стал давать своему противнику передышку или шанса подняться на ноги, а решил его добить прямо сейчас и устремился в молниеносной атаке, однако был встречен и отброшен Энергетическим взрывом.

Отбросив демона, Хиро решил воспользоваться моментом, чтобы посмотреть полученный урон и нанесенные им повреждения.

HP 946/1000

MP 2024/5000

STR 103/103

SPD 0/100

Таковы были значения текущей статистики Хиро. После вычитания значения MP из HP, его собственное HP уменьшилось на 4000 и стало равным 1000. Это было весьма странным, учитывая, что HP равнялись MP, а значит после вычитания HP должно стать нулевым, но такого просто не могло быть. В общем, все эти цифровые значения не были до конца понятны и оставляли много загадок.

Хиро быстро проанализировал свои потери HP. Три секунды назад он активировал Форсаж, который поднимал до максимума его силу и скорость, но отнимал за это по 2 MP и 1HP каждую секунду. Учитывая это, полученный урон от демона равен 51 HP. Ощутимо, но не много.

НР 1742/1840

МР 332/380

"Какого!?! Он получил так мало урона от моего удара Персональным клинком! Может, я ошибся? Гляну еще раз" - Внутренне удивился Хиро.

НР 1743/1840

МР 332/380

Демон регенерировал с каждой секундой и не затрачивал при этом свою ману.

"Это нечестно! Такая прочность, сила и регенерация без затраты маны - это настоящее мошенничество!" - Только и смог мысленно воскликнуть Хиро.

Однако, Дренну было плевать на мысленные возмущения своего противника. Он даже не упал от Энергетического взрыва, а сгруппировался и приземлился на ноги. Ему не составило труда восстановить равновесие и возобновить свой натиск.

Возмущенный до глубины души герой получил еще одну ударную волну, изошедшую из адамантитового щита. Сам демон продолжил сближение для атаки мечем, только после этой атаки. Он увидел разницу в скорости после первой атаки и хорошо усвоил урок. Атаковать в лоб без какой либо подготовки или отвлекающего маневра было бесполезно.

На этот раз, Хиро и сам смог приземлиться на ноги, а не на спину. Взмах воплощенной катаной и от героя в сторону демона начала расти огненная стена.

Многочисленные бело-красные всполохи огня кружили в многочисленных завихрениях. Это было так, как будто из солнца вырезали прямоугольник высотой три метра, а длиной десять и доставили прямо сюда.

Данный навык Хиро выбрал вместо Громового оружия исходя из сопротивляемостей демонов. Он назывался "Огненный разрез" и имел больше настроек, чем другие навыки: сила пламени, длина, высота и ширина стены. Благодаря таким гибким настройкам, данную способность можно было использовать и для массового поражения и для атаки одной цели. Единственным недостатком, если его конечно таковым можно считать, было время действия. Оно составляло постоянные пять секунд, после чего пламя рассеивалось, а жар расходился во все стороны.

Хиро выбрал практически все максимальные параметры для Огненного разреза: десять метров в длину, три в высоту, один в ширину и, конечно же, максимальную силу огня, равную мощности 8, что отбирало 240 МР. Все демоны, попавшие под эту способность обугливались мгновенно и не жили дольше секунды. Даже те, кому не посчастливилось попасть целиком в эту адскую стену, а только половиной своего тела, мучились лишь на секунду-две дольше. В конце концов, хоть Хиро и сам не знал, что температура, создаваемой им огненной стены с максимальной мощностью огня составляла шесть тысяч градусов по Цельсию. Сложно представить, чтобы существовало такое существо, которое сможет выжить, если его полностью поместить в такую среду, пусть даже на одну секунду. Но, в этом мире такие существа есть и одно из них прямо сейчас находится перед Хиро.

Дренн закрылся адамантитовым щитом от атаки героя, но тот ничем не мог ему помочь. Огонь просто обошел щит, он был повсюду, везде. Демон был полностью поглощен адской стеной. Его глаза мгновенно высохли, дыхательные пути обожгло, а броня и костные наросты стали

нагреваться, стремительно впитывая тепло. Тем не менее, Дренн все еще оставался жив. Возможно, он бы умер от такого, когда был человеком, но не сейчас.

Демон вырвался из огненной стены вбок и продолжил сближение. Он не видел, не мог дышать, но атаковал. Ему больше ничего не оставалось. Он помнил, где относительно него стоит противник и этого было достаточно. Если дать своему врагу время, то его непременно добьют. Но, если продолжить атаковать, то регенерация может успеть восстановить пострадавшие органы и можно будет думать об отступлении.

Выйти одному против армии, внести хаос в их ряды, сломать боевой дух и отступить за стену - казалось хорошей идеей. Его бы не смогли убить быстро. Даже эльфийские маги не смогли его остановить, что уж говорить про онштоайский. Единственную опасность могли представлять лучшие воины. Однако, демон знал, что пять лучших воинов Онштоайя находились возле сегуна. Всех остальных он мог резать, как баранов.

Появление героя не было неожиданностью для Дренна. Он прекрасно знал о его существовании из доклада Нуро. Но, демон никак не ожидал от него такой силы. Стало ясно, что герой значительно вырос с момента контакта с Нуро в эльфийской столице. Его убийство в текущих обстоятельствах возможным не представлялось. Хорошо, если получится выжить.

В свою очередь, Хиро был готов в тому, что его противник переживет эту атаку. Он перестал вести себя так же, как со слабыми демонами. Тем не менее, вид молча выскакивающего из огня обгоревшего Дренна, был по нервам. Но, Хиро с этим справился и успешно уклонился от его атаки, скользнув в сторону.

Контратака последовала незамедлительно. Демон завертелся волчком, разрезая вокруг себя воздух и прикрывая щитом голову, шею, спину с постоянно меняя угол. Однако, все это не помогло.

Хиро точно выверил момент и нанес точный удар.

Персональный клинок впился в изрядно разогретую броню. Все геройские силы и весь крохотный боевой опыт были вложены в этот удар и не безрезультатно.

Созданная катана разрезала орихалк вместе с прочнейшей кожей демона, а затем и лучевую кость. Хотя, полностью руку отрубить не удалось, но кисть Дренна практически безвольно повисла. Он больше не был в состоянии орудовать мечем. Неважно, насколько сильны вы и ваша воля, все равно вы не заставите сжаться перерубленную мышцу.

Демон поджал к корпусу раненую руку и попытался закрыться щитом, но герой обогнул его по дуге и ударил еще раз.

Теперь повисла и рука, удерживающая щит. Она была частично перерублена в локте.

Хиро очередной раз оценил своего противника.

НР 614 / 1840

МР 286 / 380

"Какой же он живучий. Но, теперь ему конец." - Подумал японец и занес меч, готовясь отрубить голову, как в голове появилась еще одна мысль. - "Уклонись от атаки!"

Эта мысль была точно такая же, как "Опасность! Включи усиление.", которая появлялась в эльфийской столице при нападении Нурумору.

На этот раз, Хиро не стал раздумывать и доверился этой "своей не своей" мысли. Он резко отпрыгнул в сторону и туда, где он только что стоял, ударила молния.

"Неужели, эльфы!?" - Возникло первое предположение в голове японца и он начал озираться по сторонам, а через секунду пришла еще одна мысль. - "Сзади и сверху!"

Хиро посмотрел в направлении, о котором подумал, и увидел в небе его.

HP 1620/1620

MP 1640/1800

STR 51/79

SPD 0

Большие перепончатые крылья, желтые глаза с черным тонким вертикальным зрачком, серая кожа, похожая на чешую, рост, превышающий два метра и мифриловая катана в когтистой руке. Это был Масаки... был... теперь его нельзя было так назвать, теперь это стал демон... повелитель демонов. А судьба Хиро, как героя, одолеть повелителя демонов. Но, это был его соотечественник и они встретились спустя столько времени. Нужно было что-то сказать.

- Маса... - Начал Хиро, как почувствовал, что в него летит еще одна молния.

Герой только и успел поднять вверх взгляд и острие Персонального клинка.

Молния ударила в самый кончик катаны и прошла через все тело героя в землю, отчего того хорошенько встряхнуло. Похоже, Масаки не считал, что ему нужно что-то говорить или выслушать.

У Дренна уже успело восстановиться зрение до той степени, чтобы он мог видеть мутные, расплывчатые силуэты и кое как, с хрипом принимать в легкие воздух. Этого было мало, чтобы сражаться, но достаточно, чтобы отступить за стены.

Хиро больше не мог позволить себе отвлекаться на Дренна. Он понимал, что как только это сделает, в него прилетит очередная молния. Настал момент истины. Момент, когда сразятся герой и повелитель демонов. Момент, когда он положит конец этой войне.

Хиро активировал "Полет", "Щит маны" и "Регенерацию", а затем поднялся на уровень Масаки. "Полет" он поставил вместо "Огненного шара".

Герой не висел на одном месте, как демон, а двигался. Делал он это из-за особенности Полета. Дело в том, что само по себе поддержание полета стоило всего лишь два МР в секунду, но вот набор скорости - восемь МР за единицу ускорения, которая равнялась три метра на секунду в квадрате. При этом, максимальное доступное ускорение, достигало двадцати четырех метров в секунду в квадрате. Это означает, что с таким разгоном можно с нуля достичь скорости 100 км/ч или 27,8 м/с всего лишь за 1,1 секунды, а скорости звука, равную 1224 км/ч или 343 м/с - примерно за 14,3 секунд.

На данный момент, ежесекундный расход маны Хиро составлял 13 МР в секунду. С учетом

того, что у него осталось немного более полутора тысяч единиц маны, лишние расходы - непозволительная роскошь.

Воспользовавшись ситуацией, Дренн побежал к городской стене. Такое положение дел пришлось онштоайцам не по нраву и они запустили в спину убегающему различные снаряды. Впрочем, они были для Дренна, как слону дробина. Тот, кто представлял для него серьезную опасность, сейчас находился в воздушной битве.

Масаки пришел в движение и резкими зигзагами пошел на сближение. На что получил Пространственный разрез, от которого, впрочем, успешно уклонился.

Хиро явно был не в восторге от того, что его сильнейшая атака сегодня никак не может нанести вреда ни одному из демонов. Это заставляло задуматься о методах ведения боя, но времени на размышления не было.

Если Масаки держали в воздухе его крылья, то Хиро - ноги. Он ощущал, как что-то давит в его стопы. Потеряй он равновесие, поставь не так ноги и тут же потеряет контроль над полетом.

Сейчас бой проходил в воздухе. Не было никакой твердой опоры. Нельзя уклониться, изогнув тело, это приведет к потере управления. Чтобы выполнить отскок, нужно сменить положение ног и кратковременно активировать ускорение. Такие маневры происходят медленнее, чем на земле. К тому же, это для Хиро будет первый бой в воздухе.

Масаки, в свою очередь, похоже не испытывал никаких неудобств и атаковал без колебаний. Что ж, его характеристики были не то, с чем Хиро не мог справиться.

Клинок мифриловой катаны сошелся с Персональным клинком. Слышалось потрескивание и протяжный плач металла.

Заряженный молнией клинок катаны Масаки сломался. Персональный клинок разрубил его в вонзился в верх плеча демона. Однако, это не оказалось бесплатным.

Хотя оружие Масаки сломалось, он не остановил атаку и продолжил ее сломанным клинком, вонзив его в грудь героя. В этот момент, потрескивания стали еще сильнее. Демон пропускал силу молнии через свой поломанный меч. Помимо всего, его инерция была больше и он потащил своего противника по воздуху, словно бык, нанизавший неудачливого матадора на свои рога.

Масаки хотел жестко приземлить героя на спину, придавив его сверху своим весом. Но, тренировки айкидо не прошли зря.

Хиро исхитрился и сместил свой центр масс чуть в сторону от вектора давления. В результате, у него получилось, прямо перед ударом об землю, занять позицию сверху демона.

Тяжелый удар сотряс землю. Битва продолжалась.

В следующее мгновение, герой получил удар ногой и отлетел, а Масаки поднялся. Хиро хотел оценить сколько HP и MP оставалось у себя и противника, но это была непозволительная роскошь, за которую можно заплатить жизнью.

Хотя катана Масаки была сломана, тем не менее проводник мифрил все еще оставался проводником маны.

Обрубок испустил легкое красное свечение, а затем и красный луч.

Щит маны разлетелся, приняв часть урона, остальное вошло в грудь Хиро. Герой скривился и запустил в ответ Огненный разрез.

Демон почувствовал применение сильной магии и попытался уклониться, тем не менее его левую половину тела поглотила стена огня. Когда он полностью выскочил из огня, то кожи на крыле почти не осталось, а тело дымилось. В этот момент, обрубок в руке Масаки снова светился. Но, на этот раз, свечение было куда сильнее и белое, что насторожило Хиро и он принял оборонительную позицию, снова активировав "Мана щит".

Демон швырнул поломанную катану в героя и упал, укрывшись крылом. В следующую секунду раздался взрыв.

Досталось всем. Осколки долетели и до онштоайской армии и, даже, ранили нескольких воинов. Конечно, больше всего урона принял Хиро, но и Масаки пострадал от собственной атаки.

Герой был отброшен взрывной волной и дезориентирован. Он истекал кровью из многочисленных ранений. Тем не менее, Хиро нашел в себе силы, чтобы встать... как и Масаки, который был уже безоружный, что отнюдь не делало его безобидным. Герой произвел оценку.

HP 328/1000

MP 1026/5000

STR 74/103

SPD 0/100

У Хиро оставалось меньше одной трети HP, это наводило страх. Да, маны все еще много, но что она даст? Мертвым она бесполезна. С другой стороны...

HP 610/1620

MP 1060/1800

STR 53/79

SPD 0

HP Масаки были немного выше одной трети, но это почти вдвое больше, чем сейчас у Хиро. Его MP не опустели даже наполовину. Это отвратительная ситуация.

Видя складывающуюся ситуацию, генерал Одно отдал приказ защитить героя и онштоайская армия, с боевыми криками, пошла вперед. Масаки либо не хотел ничего предпринимать, либо не мог и отступил за городскую стену.

Через некоторое время, онштоайские разведчики, смотрящие за периметром Ритиля, сообщили, что два выделяющихся, изрядно потрепанных демона, в сопровождении группы, отбыли в сторону Кира. Генерал Одно расценил это, как бегство демонов, и отдал приказ на штурм города.

Как и ожидалось, городские улицы внесли свои коррективы в потери, увеличивая их число тем



более, что герой не мог принять участие в сражении. Помогало только то, что демонов было действительно не много.

В итоге, онштайцы взяли Ритиль, однако их численность стала настолько низкой, что не позволяла хорошо контролировать город. После всего случившегося, от семнадцатитысячной экспедиционной армии, прибывшей в Райоторию, осталось только около шести.

<http://tl.rulate.ru/book/10948/1107434>