

Привет, с вами Сузуки.

Моего персонажа зовут Сато, но на самом деле меня зовут Сузуки. Я хотел бы поговорить с кем-нибудь вместо того, чтобы вести монолог.

Так, как сон не намеревался заканчиваться, я решил поискать людей. К счастью, на границе карты я заметил что-то вроде дороги. И вот уже три дня и ночи я иду к ней, но прошел только половину пути. Выносливость сильно понизилась, но её еще много - 2800/3100. Похоже, что она уменьшается на 100 единиц каждый день. Если это игра, то её хватит еще на 28 дней, но я уже на грани.

Я не уверен, то ли это из-за моих характеристик, или из-за того, что это сон, но я не чувствую усталости. Я хочу спать, но я терплю. Сейчас я просто иду, но даже если бы я бежал, то различий в расходе выносливости почти нет. Если я прыгаю, то расход выносливости немного больше, но в пределах допустимого. Почему же тогда я просто иду? Потому что я свободен. Вы не понимаете, да?

Сначала я решил петь, пока бежал. Вообще-то мой репертуар не слишком большой, поэтому вскоре у меня закончились песни. Окружающая местность потрясающая, но, к несчастью, редко сменяющаяся. Тогда я решил прочитать журнал.

Я не книжный червь, но так как мне тяжело идти по пустынной дороге в полной тишине, я начал читать журнал с самого начала. Журнал начинался с «Магическое умение "Исследовать всю карту" использовано», потом шли сообщения «...побежден» начиная с людоящера и драконида и до дракона-бога. Далее шли сообщения «Все противники на карте повержены» и, наконец, «Начало: долина Драконов завоевана».

«Начало»? Это еще что? Еще одно непонятное слово появилось. Далее журнал продолжился описанием лута и записями повышения уровня.

Записи о луте занимали 80% записей журнала. Золото и простое снаряжение. Различные драконьи части, такие как рога, когти и чешуйки. До поры я понимал количество и качество лута, но после начали попадаться странные вещи. Трупы людей-ящеров и драконилов были помещены в инвентарь. Это для использования в некромантии что ли? Остальное - это обыденные вещи, используемые, видимо, племенем чешуйчатых. Такие как, например, пища и дрова. Я бы не хотел их выкидывать, но у всего были префиксы «сломанная...». Значит, это мусор?

Как я и думал, читать тонны информации будет проблематично. К счастью, интерфейс хранилища WWпозволяет рассортировать вещи по их типу и по предпочтению игрока. Я сделал интерфейс игры довольно обычным, дабы уменьшить количество затрачиваемой работы, и горжусь тем, что сделал его на том же уровне, что и OSфильтр. Конечно, можно еще создать папки внутри, но ведь можно просто выбрать вещь по типу без подтверждения. Можно также

просто вытащить предметы путем перетаскивания и добавить вкладки с какими-нибудь предметами. Эта опция была добавлена поскольку было бы довольно раздражительно каждый раз искать какой-нибудь предмет.

Ну, продолжу историю. Не могу же я все время болтать про то, как все запрограммировано.

Я открыл два окна хранилища и начал сортировать предметы. Сначала, я создал папку для каждого основного типа предметов. Потом я создал внутри подпапки для каждого вида. В настройках я включил опцию «Автоматически группировать идентичные предметы». Количество вещей слишком большое для ручной сортировки. Кстати, в FFWи WWмы называли такую систему дублирования позиций «stacking». Термин используется в большинстве RPGигр, поэтому я опущу объяснения. Интересно, этот термин заимствован из старых игр, где надо было укладывать одинаковые предметы друг на друга?

Ну, не суть важно.

Золотые и серебряные сокровища представлены в основном в виде монет. Больше всего «золотых монет Древней[6]империи». Их всего 101,2 тысячи, вау. Я вытащил одну посмотреть. Она довольно-таки большая и тяжелая. По размеру сопоставима с монетой в 500 йен (≈ 26 мм), а по весу с 5-ю монетами по 100 йен. Если я правильно помню, то это примерно 30 грамм. Так как в реальном мире монеты весят 4-7 грамм, то эта слишком большая и тяжелая. Если подсчитать, то получается примерно 303 тонны... Нереальный вес. В реальном мире ежегодно добывается примерно 2500 тонн золота. Накопить столько золота так по-драконовски.

Следующими по количеству идут «золотые монеты империи Сага», их примерно 40 тысяч. Интересно, это разные империи, или это империя, построенная после того, как старую разрушили драконы. Я попробовал вытащить и эту монету. Она немного меньше монеты в 500 йен, но весит всего около 7 грамм.

Третьими идут 30 тысяч «багряных сокровищ». Появились фантастически выглядящие монеты! Они весом примерно в половину древней золотой монеты и внешне похожи на рубины. Иногда изнутри них мерцает странный свет. Немного таинственно.

Остальное - это 10 тысяч серебряных и медных монет «Древней империи». Серебряные, малые серебряные, большие медные, медные монеты и сены «империи Сага» и «королевства Шига». Большие серебряные, серебряные, медные монеты «Священного королевства Драг» и много других монет со словом «королевские...». Всего количеством в 7000 штук. Я так и рассортировал их по принадлежности к странам. Но в WWи в «FFW» не было таких денег... В WWбыли «волы», а в FFWбыли «каны» и ничего больше. Быть может, на мой сон повлияли разные телепередачи, которые я смотрел во время перерыва.

Также есть много ювелирных изделий, украшений и предметов искусства. Простые серебряные кольца, фигурки рук из изумруда, украшенная корона, золотая фигура в полный рост, декорированный короткий меч и другие, выглядящие ценными, предметы в общем количестве 300 тысяч штук. Есть дорогие, на первый взгляд, и простые вещи. Но среди них попадаются и

магические предметы. Их примерно 5%.

Детальные описания магических предметов слишком длинные, поэтому я просто не стал читать их. Как будто читаешь непонятный интернет-сленг на доске объявлений. В WWи в FFW не было такого количества предметов. Некоторые предметы после того, как я прочитал их описание, заинтересовали меня. Например, способный создать до 100 л воды в день «бездонный кувшин для воды (бутылка воды)».

Найдя в инвентаре «бездонный кувшин воды» я вытащил его и выпил воды. Я хотел бы помыть лицо и волосы, но так как пыль от метеоритного града все еще не осела, я передумал.

Помимо того, «волшебный кошелек» вмещающий до 1000 монет, и «волшебная сумка (тридцатиместная сумка)», способная хранить 30 разных предметов. Эти три предмета я поместил в «Избранное». Так как у меня безразмерное хранилище, мне не нужны магические сумки, но мне нравится смотреть, как меч выходит и входит в сумку.

Вот так, перебирая сокровища, я провёл свой второй день.

Наступил 3-й день. Часы показывали за полночь, но я не уверен, что наступили 3-и стуки, так как я сбрасывал часы каждые 4 часа. Так как мне надоело лежать на этой твердой, пустынной земле, я просто иду. Проблем с видимостью нет, так как светит полная луна.

У меня есть принцип «оставляй все лучшее на потом», поэтому сейчас самое время посмотреть оружие и броню.

Я отсортировал все, чтобы разделить материалы и трупы. Согласно журналу, трупов людоящеров и драконидов всего несколько. Это, наверно, из-за метеоритов их осталось не так много. Хотя трупов драконов, согласно журналу, немного больше. Примерно в 2-3 раза. Это место стало своеобразным драконьим вариантом слоновьих кладбищ. Много железных слитков, лекарственных растений, камней и древесины. Они, наверно, остались от того, что было уничтожено метеоритами. Много случайных частей тел и чешуек. В общей сложности их всего 7,96 млн. штук, если их не рассортировать по типу. Есть даже старая драконья кожа и чешуя.

«Большая. Интересно, раз эта чешуя такая большая, насколько же огромным было тело?» Я из любопытства вытащил чешую взрослого дракона размером в 50 см. Затем я вытащил чешую низшего дракона, размером с ладонь. Сломанные вещи я сложил в отдельную папку. Я думал выбросить их, но они могли стать горой мусора в буквальном смысле, и я передумал.

И, наконец-то, снаряжение.

Всего предметов около 30 тысяч. Больше всего вещей племени чешуйчатых. Их примерно 20

тысяч. Особенно много копий. Все это - обычные вещи, изготовленные из железа или бронзы. И несколько странных на вид доспехов. Я попробовал вытащить копьё племени чешуйчатых. Оно было длиной 2 м, имело деревянное древко и наконечник из заостренной кости с зазубринами как у гарпуна. Едва ли это боевое копьё, т.к. оно не выйдет обратно после того, как им пронзишь кого-то.

Примерно 100 штук магических «доспехов из кожи дракона» и «доспехов из чешуи дракона», изготовленных из материалов, благословленных вождем племени. Наверно, они служили броней для племени чешуйчатых. Оставшиеся 10 тысяч предметов - это сделанные из частей драконов мечи, копья и луки. Похоже, они остались от тех, кто охотился и убивал драконов. Были еще предметы со специальными эффектами, но я не разбираюсь в них, поэтому отложил их на потом. Попадались также несколько интересных вещей, например, «святой меч» и «божественный меч». Мое давно забытое сердце чунибье снова забило. Почему эти «святые мечи» названы «Экскалибур», «Дюрандаль» и типа того? Среди них были еще катаны «Мураманса» и «Котетсу».

«Интригующе...»

Я взял в руки «Экскалибур», который мне понравился. Он довольно тяжелый, но я легко могу им размахивать. За мечом оставался красивый световой след. Но не слишком ли он неудобный для холодного оружия? Так или иначе, он очень популярен в фэнтези играх. А у божественного меча нет имени. Я думал, что если буду размахивать мечом, то получу навыки мечника, но этого не случилось. Похоже, для этого мне нужно победить врага при помощи меча.

Есть также и необычные вещи. Пушки и баллисты. Их обычно устанавливают в крепостях для защиты от летающих противников. Из их описания следует, что есть и такие орудия, которые вместо пороха используют магическую силу. А еще ружья! Дульнозарядных винтовок 100 штук, казнозарядных — 50. Работающих на магии пистолетов 12 штук. Чтобы вы знали, в «FFW» не было ружей, а в «WW» были только пушки

Я взял самый маленький магический пистолет. Это чрезмерно украшенный орнаментом пистолет со спусковым крючком, размером с дерринджер. В реальных пистолетах есть предохранители, а здесь же переключатели между 0, 1, 3 и 10 шкалами. Я поставил на 1. Прицелившись в ближайшую скалу, я спустил курок. Послышался шипящий звук, но не было никакого следа выстрела. Когда я подошел к скале, то заметил в ней сквозное отверстие размером с 10 йен (22 мм). Толщина скалы 2 м. Количество потраченной маны -1. Стреляет без отдачи, словно лазерный пистолет. Это, скорее, научная фантастика, а не фэнтези. От выстрела со шкалой в 10 скала разлетелась. Так, наверно, можно убить демонов типа огра с одного выстрела. При этом потратилось 10 маны.

«Это слишком эффективно».

Этот предмет полностью разрушит баланс игры, и никто не захочет пользоваться магией. И потом я целый час игрался с пистолетом.

Закончив сортировать основной лут, я начал думать о том, что меня уже давно беспокоило.

«Что еще за "Начало"?» - говорил я про себя. Я про «Начало: долина Драконов завоевана» из журнала.

...Это наверняка не связано с подходящим налогом. Кроме того, в журнале больше нигде не встречалось упоминание о «Начало: долина Драконов завоевана». Обычно, я бы сказал: «Это всего лишь сон», - но что-то беспокоило меня. Во время бега темп моих мыслей изменился, и я вместо того, чтобы думать о чем-то, начал бежать с хорошим настроением. Моя речь стала бессвязной, раз я это говорю. Провести несколько дней, ни с кем не разговаривая, всё-таки не очень хорошо. Я не приспособлен до этого. Я прошел почти целые сутки, когда заметил это, и наконец-то дошел до дороги. Согласно карте, рядом нет ни одного человеческого поселения. Дорога передо мной вела на запад. А еще на карте, кроме меня, никого нет. Может быть, все убежали в страхе от катастрофы в виде метеоритного града, сопровождаемого грохотом и землетрясением. Я сменил бег на простой шаг.

«Я хочу принять ванну...»

Как я и ожидал, проведя три дня без оногo, моё тело стало чесаться. Хотя её нельзя согреть, но у меня есть вода. К счастью, пыль уже осела, поэтому можно смыть грязь. Сняв свою одежду, я положил её в хранилище, и, найдя подходящий камень, облил себя водой с головы до ног.

«Немного прохладно, но так освежает».

Почувствовав облегчение, я вытащил чистую одежду из инвентаря и вытер остатки влаги с тела. И чтобы хорошо поспать, я вытащил кровать с навесом из хранилища и поставил её на землю. В тот день я поспал впервые за 3 дня.

На следующее утро я заметил, что на навес можно повесить одежду, поэтому я постирал одежду в бадье из хранилища и повесил сушиться. После этого я полдня пролежал в кровати, поедая вяленое мясо. Я думал, что кто-нибудь появится на дороге, но кроме меня на радаре до самого вечера так никто и не появился.

«Если бы я был в какой-нибудь манге или в новелле, то я бы, наверно, встретил принцессу, атакованную разбойниками...»

Мне нравятся шаблоны.

«Моё положение во сне ужасно».

Я проклинал свою удачу, закрыв глаза на легко доставшийся лут и существенное повышение

уровня. Если бы это был сон или сказка, то события бы развивались по шаблону, но ничего не произошло. Одев сухую одежду, я пошел по дороге.

<http://tl.rulate.ru/book/109354/4107219>