

Джастин был вполне доволен тем, как всё сложилось. Выход из своего безопасного «гнездышка» может и выглядел более чем просто рискованной авантюрой, но он решился на это. В конце концов, у него и правда не было выбора, пусть даже ему и реально хотелось найти себе безопасное место, где он мог бы контролировать ситуацию, и особенно, если он надеялся начать изобретать что-то в будущем.

Первое, что он сделал – это зарегистрировал компанию через Интернет, подал заявку на открытие оффшорного номерного* банковского счета на имя компании и перевел все принадлежавшие (ранее) Лео средства. Всё оказалось на удивление легко и просто. Он даже задался вопросом, не добавится ли доктору Леонарду Птарону налоговая проверка в список его забот, ведь невозможно перевести такие деньги и чтобы никто даже бровью не повел? Он прогнал деньги со счета на счет еще пару раз – на случай, если кто-то попытается их отследить, создав по ходу дела несколько разных компаний, пока, наконец, игра не пометила их как его собственные средства в листе его персонажа. (пп: это анонимный счет, открываемый не на личность, а на номер, известный только клиенту и банку; практикуется в банках Швейцарии)

Поизучав варианты побега, он обнаружил в интернете ряд компаний, предлагающих услуги удаленного сервера, и подписал свою только что открытую компанию на премиальный пакет*. Большое хранилище данных, хотя и с минимальным функционалом, такое облако не очень удобно в долгосрочной перспективе, зато его код подходил, а большего и не требовалось. Главным аргументом сыграло второе его открытие – крайне низкая цена на резервирование тамошнего суперкомпьютера с 30 тысячами ядер – всего 2000 долларов в час. Джастин вписался на первое доступное место, что, к сожалению, было только на следующее утро, и выкупил себе два дня пользования. (т.е. купил подписку на облачное хранилище с VIP-обслуживанием)

После этого он создал пару аккаунтов в онлайн и отправил электронное письмо нескольким контактам Мантикоры (из доступных), изучил недвижимость, доступную в Детройте (на будущее), и пошатался по сети, убивая время. Полчаса могут оказаться долгим сроком, знаете, если вы живете не в скоростном режиме.

Поняв, что Мантикора так и не удосужился объявиться, Джастин решил прекратить свое бессмысленное ожидание и свалить, прежде чем что-то пойдет не так. Ему действительно хотелось знать, поймала ли полиция психа или нет, но он предполагал, что сможет следить за новостями и из более комфортного места, а торчать непосредственно на поле событий – все равно что напрашиваться на неприятности.

Он запустил свой план по прессингу и эвакуации, оставив после себя пакет кода, содержащий инфобомбу, которая уничтожит и ноутбук, и весь кластер компьютеров в интернет-кафе после его ухода. К сожалению, на этот раз транспортировка казалась бесконечной. Он выбрал компанию с локальными серверами, пытаясь сократить «время в пути», но, очевидно, скорость его последнего исхода была достигнута только благодаря усовершенствованному, мощному, многоспектральному коммуникационному порту в его исходной системе.

Когда он, наконец, добрался до пункта назначения, то даже не удосужился распаковать данные, сервер хранения не мог поддерживать ничего, кроме базового Asuity*. Вымотанный и

уставший, впервые с момента входа в игру, он вышел из местного игрового лобби. (Acuity Scheduling – это электронный планировщик встреч с клиентами и настройки счетов/платежей)

Прежде чем зарегистрироваться, Джастин позаботился о том, чтобы избежать любой подробной информации об игре, просматривая только промо-акции и пресс-релизы компании. Imagitech, как обычно, хранила молчание, когда дело касалось игровой механики, и поскольку каждая из их игр всегда чем-то существенно отличалась, казалось чистым идиотизмом что-то разнюхивать вместо того, чтобы просто подождать и посмотреть.

Однако, потолкавшись среди других игроков в цифровой гостиной, Джастин начал читать форумы компании. Он не искал секретов механики или стратегии оптимизации, его интересовал только опыт других игроков в Лиге Героев, поскольку игроки вокруг него, похоже, ее просто ненавидели.

По сути, это не было виной компании. Обе супергруппы, похоже, были узурпированы придурками из-за влияния бета-тестеров. Действие бета-версии происходило 40 лет назад, когда сверхспособности только начали проявляться. Их персонажи стояли у истоков двух фракций и задавали тон как политике, так и отношению NPC, которые теперь составляли их ядро.

Оохоу....

Казалось, обе группы гораздо больше заботились о том, чтобы прикарманить себе очки другой стороны, а не обучить и защитить своих членов. Судя по всему, в те времена имело место немыслимое количество столкновений и предательств. Промывка мозгов, убийства, замена членов шпионами – как будто они разыграли свою собственную версию холодной войны. И теперь обе организации стали такими же замкнутыми и подозрительными, как ЦРУ. Особенно для Лиги Героев. Слепая преданность стала обычным явлением, а способности, настойчивость и даже добрые намерения отошли на второй план по сравнению с «высшим благом».

Джастин пришел в игру с радужным идеалом того, какой, по его мнению, будет Лига Героев, но он начал думать, что, возможно, было бы лучше уничтожить эту организацию и начать все заново, без горькой предыстории. К сожалению, игроки, имевшие наибольшее влияние в Лиге Героев и имеющие связи с правительством, и были теми бета-тестерами, создавшими проблему. И здесь Джастин немного поцокал на политику компании. Он полностью поддерживал идею вознаграждения для тестировщиков. Однако тем, у кого был пакет «Наследие», очевидно, давали дополнительные 10 очков персонажа (что было довольно неплохо) и доступ к таланту «Наследие», который обеспечивал откровенно нелепый импульс взаимодействия с NPC-героями или злодеями.

Джастин сделал глоток своего виртуального крафтового пива. Ранее, после освоения МИКа, он намеревался подать заявку в Лигу Героев и сформировать команду с другими местными членами. Но теперь он больше не хотел иметь ничего общего с Лигой, а это означало, что ему

нужно было придумать новый план.

Прежде всего, следует гораздо больше вложиться в МИК. Нормальный системный кластер, вероятно, будет стоить более 2 миллионов долларов, плюс к этому добавятся расходы на мастерскую и ресурсы, что автоматически увеличивает потенциально затраченную сумму вдвое. Вероятно, можно заработать немного денег, играя в азартные игры или торгуя в Интернете, но вот сможет ли его Интеллект посоперничать с опытом и/или глухой удачей – тот еще вопрос.

Можно было, конечно, что-то построить и продать, но для этого все равно нужны мастерская и материалы. Никакой гарантии, что это окупится. Особенно если учитывать, что единственные его связи – это злодеи. Не их же спонсировать.

А если податься в дизайн? Джастин был уверен, что военные или полицейские силы будут готовы заплатить за модернизацию своей баллистической конструкции. Текущая технология NPC была основана на проектах, проданных игроками в бета-версии, и, насколько он мог судить, они начали придерживать и прятать новые проекты, поскольку те всегда попадали на другую сторону. Как вариант. Хотя переговоры, вероятно, заняли бы много времени. Особенно без прототипа или тестовых данных.

Некоторое время он думал о том, как можно изменить конструкцию орудий, возможно, используя несколько слоев переплетенных углеродных нанотрубок, возможно, с дополнительной композитной нитью и, возможно, с помощью каких-то керамических пластин для распределения удара... Он остановился в удивлении, честно говоря, немного пораженный тем, как много знаний МИКа передалось самому Джастину. Было ли это просто потому, что он вспомнил, как думал о различных материалах и концепциях? Или между ними в игровом лобби все еще была активная связь? Он мог полностью выйти из игры, чтобы поэкспериментировать, но, честно говоря, в данный момент у него были вещи поважнее.

Наконец, он всегда мог украсть деньги. С моральной точки зрения, было бы не так уж плохо отобрать их у торговцев наркотиками или злодеев. В конце концов, это будет означать, что их нечестно полученные доходы пойдут на добрую цель, и как только он встанет на ноги, он сможет пожертвовать деньги на благотворительность или что-то в этом роде. Был ли у Лиги Героев фонд для вдов и сирот?

Остаток ночи он провел в планировании, составляя список за списком. Не только о том, как получить деньги и что с ними делать, когда он это сделает, но и о том, как он собирается собрать команду за пределами Лиги Героев. Он подумывал разместить рекламу на игровых форумах, но Imagitech просто удалила бы ее. Их игры были с полным погружением, и они хотели, чтобы все оставалось характерным, включая установление контактов (хотя Джастин знал, что они были рады помочь друзьям зарегистрироваться и играть вместе). Он полагал, что видение игры должно где-то уступить место играбельности и прибыли.

Он мог бы опубликовать внутриигровую рекламу, но большинство героев, вероятно, сочли бы это ловушкой. Оставалось только отыскать, преследовать, а затем приблизиться к героям, что казалось немного жутким, но, вероятно, было бы для него лучшим вариантом. Реальный подход

должен был подождать, пока МИК не поможет ему лучше ориентироваться в английском языке, или, по крайней мере, пока у него не будет чем подкупить потенциальных членов.

Джастин записал в блокноте несколько идей. Далее ему нужно было подумать о составе команды. Ему нужны были критерии, чтобы точно скорректировать свои совершенно не жуткие шпионские планы на будущее. Разумеется, дамагеры, танк и какой-нибудь разведчик были просто необходимы. Им также понадобится лидер, человек с опытом и харизмой. Контроль площади и цели был бы полезен. Нужен ли им мистик? Возможно, но Джастин был уверен, что сможет придумать устройство, которое нейтрализует чтение мыслей и контроль, в то время как пользователи магии, вроде бы, всегда привлекали магические угрозы, которые изначально предназначались для других целей.

Что ему действительно нужно было сделать, так это составить список приоритетов. Джастин приступил к работе, забыв о своей усталости и выпивке, и даже не слыша шум разговоров вокруг него.

<http://tl.rulate.ru/book/10909/3448008>