

Уильям был рад, что его силовая броня снабжена системой контроля температуры, иначе он бы умер от пота и болей в спине. План Уильяма состоял в том, чтобы стать единственной целью с товаром, но проблема заключалась в его размерах. Поэтому Том решил накрыть Уильяма большим одеялом и проинструктировать его как показывать признаки богатства, чтобы привлечь бандитов.

Когда Уильям, наконец, добирается до поваленного дуба, четверо бандитов выскакивают с обеих сторон дороги и пытаются схватить его, но не могут сдвинуть его с места. Именно в этот момент Уильям снял с себя одеяло, схватил болт-пистолет и выстрелил из него, крича «За Императора!»

Это привело к гибели четырёх человек. Все они были с простреленными головами. Оставшиеся бандиты застыли от шока, и Уильям воспользовался этим преимуществом, чтобы произвести ещё 6 выстрелов, уничтожив в общей сложности 10 бандитов, включая главаря. Ровно за 5 секунд.

К тому времени, как Уильям начинает перезаряжать своё оружие, четверо бандитов понимают, что потеряли своего лидера и начинают паниковать. Уильям закончил перезаряжать оружие и добил оставшихся. Когда Том и остальные люди прибыли, Уильям передвинул поваленный дуб и перенёс четыре тела на обочину дороги.

Герман спросил Уильяма: Что это был за громкий шум? Это твоих рук дело? И Уильям ответил просто «Да».

Потребовалось всего несколько минут, чтобы собрать все тела бандитов и их идентификационные бирки, которые были у них на шее, и получить денежное вознаграждение. И поскольку именно Уильям победил их всех, добыча и денежное вознаграждение достаются ему. Теперь у Уильяма есть 18 золотых, 45 серебряных и 76 медных монет, которые решат его текущую финансовую проблему.

Караван продолжает свой путь и, наконец, после захода солнца прибывает к мосту Железной Гвардии. Герман и Уильям отправляются к патрульной службе, чтобы показать бирки убитых бандитов и сообщить о случившемся. После нескольких вопросов и поручительства Германа Уильям получил в общей сложности 65 золотых монет за 22 бандита и 11 золотых монет за главаря бандитов. Всего 76 золотых монет. По словам Германа, один день пребывания в гостинице стоит около 25 медных монет. 100 медных монет равны одному серебряному, а 100 серебряных монет равны одному золотому.

Уильям также узнаёт, что с тех пор, как 3 года назад закончилась война между двумя королевствами, в стране активизировалась бандитская деятельность. Поэтому король лично распорядился увеличить размеры вознаграждения, и если у них будут доказательства, что они сами не являются бандитами, то они получат соответствующее вознаграждение. (Вот почему Герман поручился за Уильяма во время допроса).

Караван продолжил своё путешествие и на следующий день. Они прибыли в пункт назначения намного раньше, чем ожидалось. Группа прибыла во второй половине дня, и они отправились в гостиницу, чтобы переночевать. Том и его торговцы планировали встретиться со своим деловым партнёром завтра утром. Тем временем группа Германа завершила свой квест и решила немного отдохнуть.

Что касается Германа и Уильяма, то они отправятся в гильдию искателей приключений, чтобы найти ответы и зарегистрировать Уильяма как начинающего искателя приключений,

поскольку он продемонстрировал большой потенциал. После обильного ужина и нескольких кружек эля Уильям отправился в амбар отдохнуть, так как пол и кровать в гостинице не выдерживали его веса. Но он получил скидку за причинённые неудобства.

На следующий день. Возле здания Гильдии Искателей приключений.

Уильям смотрит на дверь и выказывает не страх, а волнение. Когда Герман и Уильям вошли в здание гильдии, внутри тут же стало тихо, и все уставились на двух только что вошедших людей. Может быть, это происходило потому, что в здание вошли новые лица, или это было из-за гиганта высотой 2 метра, который только что вошёл в здание, и каждый его шаг звучал как топот боевого коня.

За стойкой администратора. Миа изо всех сил старалась не испугаться, когда в здание вошёл гигантский чёрный рыцарь. Она старается держаться профессионально и удерживать в себе нахлынувшей на неё испуг.

— Доброе утро! Добро пожаловать в Гильдию Искателей приключений, филиала Гринхилл. Чем я могу вам помочь? — Сказала Миа с улыбкой и приветливым голосом.

— Я здесь, чтобы зарегистрировать этого молодого человека в гильдии. Я Герман, лидер Огненных клинков, и я могу за него поручиться.

— Да, конечно. Пожалуйста, заполните эту форму, и регистрационный взнос составит 10 серебряных монет.

Уильям снял шлем, чтобы показать своё лицо, так как он не хотел быть грубым. Когда Миа увидела Уильяма, она была удивлена, так как он выглядел как обычный человек. (Чёрные волосы, карие глаза и волевой подбородок).

После заполнения формы и её обработки Уильям получил свой медальон Гильдии. По словам Миа, медальон Гильдии можно использовать как пограничный пропуск для искателя приключений. Он также наделён магией для отслеживания записей об убийствах. Есть две причины для того, чтобы использовать магию: первая - следить за тем, чтобы не возникало проблем с тем, кто кого убивает. И вторая причина - зафиксировать любое убийство или преступное деяние, которое можно использовать в качестве доказательства.

Герман объясняет Уильяму, что большая часть вступительных взносов идёт на изготовление медальона, поскольку это магический предмет. Поэтому гильдия выплачивает награду за возвращение медальонов. Павших искателей приключений.

После завершения процесса регистрации Уильяму сказали, что теперь он искатель приключений и может начать свой собственный квест, который можно найти на доске квестов.

— Теперь ты искатель приключений. Ты можешь отправиться с нами для охраны каравана или пойти своим путём. Решать тебе. Но помни, что нужно беречь себя и никому не доверять. Это мой совет тебе, как более опытного автоюриста — Герман дал Уильяму свой последний совет. Уильям не знал что делать, но он знал, что это только начало его приключений. И он должен найти ответ на вопрос, как он сюда попал.

— Я пойду своим путём и заслужу своё место рядом с вами. Своими силами... - сказал Уильям Герману.

Герман с улыбкой сказал: Уильям, у меня ранг С, а у тебя теперь ранг Е, то есть новичок. Тебе предстоит пройти долгий путь, прежде чем мы встретимся на одной дороге. Пойдём... Тебе нужно купить некоторые вещи, прежде чем мы начнём прощальную вечеринку сегодня вечером.

Когда Уильям и Герман покинули гильдию, толпа авантюристов начала разговаривать о новичке. Миа сомневалась, стоит ли оформлять документы Уильяма, так как часть информации не имела смысла. Например, Уильяму присвоили класс А [Космодесантник] с пометкой, что он специализируется на ближнем бое и на средней дистанции.

Другая проблема заключается в том, как ей объяснить это Мастеру Гильдии. Гигант в полных латных доспехах зарегистрировался как начинающий искатель приключений. И он не рыцарь или какой-то дворянин, а простолюдин. Нет простого способа объяснить это начальству, не раскапывая больше информации об этом новом искателе приключений.

Уильям купил лишь несколько вещей, таких как сухой паёк, бурдюк с водой, обувь и запасные большие тряпки. Закончив с покупками, двое мужчин вернулись в гостиницу, чтобы встретиться с остальной группой. В тот же вечер Уильям, Герман и группа Том устраивают большой праздник, чтобы попрощаться с Уильямом и поздравить его с вступлением в ранг искателя приключений. К концу вечера, благодаря своей биологии космодесантника, Уильям не опьянел от большого количества выпитого, но приобрёл репутацию пьяницы, равную репутации гнома.

На следующее утро Уильям попрощался с Германом и Томом перед тем, как караван покинул Гринхилл. После чего он направился в здание гильдии, чтобы приступить к своей первой работе в качестве искателя приключений. На доске квестов Уильям искал варианты, так как квесты ранга Е в основном были типичны, такие как сбор трав, помощь персоналу гильдии и мелкие работы в Гринхилле. Интересные квесты, такие как Охота на монстров, выдаются, когда искатель приключений имеет ранг D или выше. И единственный способ для Уильяма охотиться с рангом Е - это присоединиться к группе ранга D.

Уильям думал, что будет трудно найти команду, которая будет готова принять его, поскольку он был новичком. Но оказалось, что его первое вчерашнее впечатление и репутация алкоголика на вчерашней вечеринке сделали его самым желанным новичком. Итак, через 5 минут Уильям временно присоединился к группе. В обмен на ношение тяжёлых грузов с припасами.

Небольшой отряд возглавлял молодой боец по имени Сэм, и рядом с ним были трое человек: Джонс-лучник - Эндрю - боец с тяжёлым топором и Кол-разбойник. Когда Уильям представился, члены группы засыпали его вопросами, на которые он изо всех сил старался отвечать, при этом не выдавая слишком много информации.

Квест группы Сэма состоит в том, чтобы уничтожить группу гоблинов возле стоянки лесорубов. Это простой и понятный квест, который предпочитает большинство искателей приключений, потому что охота на гоблинов - это лёгкие деньги. Но это также важный квест, потому что вышедшая из-под контроля популяция гоблинов может привести к орде, которая может превратить квест ранга D в ранг B. После краткого представления группа Сэма отправляется к месту назначения, а Уильям несёт в своём инвентаре еду на 7 дней и другие необходимые припасы.