

Гарри стиснул зубы от досады. Эта глупая... игра... штука только что приказала ему сделать невозможное, а теперь даже не желает объяснять! Неужели она нарочно пытается запутать его? Если уж она хочет, чтобы он следовал её указаниям, почему бы не дать ему возможность задать вопросы? Даже Снейп, тот ещё брюзга, позволял ученикам задавать вопросы, пусть и саркастически. Проведя минуту, размышляя над текстом, Гарри вспомнил, о чём он упоминал ранее. И тут же захотел пнуть себя за то, что забыл об этом. Он прочистил горло и произнёс единственное слово: — Помогите.Дзинь! Функция «Помощь» теперь активна. Какой у тебя вопрос? Все вопросы, направленные к функции «Помощь», должны быть произнесены вслух, как только функция активирована. Это правило сохраняется даже после окончания руководства, и его нельзя изменить, пока игрок не освоит беззвучное заклинание. На этот раз Гарри сумел немного сдержаться, когда оглушительный звон возвестил о появлении новых строк текста. Он просто зажал уши руками, вместо того чтобы подпрыгнуть на фут в воздух. Через несколько секунд, оправившись от шума и прочитав текст, Гарри задал свой вопрос: — Все заклинания должны быть на латыни, чтобы работать, верно?Дзинь! Это неправда. Заклинания могут быть произнесены на любом языке, который считается магическим. Известные примеры включают, но не ограничиваются латынью, древнегреческим и санскритом. Заклинания также могут быть активированы или созданы с помощью магической письменности. Например, норвежские руны, египетские иероглифы или ольмекская система. Гарри моргнул, глядя на надписи. Тот факт, что все заклинания должны быть произнесены на «магическом языке», был для него в новинку. Эта тема никогда не поднималась ни на одном из его уроков в школе, и даже Гермиона не упоминала о ней. Хотя это могло бы объяснить, почему умная девочка была так заинтересована в занятиях по Древним рунам. Но всё это было бесполезно для его нынешней ситуации. Поэтому Гарри отложил это на потом и задал следующий вопрос, который пришёл ему в голову: — Считается ли английский магическим языком?Дзинь! Английский не отвечает требованиям, предъявляемым к магическим языкам. Он не является магическим по своей сути. Также не были проведены необходимые ритуалы, чтобы искусственно изменить его статус. — Если это так, то как тогда «наблюдать» может быть заклинанием? — спросил Гарри, обрабатывая полученную информацию. — Я почти уверен, что «наблюдать» — это английское слово, а не одно из тех, что ты упомянул.Дзинь! 'наблюдать' — это не заклинание. Это свойство Игры смерти, которое может использовать только игрок. Когда игрок использует эту возможность, он сможет увидеть различные статусы, черты, титулы, умения и активные эффекты, присутствующие на любом предмете или существе в пределах 100 уровней от его собственного. На время действия руководства это ограничение временно снято. Прочитав этот ответ, Гарри стало ясно одно: он не имел ни малейшего представления о том, что такое эта «помощь» или «игра»! Все эти штуки с уровнями, характеристиками, навыками и прочим были для него ясны как грязь! Но вместо того чтобы биться головой о стену, Гарри попытался сосредоточиться на том, что звучало как самая важная часть ответа. — Тогда, если это особенность... э... игровой способности, зачем мне нужна моя палочка, чтобы использовать её? Я же не обязан, когда говорю «помоги». И вообще, что такое особенность?Дзинь! Все игровые способности требуют использования магии. Использование палочки требуется только в том случае, если игрок может произносить заклинания только с помощью своей палочки. Использование «Помощи», «Меню» и «Инвентаря» — единственные исключения, так как они являются преимущественно внутренними функциями, а остальные — преимущественно внешними. Что ж, это было полезно знать. И что-то, что он действительно мог понять! Конечно, Гарри не совсем понимал, что могут означать слова «меню» и «инвентарь», кроме того, что они звучат так, будто им место в ресторане, но, возможно, он сможет выяснить это позже, когда не будет так торопиться. Более насущной проблемой было то, о чём Гарри не задумывался с тех пор, как начал своё магическое образование в Хогвартсе. Дрожь предвкушения пробежала по его груди, когда он задал свой следующий вопрос: — Значит ли это, что я смогу научиться произносить заклинания без своей палочки?Дзинь! Игрок и другие люди могут совершать Беспалочковую

магию. Беспалочковая магия — это ветвь магии, которую сложно и долго изучать. Но даже в этом случае магия, созданная с помощью волшебной палочки или чего-то подобного, будет более мощной в 90% случаев. Чтобы научиться беспалочковой магии, нужно выполнить три основных требования: 1) Владение невербальными заклинаниями 2) Владеть либо заклинанием, о котором идёт речь, либо школой магии, к которой это заклинание принадлежит. 3)

Продвинутая окклюменция Отлично. Последний ответ показался Гарри одновременно и очень полезным, и невероятно бесполезным. Ведь хотя это означало, что он может научиться беспалочковой магии, и даже говорило о том, как это сделать... ни одно из требований на данный момент к нему не относилось. Невербальные заклинания не преподавались в Хогвартсе до старших курсов; Гарри был далек от того, чтобы быть мастером в каком-либо виде магии; и он понятия не имел, что такое «Продвинутая окклюменция» и как он вообще может начать её изучать! Но вместо того чтобы вступать в игру «Двадцать один вопрос» со странным текстом о том, как ему научиться беспалочковой магии, Гарри успокоился тем, что ему уже была предоставлена достоверная информация. В частности, что «Дозор» — это не заклинание. Но, как и заклинание, он требует его магии для работы. Чтобы проверить, верен ли плавающий зелёный текст, Гарри направил свою палочку на одну из чернильных клякс, которую он принял за Дементора. — Наблюдать. В тот момент, когда он произнёс это слово, Гарри почувствовал, как из его тела вылетела струйка магии. Её было совсем немного, и по ощущениям она напоминала любое базовое заклинание первого курса, например Люмос или Алохомору. Произнесение слова также вызвало появление нового поля с текстом перед его лицом. Дзинь! Ты впервые идентифицировал объект. Результаты твоего броска будут отображены через 15 секунд. В будущем имя, уровень и черта любого существа, человека или предмета будут автоматически появляться в момент успешного применения заклинания «Наблюдать». — Если «Наблюдать» не удастся из-за разницы в уровнях или прочих эффектов, — промелькнуло в сознании Гарри, — то вместо этого игрок увидит вопросительный знак или сообщение об ошибке. В этом был смысл. — Он пожал плечами, словно отмахиваясь от назойливой мухи. — Хотя... — мысли Гарри прервались. — Казалось, чем меньше он задумывался об этой странной силе, тем быстрее все происходило. Динь! Перед ним, словно материализовавшись из пустоты, возникла полупрозрачная рамка, разделенная на аккуратные колонки и строки, — нечто совершенно непохожее на ядовито-зеленые строки текста, парящие в воздухе. Это было черным, написанным четким шрифтом, словно выдернутым из мира маглов. Гарри невольно улыбнулся, — это выглядело куда более привычно и не так резко било по глазам. — Дементор — прочёл он в заголовке. — Уровень: 999. — Статы: — Сила: 1. — Ловкость: 1. — Конституция: 1. — Интеллект: 1. — Мудрость: 1. — Харизма: 5000. — Способности: — Душегуб. — Аура страха. — Избранный смертью. — Высокий иммунитет к заклинаниям. — Полный физический иммунитет. — Слабость к положительным эмоциям. Гарри нахмурился, пытаясь уложить в голове этот странный набор цифр и слов. Что означали эти «статы»? Что скрывалось за этими таинственными способностями? — Помощь, — прошептал он, и перед ним всплыло новое окно. — Каждое из этих полей, — пояснил голос, — или категорий, как мы их называем, — обозначает конкретную физическую или умственную характеристику существа. Сила, ловкость и конституция относятся к основным физическим способностям — силе, ловкости и выносливости. Интеллект и мудрость — к ментальным способностям — интеллекту и мудрости. А категория «Харизма» — к духовной категории харизмы. — Числа в строке каждой категории представляют собой приблизительное числовое выражение того, насколько могущественным является существо в этой категории. Более высокие числа — как правило, — говорят о большей силе или лучших показателях, — пояснила функция «Помощь». — Но могут быть исключения. Кроме того, существа получают только пять очков атрибутов — для распределения по категориям — каждый раз, когда они получают новый уровень. Это означает, что старые существа и люди чаще имеют более высокие статы — просто потому, что у них было больше времени для набора опыта и повышения уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/109056/4051351>