

Глава 4: Поймать магов и выжать из них всю Ману

«В этом мире эликсир приравнивается к магической силе, которую тренируют маги.

Его нужно извлекать из магических ядер в телах магических зверей, из магических кристаллов в телах магов или из магических камней, глубоко зарытых в земле», — на экране появилась такая строка.

— Чёрт побери? Значит, на данный момент я могу получать эликсир только из сборщиков эликсира? — Ару был ошеломлён.

Система проигнорировала его.

Арупоразмышлял и, в конце концов, был вынужден принять реальность.

— Ладно, ладно, вот стану я сильным, поймаю десятки тысяч магов и буду держать их на своей территории... гм... Выжимать из них ману! Да, именно так.

Думая об этом, Ару представил себе, как одетые в магические мантии маги выстраиваются в очередь, входят в сборщик эликсира, а затем выходят из него с унылым видом.

Завершив все дела, Ару проводил обретших свободу жителей и приказал оставшимся желтоволосым забрать из лагеря племени Яростных Тигров всё, что может пригодиться, а затем вернулся на свою территорию с гордым видом.

— Хотя я и не добыл много ресурсов, но другие дополнительные жизненные ресурсы действительно многочисленны. — Ару с радостью снял с себя потрёпанный тряпичный халат и надел чистую одежду бандита-мечника, и сразу почувствовал себя бодрым и энергичным.

Переодевшись, Ару привёл в порядок еду, которую награбил в племени Яростных Тигров, и обнаружил, что большинство из неё — это жареное мясо, а остальное — это в лучшем случае что-то вроде лепёшек.

Судя по всему, сельскохозяйственные ресурсы в окрестностях очень скудны. Но смертельно голодный Ару ничего с этим не поделал и просто набил свой живот.

Насытившись, Ару откинулся на матрас, покрытый неизвестным мехом, и обратился к системе: "Задание выполнено, верно?"

«Задание выполнено. Выберите направление для развития персонажа: физическое —

магическое», — вывела на экран сообщение система.

"Гм? Есть подробное описание?"

«Физическое направление включает в себя ближний и дальний бой. Дальний бой — это лучники, ближний бой — это три класса: рыцари, мечники и убийцы».

«Магическое направление включает в себя магов всех стихий и священников».

— Значит, это шесть основных профессий, и, судя по всему, внутри них есть ещё более подробная классификация, но это неважно. Что касается физического направления, то ближний бой мне не подходит, потому что я всё-таки лорд, и мне не нужно бросаться в бой.

— А лучники... их стиль атаки слишком однообразен, и это не сильно поможет моим войскам в бою.

— Поэтому мне остаётся только магия: маг или священник? — Ару задумался, потирая подбородок, и вскоре принял решение: — Я выберу мага! Роль, которую выполняет священник, я могу выполнять с помощью заклинаний и целительниц.

— Кстати, раз уж речь зашла об ангелах... Насколько я знаю, в этом мире тоже есть что-то вроде светской инквизиции. Как бы не получилось так, что, как только я призову ангела, они не сочтут меня каким-нибудь святым сыном. — Предыдущей владелец Ару было сыном Великого герцога, пусть и рождённым от наложницы, но всё же сыном герцога, и он получил высшее образование, хотя в конце концов его выгнали... Гм...

Его предшественник выгнали за разврат и невежество, а не его самого. Да, именно так.

Ару, смутившись, подтвердил свой выбор профессии мага у системы.

Шух!

Системная надпись исчезла, после чего появился яркий свет и раздалось сообщение: «Маги делятся на пять стихий: огонь, вода, земля, ветер и дерево. Выберите основную специализацию».

«В связи с тем, что коэффициент выполнения задания на три звезды у хозяина был относительно высоким (выжило более пяти варваров), пять стихий мага повышены до: система взрывающего огня, система льда и снега, система земли, система бури, система природы.»

— Я выбираю... систему льда и снега! — На этот раз Ару без промедления выбрал систему льда и снега, потому что он играл во множество игр, и если среди них была какая-нибудь с магами, то он практически всегда выбирал специализацию на льде.

Это можно считать определённой одержимостью.

И, наконец, после того, как выбор был сделан, его окутал голубой свет, и Ару внезапно почувствовал, что в центре его лба образовался тёмно-синий ромбовидный кристалл.

"Неужели я стал магом?" - Ару, всю свою жизнь проживший простым смертным, внезапно почувствовал, как в его теле кружит прохладная могучая сила, и это ощущение было просто потрясающим.

Бух!

Ару взмахнул рукой, и холод тут же собрался в его ладони.

Потом он махнул рукой, и ледяной снаряд, сформировавшийся из темно-синего холода, вылетел и ударился о стену внутри Ратуши, и этот участок стены мгновенно покрылся слоем изморози.

— Какого уровня эта сила... — хотя на вид она была очень слабой, Ару всё равно был в восторге.

Несмотря на то, что светало, Ару совсем не клонило в сон.

— О, теперь у меня достаточно денег, нужно сначала построить все здания. — Ночь прошла, и в золотой шахте и в сборщтке эликсира накопилось немало ресурсов.

Маленькая по объёму хранилище эликсира и золота были почти полны.

— Давай, 1000 единиц эликсира, улучшить казарму до второго уровня. Потом 1000 золота на улучшение пушки до второго уровня, а оставшиеся деньги — на улучшение Ратуши. — Ару одним махом собрался улучшить Ратушу.

Но иногда происходило то, чего совсем не ожидаешь.

Дело в том, что система Clash of Clans и та игра Clash of Clans, в которую он играл до этого, были не совсем одинаковы.

По крайней мере, в тот момент, когда Ару собрался улучшить Ратушу до второго уровня, он

получил сообщение от системы.

«Задание на улучшение Ратуши: путь сильного — очистить территорию в радиусе двадцати ли вокруг от разбойничьих племён, устранить угрозу вокруг.»

— Я что, со своей Ратушей первого уровня, буду в догонялки играть! — Арувзорвался.

В этот раз, когда он сражался с племён с тремя звёздами, он чуть не погиб.

А сколько таких племён с тремя звёздами в радиусе двадцати ли вокруг?

Ару совершенно не верилось, что нет тех, кто сильнее племени Яростных Тигров.

К тому же, если не улучшать Ратушу до второго уровня, то нельзя улучшить и лагерь, а значит, нельзя увеличить количество войск...

Подумав об этом, Ару вздохнул и, потирая брови, сказал: "Просканируйте территорию в радиусе двадцати ли на предмет наличия противников."

Шух!

Экран системы затянул густой белый туман, а затем он рассеялся.

В радиусе двадцати ли всего было восемь племён, среди которых было две трёхзвёздочных племени, три двухзвёздочных племени и три однозвёздочных племени.

И одно из этих трёхзвёздочных племён по численности воинов было намного сильнее племени Яростных Тигров.

Ару скрестил руки на груди и, опустив голову, беспомощно расхаживал по территории.

В конце концов, он подошёл к сборщику эликсира и прислонился к нему спиной, раздумывая о чём-то.

И вдруг — «бульк!» — ярко засветился ледяной кристалл в центре его лба и на системном экране неожиданно появилась строчка: «Обнаружена свободная магическая сила, желаете ли поглотить её?»

— Свободная магическая сила? Я чуть не забыл: эликсир — это магическая сила, то есть я могу поглощать эликсир из коллектора эликсира и сразу тренироваться на этой энергии?

Подумав об этом, Ару подтвердил поглощение и приложил руку к коллектору эликсира.

Поток магической силы хлынул к нему и сразу же устремился в тело Ару.

«Динь! Поздравляем хозяина с тем, что он стал магом-учеником первой ступени.»

« Автоматически освоено заклинание первой ступени, ледяная стрела. Пожалуйста, хозяин, осмыслите его самостоятельно.»

«Ледяная стрела: ледяные сгустки, которые превращаются в стрелы и способны наносить цели физический урон и небольшой урон от мороза.»

<http://tl.rulate.ru/book/108988/4616022>