

Глава 1. Ратуша первого уровня

— Ай! Как же больно... — Ару потёр ушибленную голову и с трудом поднялся.

Он обнаружил, что лежит в густом первобытном лесу.

— Чёрт возьми, где я? Такое ощущение, будто я в первобытном лесу... Что, чёрт возьми, произошло... — Ару взглянул на себя и увидел, что его одежда превратилась в какие-то лохмотья.

— Да ладно, не может быть, я что, попал в другой мир... — Ару остолбенел.

— А-а-а! — Ару вскрикнул внезапно.

Его разум внезапно наполнился потоком информации.

Несколько мгновений спустя Ару покачал головой, приходя в себя.

"Вот чёрт, похоже я и правда переместился в другой мир. И в какой-то фэнтезийный мир, как в книжках. И я тут ещё оказался неудачником, нелюбимым младшеньким герцогом из семьи Буревестников. Из-за его злодеяний и неспособности к учёбе его сослали в качестве лорда в эту захудалую деревушку у чёртовых гор. Но в этом захолустье, насколько я понял, кроме шайки разбойников почти и нет никого. Кого я тут буду защищать? И этот мой дражайший папаша даже не удосужился прислать со мной какого-нибудь святого мечника или святого мага. Видать, и правда не жалуется меня, наверное, решил избавиться от соперника в борьбе за власть или что-то в этом духе?" — Ару погрузился в раздумья.

Ару покачал головой и равнодушно улыбнулся, затем осмотрелся по сторонам, но вдруг заметил какое-то мелькание перед глазами.

— Ого? Что это? — Мерцание перед глазами Ару постепенно становилось чётче, и он ясно увидел, как перед ним возник виртуальный экран.

Бац!

На экране внезапно высветилась строка: «Система Clash of Clans. Запуск.»

— Что за ерунда? — Система Clash of Clans. Clash of Clans? Это же та игра, в которую он играл на телефоне до своего перемещения сюда!

Если бы не тот случай, когда он играл в Clash of Clans во время зарядки телефона, телефон бы не взорвался, и он бы не попал сюда.

Задумавшись на мгновение, Ару увидел, что на экране произошли изменения.

«Система Clash of Clans успешно запущена.»

« Сканирование карты в радиусе тысячи миль в поисках подходящей базы...»

«Поиск подходящей базы завершён. Лорд, пожалуйста, немедленно отправляйтесь и постройте Ратушу.»

— Что... — удивился Ару.

На экране появилась навигационная карта, ведущая его вперёд.

— Сейчас у меня нет другого выбора, кроме как следовать за ним... — Ару действительно был шокирован, но такой невероятный инцидент, как перемещение в другой мир, уже произошёл, так что что ещё он может сделать?

Следуя указаниям стрелки на карте, Ару карабкался вверх и, наконец, когда он уже еле держался на ногах от усталости, добрался до нужного места.

— Вот и... — вершина пустынной горной вершины, огромный ровный участок земли. Согласно описанию на экране, эта горная вершина была просторной и относительно плоской, что делало её идеальной для развития территории.

«Достигнуто место назначения территории. Пожалуйста, немедленно постройте Ратушу.»

На экране появилось руководство, предлагающее Ару нажать на значок Ратуши и разместить её в определённом месте на вершине.

Бах!

Ратуша была размещена в точности так, как задумал Ару, в самом центре вершины, и сразу же раздался грохот, и перед глазами Ару появился ветхий соломенный домик.

— Чёрт возьми, он действительно похож на Ратушу первого уровня из Clash of Clans. — Ару покачал головой и толкнул ничем не примечательную ветхую деревянную дверь и вошёл

внутри.

Внутри было очень скудно, всего три вещи: деревянная кровать, деревянный стол и стул.

"Ничего нет, похоже, меня хотят уморить голодом. Судя по игре, дальше я смогу строить оборонительные сооружения и здания для добычи ресурсов? Ах да, и ещё войска", — Ару задумался.

Ару вызвал на экране в своём сознании, где появилась строка: «Ратуша первого уровня построена, в подарок предоставляется Золотая Шахта и Лагерь. Выберите место для размещения построек.»

Эти два здания не так важны, поэтому Ару просто выбрал подходящее место и разместил их. (П.П. Он всё ещё думает что это игра:)

Золотая Шахта может производить золото, которое не только является ресурсом для территории, но и одной из валют, используемых во внешнем мире, и ценится выше серебра и меди.

Лагерь - это жильё для войск, и количество войск, которое Ару может иметь, зависит от уровня и количества лагерей.

В настоящее время предоставленный системой Лагерь первого уровня может вместить до 20 единиц войск.

— Что ж, приступим! — На экране уже появилось несколько строительных меню, а список ресурсов находился в левом верхнем углу.

У Ару сейчас было 1000 золота и 1000 эликсира.

Золото - основной ресурс для защитных сооружений, в то время как эликсир больше используется для построек, связанных с войсками.

Первой целью Ару сейчас было построить казармы, чтобы создать свою первую боевую единицу.

— Строить казарму. — Ару быстро отдал приказ, и казарма первого уровня была построены за минуту.

Ару тут же зашёл в казарму и начал набирать самых простых солдат — варваров.

Барвары - это самые дешёвые и простые в обучении войска, которые занимают одну единицу в лагере.

Ару быстро набрал 20 варваров.

Глядя на желтоволосых варваров, сидящих рядами вокруг лагеря, Ару внезапно почувствовал, что вот-вот поведёт их в бой.

Это было совсем не похоже на игру.

— Искать цели поблизости.

Как только Ару произнёс эти слова, в центре экрана мгновенно появился радар, который начал сканировать окрестности горной вершины в радиусе примерно ста миль.

Вскоре на экране появилось множество красных точек.

— Так много! — Ару сильно испугался.

К счастью, у него была система, иначе он бы и дня не протянул...

— Ладно, скажи мне, с кем я могу справиться... — Ару был в растерянности.

Обычно после основания территории нужно было некоторое время развиваться, а потом уже отправляться в поход, но Ару столкнулся с огромной проблемой: Нечего есть! Нечего пить! Он умрёт от голода!

Так что придется... грабить!!!

На экране были перечислены три лагеря разбойников у подножия горной вершины, с которыми Ару мог бы сейчас справиться.

«Племя Яростных Тигров, сложность три звезды, вождь Яростный Тигр — двухзвёздочный мечник, шесть однозвёздочных мечников и сорок вооружённых мирных жителей.»

«Племя Ветряных Волков, сложность две звезды, вождь Ветряной Волк — однозвёздочный мечник, три однозвёздочных мечника и двадцать три вооружённых мирных жителей.»

«Племя Диких Лисиц, сложность одна звезда, вождь Дикая Лиса — однозвёздочный мечник, два однозвёздочных воина и пятнадцать вооружённых мирных жителей.»

— Согласно оценке боевой мощи, данной системой, один желтоволосый варвар эквивалентен половине однозвёздочного мечника, в то время как однозвёздочный мечник эквивалентен пяти вооружённым мирным жителям. А двухзвёздочный мечник примерно равен двум-трём однозвёздочным мечникам. Итак, если прикинуть... — Ару потёр голову и тупо принялся считать.

"С моими нынешними двадцатью варварами будет сложновато справиться с Племенем Яростных Тигров с рейтингом сложности три звезды, но с Племенем Ветряных Волков со сложностью две звезды должно быть по силам", — Подумав об этом, Ару решил выбрать своего первого противника.

Но в этот момент на экране внезапно появилось сообщение: «Великий лорд, как вы можете быть безоружны? Завершите своё первое трёхзвёздочное испытание, и вы сможете выбрать боевую профессию.»

«Примечание, боевая профессия будет интегрирована свами. Это задание может быть выполнено только после того, как лорд впервые бросит вызов и победит трёхзвёздочное племя.»

<http://tl.rulate.ru/book/108988/4616015>