

"Твоюж мать" - выругался Леон.

Если бы задание заключалось в победе над двухзвёздным лагерем, он бы прыгнул от счастья.

Но, система требует чтобы он победил трёхзвёздочный, у него всего-то 20 варваров 1-го уровня, это было невозможно, не сейчас.

Но, награда слишком привлекательна, что же делать!

"Нет, я должен получить эту награду во что бы то ни стало! Хотя и не совсем понятно почему система дала это задание, но это связано с моей будущей личной силой, я не знаю будет ли такие задания в будущем, поэтому..." - Леон стиснул зубы.

Clash of Clans - стратегическая игра, и система возможно выдало это задание, которое можно выполнить с помощью стратегии.

Леон немного подумал и нажал трёхзвёздочный лагерь на экране.

Рядом с лагерем появились две опции: «Разведка» и «Атака».

"Как я и думал, если узнаю как устроен их лагерь, возможно, я смогу победить их и выполнить задание системы". - Леон нажал на опцию «разведки» и экран мгновенно окутался белым дымом.

Шурх! - Дым рассеялся и перед Леон на экране появился ветхий лагерь, окружённый деревянным частоколом.

Внимательно осмотрев, Леон не увидел никаких защитных сооружений, кроме деревянного частокола, который окружал 8 шатров. Несколько шатров в центре были намного лучше чем ветхих шатров по периметру. Леон посудил, что возможно это палатки принадлежать Главарю Дикому Тигру и его однозвёздочных прихвостней, а те ветхие по периметру принадлежали ополченцам.

Леон удовлетворённо кивнул: "Ветхие шатры находятся в некотором расстоянии от центральных. Если я смогу убить ополченцев минимальными потерями, то разобраться с главарем и его прихвостнями будет относительно легко. Но если спугну их и все вместе набросятся на меня, то моим 20-и варварам не поздоровится. Поэтому... ночная атака!"

Это единственный способ победить трёхзвёздочного противника который пришел в голову Леону.

Конечно, были и другие варианты. Леон мог бы улучшить казарму до второго уровня и нанять Лучниц, чтобы повысить шансы на успех.

Но система установила ограничения: до завершения Войны невозможно улучшение Казармы.

Это конечно же взбесило Леона, но ничего не поделаешь. Хотя можно было не трогать трёхзвёздочный лагерь Дикого Тигра, а атаковать двухзвёздный лагерь Волка Ветра или однозвёздный лагерь Дикой Лисицы чтобы улучшить казарму, но в таком случае о награде можно просто забыть.

Чтобы все шло как надо, Леон спокойно и тщательно обдумывал план нападения. В конце концов это уже не игра а реальность.

В игре приходилось противостоять оборонительным сооружениям и героям, а здесь ему придется сражаться ещё и с защитниками, что значительно увеличило сложность.

Благо что у противника не было защитных сооружений, так что у Леона все еще был шанс. Жаль конечно что он не может начать бой немедленно, так как он голоден и у него нечего есть, ему придется все ночь голодать и не спать.

Время шло, но Леон не сидел без дела.

Он использовал оставшиеся ресурсы, чтобы построить все что можно было на первом уровне Ратушы: хранилище золота и эликсира, сборщик эликсира и т.д.

Время строительства зданий было примерно таким же, как в игре. Леон также успел построить из оставшихся ресурсов пушку первого уровня. Пушку второго уровня он пока не мог себе позволить из-за нехватки золота, ведь золотая шахта добывала ресурсы довольно медленно.

Леон голодал и ждал.

Наконец, наступило около двух часов ночи — время, когда люди обычно спят крепче всего.

Леон собрал двадцать варваров, первого уровня, и тихонько крался к лагерю Дикого Тигра.

Вокруг лагеря были вырублены все деревья, а возле деревянного частокола несколько вооружённых ополченцев в потрёпанных лохмотьях дремали, прислонившись к брёвнам.

Они должны были нести ночную вахту, но это были самые низкоуровневые разбойники, поэтому дисциплина у них была неважная, что невольно упрощало задачу Леону.

В последний раз взглянув на экран, чтобы проверить расположение сооружений в лагере, Леон убедился, что ничего не изменилось по сравнению с днём.

Тогда он тихонько повёл двадцать маленьких желторотиков из леса, стараясь ступать как можно тише.

«Жаль, что у меня нет казармы второго уровня. Тогда я мог бы призвать несколько лучниц, которые бесшумно перестреляли бы их всех. Не пришлось бы так осторожничать».

Леон осторожно продвигался вперёд.

В прошлой жизни он был обычным человеком, а сейчас его сердце колотилось так сильно, что он не мог контролировать дрожь в теле.

«Мне нужно будет убивать?», — в душе Леона закрался страх, но он был полон решимости преодолеть его.

Однако в тот момент он не знал, что система Clash of Clans в его сознании незаметно пролила на него лучик света, помогая ему развеять страх.

«Это не Земля, это мир, где выживает сильнейший. Если я продолжу быть таким нерешительным, то мне лучше сразу вырыть себе могилу и закопаться!».

Под влиянием системы Леон мгновенно обрёл твёрдость духа.

Тело перестало дрожать, взгляд стал твёрдым.

Леон крепче сжал в руке короткий меч, который он временно одолжил у одного из варваров, и тихонько двинулся вперёд.

Кажется, лагерь никогда не подвергалось ночным нападениям, поэтому двое охранников у входа в лагерь были совершенно не бдительны и не заметили, как Луи и его люди подошли к ним вплотную.

«Убить!», — скомандовал Луи, глядя на охранников, стоявших совсем рядом. Затем он сам подошёл к одному из них, зажал ему рот и вонзил меч прямо в сердце.

Чик! Чик!

Два тихих звука, и два коротких меча почти одновременно вонзились в сердца охранников.

Охранники мгновенно открыли глаза, но успели только издать сдавленный стон, выразив на лицах удивление и отчаяние, и тут же обмякли и упали замертво.

С дрожью в теле Леон опустил труп, вытер кровь с лица и посмотрел на алые пятна на ладонях.

"Фуух!" - Глубоко вздохнув и получив тайную помощь от системы, Леон быстро успокоился: "Тихо ступайте, проникайте в палатки группами по пять человек и убивайте всех, кого увидите, пока вас не обнаружат. Не трогайте пока центральных".

Раздав приказы, Леон прислонился к деревянному столбу у входа в лагерь. Он был слаб в бою, поэтому не собирался сражаться лично. К тому же в его нынешнем состоянии он вряд ли мог бы убить кого-нибудь ещё раз.

Плюх! Плюх!

Через некоторое время в лагере стали раздаваться тихие звуки вонзающихся в тела коротких мечей. Казалось, всё идёт гладко, но вскоре произошла неожиданность.

"А-а-а!" - Вдруг раздался крик.

Оказалось, один из ополченцев проснулся ночью от того, что хотел пописать, и увидел, как несколько крепких варваров с короткими мечами входят в палатку.

Незнакомец хотел что-то сказать, но ворвавшийся варвар схватил его и прикрыв рот вонзил ему в сердце короткий меч. Но незнакомец инстинктивно оттолкнул руку варвара с прикрытого рта, и крик боли эхом разнёсся по лагерю.

"Что случилось?!"

Из центральных шатров, тут же выскочили воины с оружием в руках. Они были одеты небрежно, но выглядели очень грозно.

Это были самые сильные бандиты лагеря Дикого Тигра.