

Война, бесконечная война. Это все, что знали расы Атлантии, с тех пор, как они стали достаточно развиты, чтобы планировать, война гарантировала. Сначала они сражались индивидуально со своей расой, используя палку и камень. Затем со временем они научились объединяться в команды, создали фракции и сражались мечом и щитом. Затем они обнаружили других двуногих существ, похожих на них, но отличающихся от них, которые жили на той же территории, что и они, и поэтому войны фракций превратились в расовую войну, и к этому времени было обнаружено, что магию можно использовать лишь немногим. Со временем они научились создавать более совершенное оборудование, пока, в конце концов, не научились строить корабли, питаемые магией, что позволило им путешествовать по гигантским голубым океанам, окружающим земли, на которых они жили. Отправившись в плавание на этих кораблях, они нашли другие кусочки суши с новыми странными двуногими существами и вместо разговора расы вновь воевали. Со временем вся Атлантия была охвачена войной между различными расами, и хотя не все расы принимали участие в войнах, некоторые решили спрятаться на своих землях с мощной защитой, чтобы защитить себя. Однако существовало четыре расы, которые всегда воевали. Люди. Будучи хитрыми и манипулятивными, они использовали в войнах более закулисные методы. Хоть и средний по магическим способностям. Драконы. Они горды по своей природе благодаря своему происхождению от древних драконов, которые давным-давно скрылись, предпочитая спать, а не сражаться. Чешуя, покрывающая наиболее чувствительные участки тела, рога, хвосты и крылья, позволяющие им летать, способность дышать огнем, второй по уровню мастерства магический класс. Орки — мощные и сильные, естественные регенеративные способности, которые позволяют им восстанавливать утраченные части тела, если дать время. Самая воинственная из рас, поскольку они верят, что только сильные должны выжить, недостаток магических способностей они компенсируют грубой силой и живучестью, только немногие лидеры орков знают, что шаманы могут использовать магию. Гномы — величайшие изобретатели всех рас, создавшие самое большое и мощное оружие, а также строители первых кораблей. Середина стаи для магического использования, как у людей. Войны велись на протяжении веков, прежде чем эльфы, мудрые и знающие, будучи самыми долгоживущими из всех рас и никогда не умирающими от старости из-за своей естественной склонности к магии, что делало их сильнейшими пользователями магии, принесли слово предупреждения. Оракул или эльфы видели видение, что, если войны не прекратятся, мир Атлантии будет разрушен. Хотя другие расы ненавидели это признавать, они все восхищались и уважали расу Эльвинов, поскольку, хотя эльфы и не участвовали в войне, они были грозным врагом со своими магическими способностями, а также их различные оракулы на протяжении веков имели множество видений, которые помогли каждой расе избежать катастрофы. Когда лидеры каждой расы сели за стол переговоров, эльфы попытались выступить за мир, однако четыре расы слишком долго воевали друг с другом, и было слишком много кровопролития. После многих недель и месяцев обсуждений было найдено решение: они решили создать виртуальный мир, к которому каждое существо на планете будет иметь доступ, как только человек достигнет совершеннолетия своей расы. С этого момента они перенесут войны, внутривидовые враждебные конфликты, любые разногласия, которые можно решить только силой, все конфликты, которые порождают жизни граждан и, что более важно, мир, в этот виртуальный мир. Используя магические силы Эльфов и Драконианцев, они создали охватывающее весь мир заклинание, которое сделало точную копию Атлантии для виртуального мира, а затем, используя технологическое мастерство гномов, создали полосы доступа, которые позволяли людям входить в виртуальный мир из любой точки планеты. . Затем, в качестве последнего шага, каждая из пяти рас предложила добровольцу загрузить свои разумы, а затем объединить их для создания искусственного интеллекта, который будет управлять и следить за виртуальным миром, чтобы ни одна раса не имела там большего авторитета, чем другие. Искусственный интеллект взял имя Тиа, что было сокращением от Атлантии. А с реализацией Тии был создан Генезис, и мир вступил в новую эру.

<http://tl.rulate.ru/book/108887/4067215>