

- Вспышка Теневого Меча? - тон Ци Тун Тянься был не уверен, он находил это невероятным.

Вспышка Теневого Меча была абсолютно божественной техникой.

Великая Пустошь, улучшенная версия Мифического, имела чрезвычайно сложный алгоритм отражения света, который отличался от реальности.

Вы просто не могли видеть отражение оружия и могли полагаться только на интуицию. Это была игровая механика, чтобы избежать хаоса от световых эффектов снаряжения, которое могло бы повлиять на восприятие игроков.

При освещении оружия возникали мириады рассеянных световых точек, которые не могли сойтись, но были и уникальные фокусные точки, которые были особенно ослепительными.

Если эти точки светили кому-то в глаза, они могли инстинктивно заставить его их закрыть.

Путем проб и экспериментов можно было найти эту точку света меча, пока он был неподвижен.

Но для того, чтобы использовать эту точку для ослепления противника во время боя, требовались аномальные способности управления, далеко выходящие за рамки возможностей обычного эксперта.

Во всей игре из миллиардов игроков было, наверное, меньше сотни тех, кто мог контролировать Вспышку Теневого Меча.

Её называли божественной техникой, потому что этот навык мог в мгновение ока ослепить противников во время боя 1 на 1, мгновенно переломив ход битвы!

В сочетании с исчезающим Теневым Шагом создавалось ощущение, что в бою 1 на 1 ты сражаешься с призраком, не имея возможности даже коснуться тени противника.

Все, что вы можете увидеть, - это небо, полное света и тени. Не успеешь начать сражаться, как можешь быть уже мертв. Это была просто высшая божественная техника!

- Так почему же скелет владеет Вспышкой Теневого Меча? -

Ци Тун Тянься чувствовал себя немного ошеломленным, совершенно не понимая ситуации.

- Кроме того, откуда у этого скелета такая высокая сила атаки? Да еще и атака по площади? -

Вспомнив сцену, как Цзян Чэн одним ударом срубил почти дюжину скелетов, нанеся им более тысячи единиц урона и уничтожив остальных, Ци Тун Тянься все еще чувствовал холодок.

- Вот дерьмо, скрытый босс 50-го уровня появился в дикой зоне 15-го уровня? -

В этот раз он действительно недооценил ситуацию и чувствовал себя крайне неловко.

- Нет, я должен сообщить мастеру об этой странной ситуации. -

...

[Игрок Ци Тун Тянься был убит, срабатывает эффект Грабежа. Навык Грабеж: Шаг Шторма].

"Хм?" Сердце Цзян Чэна дрогнуло. Он не ожидал, что даже убийство игрока может вызвать эффект Грабеж.

Это был приятный сюрприз.

Похоже, что хотя убийство игроков не давало очков эволюции, он мог грабить навыки.

"А вот это уже интересно. Может быть, в будущем я смогу полагаться на убийство игроков, чтобы собрать максимальную линейку навыков".

Ради баланса между игроками игра не позволяла одновременно изучать много мощных навыков.

У класса Мага было четыре навыка контроля - больше, чем у любого другого класса в Великой Пустоши.

Но он мог бы ограбить все навыки контроля каждого класса, добившись эффекта "оглушения до смерти" Как в Мифический...

Или, возможно, разграбить навыки призыва всех классов, чтобы вызвать орду призванных.

Одна только мысль об этом наводила ужас.

В голове Цзян Чэна всплыли различные комбинации экстремальных навыков, заронив в его сердце семя амбиций.

□Шаг Шторма□

Качество навыка: Обычный

Уровень: 1

Эффект навыка: Расходует 50 маны, увеличивает скорость передвижения на 8% на 30 секунд, время действия 60 секунд.

"Этот навык для мечников - сущая ерунда".

Шаг Шторма был навыком, который мечники могли изучить до смены класса. После смены класса этот навык становился неактуальным.

Но для того, кто мог развивать навыки, возможно, повышение до 10-го уровня сделало бы его в какой-то степени полезным.

Без колебаний расправившись с четырьмя ошеломленными девушками-некромантками, Цзян Чэн, немного сожалея о том, что не смог ограбить их заклинание призыва скелетов, подошел к Глупышке.

Он влил воду из бамбуковой трубочки в ее бледные губы.

Затем он начал улучшать свои навыки, ожидая, пока она очнется.

[Поздравляем, потрачено 100 очков эволюции. Успешное повышение уровня Шаг Шторма, текущий уровень 2].

[Поздравляем, потрачено 200 очков эволюции...]

...

[Поздравляем, потрачено 1000 очков эволюции. Улучшение Шага Шторма прошло успешно, текущий уровень 10. Запущена прорывная эволюция. Направление прорыва навыка: Неизвестно. Требуется 10000 очков эволюции и 100 очков усиления для прорыва].

"Прорывная эволюция? Навыки могут быть улучшены еще больше?"

Цзян Чэн почувствовал прилив радости.

Обычные навыки могли достигать максимального уровня 10, легендарные - 20, а высшие - около 30.

Исходя из этого, он мог бесконечно повышать уровень!

Но для прорыва нужны очки усиления.

"Похоже, мне нужно заработать очков усилений".

Почувствовав острую необходимость, он использовал оставшиеся очки эволюции, чтобы улучшить все навыки до предела.

Навык Шаг Шторма 10-го уровня увеличивает скорость передвижения с 8% до 80%.

Навык Стремительный Разрез 10-го уровня увеличивает скорость атаки с 240 до 300 %.

Навык Разделение 10-го уровня увеличивает эффект разделенного урона с 9 до 15 %.

Штурмовая Броня была улучшена до 3-го уровня, добавив оружие копьё.

Кровавое Неистовство, поднятое до 6-го уровня, увеличило скорость атаки с 30 до 90 %!

Таким образом, у него оставалось еще 17250 очков эволюции.

Тем временем Чжан Мэнмэнь вяло приходила в себя.

Сначала она была немного ошеломлена, а затем осмотрела свое тело. Увидев свою немного растрепанную одежду, она подозрительно посмотрела на Цзян Чэна, охранявшего вход в пещеру.

"Старший Брат Скелет ведь не мог воспользоваться мной, пока..."

Лицо Чжан Мэнмэнь слегка покраснело.

"Клак-клак-клак..." Увидев, что она проснулась, Цзян Чэн замахал руками, жестом приглашая ее следовать за ним, чтобы убить монстров и испытать новые навыки.

<http://tl.rulate.ru/book/108816/4197749>