

[Поздравляем с превращением в Скелета-Капитана в Штурмовой Броне из Кровавого Ада].

[Вы получили Кровавый Адский Меч Скелета-Штурмовика].

[Обнаружен Небесный Стальной Костяной Меч. Модернизирован до Небесно-Кроваво Адского Меча]

[Получены навыки Скелета-Штурмовика: Кровавый Ад, Кровавое Неистовство и Багровая Семикратная Резня].

[ХП и мана увеличены на 500. Атака и защита увеличены на 50 очков. Сила и ловкость увеличены на 50 очков"].

Перед глазами Цзян Чэна замелькали подсказки системы.

Внезапно из его пустых глазниц вырвалось кроваво-красное пламя, цвет которого стал еще ярче, чем прежде.

Его зрение начало меняться, и перед глазами Цзян Чэна предстала окружающая сцена с черными дырами.

Убедившись, что вокруг нет никакой опасности, он внимательно осмотрел изменения в своем теле.

Теперь весь его скелет, некогда темно-серый, стал кроваво-красным, словно только что появившимся из горы трупов, и внушал страх.

При ближайшем рассмотрении у поверхности костей переплетались едва заметные невооруженным глазом струйки кровавого огня.

Из суставов его рук и ног торчали острые шипы.

Стальной Костяной Меч в его руке, прежде с металлическим оттенком, стал кроваво-красным.

От меча исходила леденящая зловещая аура, сродни кровавому пламени на его теле, следы кровавого пламени плелись у поверхности лезвия.

Но самым удивительным стало появление кроваво-красного плаща, перекинутого через лопатки.

Это был не обычный плащ - казалось, он рос прямо из его скелета, словно являясь частью его

тела.

Цзян Чэн не был уверен в предназначении этого плаща.

Экспериментируя, он слегка встряхнул плащ, и в тот же миг Меч Кровавого Ада в его руке исчез!

Еще раз встряхнув плащ, он вновь увидел оружие в своей руке, объятые кровавым пламенем.

"Этот плащ... это ножны?" Сердце Цзян Чэна подпрыгнуло от волнения.

Такие неожиданные ножны могли застать врасплох любого: кто бы мог подумать, что в плаще может быть оружие?

Если он внезапно достанет оружие из ниоткуда, несомненно, это испугает противника, и тот не сумеет вовремя защититься.

"Интересно, а костяные стрелы в нем тоже можно хранить?"

Подобрав с земли костяную стрелу, он сунул ее в плащ. Как ни странно, стрела исчезла из его руки!

"Теперь все стало намного проще".

Раньше использование штурмовой брони было затруднительным, потому что костяную муку нельзя было носить с собой. Использование её в виде лука было наиболее проблематичным.

Каждый раз ему приходилось заранее превращать костяную муку в костяные стрелы, храня их в грудной клетке, не более 20 штук за раз.

Когда он использовал их, его скелет выглядел так, словно его пронзила тысяча стрел - совершенно нелепое зрелище.

Глупышка несколько раз прикрывала рот, чтобы подавить хихиканье.

Теперь эта проблема была решена!

"Давай проверим мои атрибуты".

Имя: Цзян Чэн

Уровень: 14 (31,588/40,000)

Раса: Скелет-Капитан в Штурмовой Броне из Кровавого Ада

ХП: 1530

Мана: 1230

Атака: 165 (+50 от силы, +90 от Небесно-Кроваво Адского Меча)

Защита: 140

Сила: 50 (+50 к атаке)

Ловкость: 80 (2,5 с скорости атаки, 1,5 с скорости передвижения)

Активные навыки: Кровавое Неистовство (1), Штурмовая Броня (2), Стремительный Разрез (8)

Пассивные навыки: Багровая Семикратная Резня (не может быть улучшено), Грабёж (не может быть улучшено), разделение (4)

Очки эволюции: 101,588

Очки Усиления: 0

□Кровавое Неистовство□

Качество навыка: Редкий

Эффект навыка: При использовании увеличивает силу атаки на 30% и скорость атаки на 30% на 30 минут.

□Багровая Семикратная Резня□

Качество навыка: Редкий

Эффект навыка: Пассивный эффект, 5% шанс вызвать смертельный удар, отнимающий 0,1% от общего текущего здоровья противника.

"В целом, мои показатели примерно в 5 раз выше, чем у игрока 14 уровня, полностью экипированного в легендарное снаряжение!"

"А также два навыка редкого класса". обрадовался Цзян Чэн.

На данном этапе эти атрибуты определенно были на порядок выше, чем у других игроков.

В сочетании с таким количеством навыков это было поистине полезно.

Хотя Кровавое Неистовство не давало прироста атаки и скорости, его можно было использовать в сочетании со Стремительным Разрезом и еще больше усиливать за счет очков эволюции!

С другой стороны, Багровая Семикратная Резня - это суперспособность для убийства боссов!

У настоящих боссов ХП в десять раз выше, чем у элитных монстров, и независимо от того, насколько высока атака, на победу над ними все равно уходило много времени.

Например, когда он сражался в одиночку с высшим боссом, несмотря на то, что он входил в десятку лучших по силе атаки на всем сервере, ему все равно потребовалось более двух часов.

Но с Багровой Семикратной Резней он точно сможет сократить это время до одного часа!

Хотя это всего лишь 0,1%, но с учетом того, что ХП высших боссов измеряется миллиардами, это абсолютно разрушительно!

У других особых боссов, таких как боссы подземелий, гильдий, испытаний и мира, ХП тоже исчислялись миллиардами.

В начале игры это навык может не оказать большого влияния, но в поздней игре оно станет главным козырем.

"Теперь посмотрим, насколько улучшился мой меч". Цзян Чэн обратил внимание на атрибуты своего адского меча.

<http://tl.rulate.ru/book/108816/4189492>