

"Треск!"

"Критическое попадание!"

"-57!"

На экране появилось ярко-красное число критического удара, поразившее Чжан Мэнмэнь.

У Взрывного Костяного Клинка сработал критический удар, удвоив урон. Удар пришелся в шею, удвоив при этом урон еще раз, до трёхкратного!

Всего одним ударом скелет- волк с 50 ХП был уничтожен, получив слишком много урона!

[Поздравляем с победой над скелетом-волком. Вы получили 10 очков опыта]

[Вы получили 10 очков эволюции].

[Поздравляем, ваш уровень повысился до 2. Здоровье +10, Атака +1, Защита +1.]

"Я действительно могу зарабатывать опыт и повышать уровень, как игрок?"

Очки Эволюции позволяют улучшаться, Очки Усиления - усиливать оружие, а Очки Опыта - повышать уровень как игроку. Значит у меня аж три типа улучшений!

Хотя вначале прирост атрибутов с каждым повышением уровня скромный, это лишь начальная

стадия.

Для игроков каждые десять уровней удваиваются очки атрибутов, и дальше количество атрибутов будет лишь еще больше увеличиваться.

Для призванного существа он очень даже силен, даже сильнее обычного игрока!

"Фух!"

Обрушился еще один сильный удар, усиленный Взрывным Костяным Клинком.

"-20."

Здоровье второго скелета-волка уменьшилось почти наполовину.

Хотя в этот раз не было ни критического удара, ни попадания в жизненно важную точку, атака все равно была яростной.

Эта сцена снова поразила Чжан Мэнмэнь.

Боже мой, неужели этот Скелет действительно настолько силен? -

С первого удара сработал критический удар, нанеся 57 единиц урона и убив скелета-волка!

Другой удар, обычная атака, не критическая и не по жизненно важной точке, все равно

нанесла 20 единиц урона?

Если посмотреть на других призванных ею скелетов, урон, наносимый ими, был просто жалок.

"-1."

"-2."

"-1."

На это просто невыносимо смотреть.

Неужели этот скелет мутировал?

Она так долго играла в игры, но никогда не сталкивалась с подобной ситуацией!

Его клинок... действительно другой. -

Не в силах разобраться в ситуации, она быстро зашла на игровой форум, чтобы проверить стратегии игроков.

Великая Пустошь, будучи игрой глобального масштаба, хоть и открылась совсем недавно, но уже через десять минут после открытия количество сообщений на форуме достигло тысячи.

Поискав некоторое время, Чжан Мэнмэнь так и не смогла найти нужную ей информацию.

Однако на форуме она увидела несколько интересных сообщений.

В общем, в игре Великая Пустошь возможно все...

О боже, сказать это - все равно что ничего не сказать... - Просмотрев все сообщения, Чжан Мэнмэнь не нашла нужного ответа.

Но в душе она четко понимала, что этот скелет определенно мутировал!

Ведь не только его клинок вызывает вопросы, но и способ убийства монстров тоже подозрителен.

Внимательно наблюдая за тем, как Цзян Чэн убивает монстров, Чжан Мэнмэнь поняла, что Цзян Чэн, убивая скелетов-волков, всегда целится им в шею!

Шея - жизненно важное место у нежити. Попадание в шею приводит к более серьезным повреждениям, чем попадание в другие области.

Цзян Чэн почти всегда старался попасть по шее скелетам- волкам, около пяти и более попаданий из десяти!

Потому что у призванных скелетов низкая скорость атаки.

Следует отметить, что скелеты-волки гораздо быстрее, чем скелеты-солдаты. Как правило, скелет-солдат попадает лишь одним ударом из десяти, в то время как скелет-волк способен нанести урон двумя укусами.

Обычные скелеты-солдаты могут ни разу не попасть и за десять ударов, но Цзян Чэн может попасть в цель примерно пять раз из десяти ударов, что определенно не является случайностью!

Этот скелет-солдат с интеллектом и боевым опытом!

"-42!"

"Треск!"

[Поздравляем с получением 10 очков эволюции.]

[Поздравляем с получением 10 очков опыта].

[Поздравляем с повышением уровня, ваш уровень повысился, ХП увеличилось на 10, атака +1, защита +1].

Еще один скелет-волк был убит его критическим ударом. Цзян Чэн убил уже десять скелетов-волков и поднялся до 3-го уровня.

Однако он не стал продолжать убивать, а отступил.

Потому что все скелеты-пушечное мясо, сражавшиеся рядом с ним, были мертвы.

Некоторые были убиты скелетами-волками, а некоторые автоматически распались из-за истечения времени призыва.

Цзян Чэн был приятно удивлен тем, что он не распался из-за истечения срока призыва, что свидетельствовало о том, что он уже превзошел категорию обычных призванных существ.

Но причина его отступления заключалась не только в этом.

Он понял, что слишком медлителен!

Настолько медлителен, что это было невыносимо. На каждый взмах клинком уходило три секунды...

До этого он мог убивать скелетов-волков, прячась за обычными скелетами.

Теперь, когда все призванные скелеты-пушечное мясо погибли, убивать скелетов-волков снова стало непросто.

При слабой защите, попав в окружение, он с большой вероятностью будет убит.

Немного подумав, он проверил свои атрибуты, чтобы узнать, может ли он эволюционировать.

Имя: Цзян Чэн.

Уровень: 3.

Раса: Скелет-Нежить (призыватель: Глупышка).

ХП: 120.

Мана: 0.

Атака: 4 (Костяной клинок +15).

Защита: 3.

Оружие: Взрывной Костяной Клинок (Элитный).

Очки эволюции: 100.

Очки Усиления: 20.

"У меня есть 100 очков эволюции, теперь я смогу эволюционировать!" Цзян Чэн был в восторге, а в его глазах читалось предвкушение. Во что же он превратится?

<http://tl.rulate.ru/book/108816/4094770>