

И вот я перед порталом, немного подумав о вселенских проблемах, я шагнул в портал, который телепортировал меня в 'Адское подземелье', сначала было темно, но потом передо мной появился коридор, который был освещен множеством факелов. Однако, прежде чем я продолжу идти вперед, я должен сначала подготовиться.

"Напитать меч"

Сказал я в пустоту, держа в руке мой стальной меч.

Напитать меч: меч наполняется вашей маной. (Использует: 100 МР / 10 маны каждый раз, когда вы наносите удар)

-Наносит магический урон, зависящий от вашей маны.

-Длится в течении одного часа.

Я не буду врать, но я чувствовал себя каким-то клоуном... Вот представьте, стоит чувак освещенный кучами факелов, а в его руках светиться синим цветом меч... Аки Оби Ван Киноби.

После того как я прошелся по подземелью в течении 5 минут, я заметил фигуру перед собой, и фигура также заметила меня.

Гоблин Уровень: 15

Не сойду если скажу, это моя первая в жизни битва не на жизнь, а на смерть, но мой пассивный навык стабильно работал, успокаивая мои нервы, и я просто продолжал идти вперед.

Сердце мечника: пока у вас в руках есть меч, ваша сила будет увеличена.

-Абсолютное Ментальное Сопротивление

-Абсолютное Мастерство Боя

Из-за того что это был мой первый бой, я немного замешкался, и гоблин напал первым, целясь мне в плечо, но я во время среагировал, и отбив его атаку своим мечом, попросту разрезал его меч, гоблин же не мешкая кинул в меня рукоятью меча, пытаясь создать расстояние между нами, но как я мог куску опыта убежать от меня при такой идеальной возможности?

Чтобы этот парень от меня не убежал, я кинул в него свой меч, но не до летев до гоблина он упал, сконцентрировав его внимание на моем мече, когда он почувствовал что это его шанс, и попытался его взять, к несчастью для него, это был просто обманный маневр, я добежал до своего меча быстрее него, и замахнувшись как можно сильнее, разрезал его туловище на две половинки.

"Убит: Гоблин +110 опыта/золота"

Битва была уже закончена, как только она началась, это все разница между моими и его стататами и навыками, а также огромную роль сыграло мое 'Абсолютное мастерство боя', на самом деле я вообще небу как махать этим мечом, но я на подсознательном уровне чувствовал что они активны, и я смог бы спокойно убить какого-нибудь 'Мастера мечника' уровня 10-15.

И конечно это не значит, что я всегда останусь на таком уровне, мои способности будут усиливаться с моим уровнем, чем выше будет мой уровень, тем сильнее навыки будут у меня,

когда я достигну уровня эдак 50-ого, врят ли кто-то сможет выстоять против меня.

Но убивать монстров, оказывается намного легче, чем монотонно повторять один и тот же навык, качая его до высочайшего уровня, интересно, из-за этого Кара спрашивала меня, убил ли я кого-нибудь или нет?

Хмм, интересно, а какой уровень у Кары? К примеру у нее нет способностей 'Геймера', но она спокойно могла узнать мою основную информацию, вроде ящер что-то об этом говорил... Некоторые способности передаются через родословную семьи, если она оборотень, то у нее подходящие ее классу способности? Вообще, каким макаром люди получают способности? На эти вопросы я врят ли найду ответ, даже спросив у гангста-Бога...

После моих думок, я выпил зелье маны, и продолжил свое путешествие по этому подземелью. Иногда я наталкивался на людей в этом подземелье, но они смотрели на меня, с каким-то странными ухмылками, интересно почему? Неужели эти долбодятлы думают, что я 5-ого уровня, и они лучше великого меня? Просто подождите немного, пока я не стану уровнем повыше, и я буду вытирать вашими задницами этот шероховатый пол в подземелье! Хотя были люди, которые смотрели на меня с растерянными выражениями на лицах, тоже странно...

Через какое-то время я натолкнулся на 3-ех гоблинов-генералов, размахивая своим оружием, они понеслись прямо на меня, должен признать этот бой мне дался с потом и кровью, плюс их было трое на одного меня, но я все-таки справился убить этих ребят за 5 минут.

На самом деле их урон был довольно высоким, буквально 5 ударов, и я бы отправился назад в 'Деревню новичков', но все-таки спасибо моей ловкости, они смогли задеть меня всего пару раз, после боя, я открыл свою статистику, чтобы посмотреть на изменения.

"Специальный подарок! Разблокирован новый стат "Прочность"

"Убит: Гоблин +110 опыта/золота"

"Убит: Гоблин +110 опыта/золота"

"Убит: Гоблин +110 опыта/золота"

"Поздравляем! Вы подняли уровень!"

"Статус"

Имя: Адам Кодак

Раса: Высший человек

Класс: Бессмертный магический мечник

Возраст:20

Уровень:6(до следующего уровня:0)(необходимо опыта для следующего уровня:600)

Здоровье:450/650(6.5/М)

Мана:1230/1650(16.5/М)

Прочность:65

Стойкость:65

Стойкость:65

Ловкость:65

Интеллект:65(+100)

Мудрость:65(+100)

Харизма:65(+10)

Удача:1(+2)

Очков умений: Н/Д

Мда, из-за новоприобретенного стата, я теперь похож на какого-нибудь танка, также появилась регенерация здоровья, поэтому теперь мне не придется постоянно полагаться на зелье регенерации здоровья, но я все равно буду ими пользоваться в критических ситуациях, не выбрасывать же их...

После этого, я начал убивать все больше и больше гоблинов, и мой уровень рос с бешеной скоростью, но я столкнулся с проблемой на 10-ом уровне.

---

Перемены: От Другого лица.

Мы шли в сторону комнаты с боссом в конце 1-ого этажа подземелья, наша группа состояла из двух дамагеров, одного танка и одного целителя-друида.

Наши дамагеры были мастерами боевых искусств, а также они могли культивировать силу под названием 'Ци', нашим же танком был каменный голем, ну и я, прирожденный друид.

Мы собирали жизненную силу того, кого мы убили, для людей со способностями 'Геймера' это был 'ЕХР или опыт', для культиваторов это было 'Ци', а для нас с големом это была жизненная сила.

Когда мы зачищали подземелье, мы случайно встретили молодого человека со светлыми волосами, наш голем сразу же использовал на нем навык 'Наблюдение' и усмехнувшись сказал что он всего лишь пятого уровня.

Но было в этом человеке кое-что странное, человек был с ног до головы в крови, а его окровавленный меч сияющий синим цветом, излучал чистейшую ману, с такой концентрацией маны, ему было бы лучше стать каким-нибудь магом, так почему же он использует меч?

Может быть, у него врожденные способности к мечу?

'Какой-то все-таки странный этот молодой человек... Очень странный...'

После выбросив из головы этого парня, мы продолжили идти к комнате босса, чтобы встать в очередь на ожидание.

---

Имя: Адам Кодак

Раса: Высший человек

Класс: Бессмертный магический мечник

Возраст:20

Уровень:10(до следующего уровня:30)(необходимо опыта для следующего уровня:10,000)

Здоровье:1250/1250(12.5/М)

Мана:2250/2250(22.5/М)

Сила:125

Стойкость:125

Стойкость:125

Ловкость:125

Интеллект:125(+100)

Мудрость:125(+100)

Харизма:125(+10)

Удача:1(+2)

Очки умений: Н/Д

После того, как я убил еще одного гоблина генерала, я достиг 10 уровня, но мне почему-то дали всего лишь 10 EXP за его убийство, я конечно знаю что есть разница в уровнях, но я даже его еще не догнал! Еще целых 5 уровней до 15-ого, это изменение слишком уж сильное!

И как будто скачок в сложности прокачки было недостаточно, система решила разыграть меня еще раз.

"Предупреждение! Ваша текущая раса, не может поддерживать текущую статистику!"

"Вы вернетесь в свой мир"

"Принудительное изменение расы, прошу, подождите".

"ДА БЛЯДСКИЙ РОООООООТ!!!"

И это все что я успел сказать, прежде чем тьма поглотила меня.

<http://tl.rulate.ru/book/10876/211356>