Обновление v.0.6 от 12.05.2024

- Персонажи выделены в отдельный класс, благодаря чему появляется возможность их стилизации

- Добавлена вкладка "настройки"

- Перенесены во вкладку "настройки" кнопки меню: язык, фон и текст

- Переработана кнопка "открыть файл" (теперь она такая, как все)

- Добавлена таблица персонажей на вкладке "настрокий". Благодаря этой таблице можно изменить имя персонажей, цвет текста, которым говорят персонажи и цвет обводки диалогового окна. Так же здесь можно подсмотреть, как закодирован какой персонаж в текстовом файле истории.

==========

Обновление v.0.7 от 15.05.2024

- Переделана таблица персонажей. Теперь персонажи отображаются в таблице по одному с возможностью их пролистывания

- Добавлено диалоговое окно для просмотра отображения персонажа после изменения его настроек под таблицей персонажей.

- Кнопка "рестарт" теперь работает.

- Добавлена возможность смены фона диалоговых окон персонажей.

- Добавлена возможность отображения имен персонажей в тексте. Для подстановки имени в тексте в нужном месте нужно - прописать выражение вида "xx.name" (без кавычек), где XX - код персонажа (например: h0, d0, n1, n2), а .name - приставка, которая указывает на то, что это имя, а не часть текста.

==========

Обновление v.0.8 от 18.05.2024

- Функции сохранения и загрузки прогресса теперь активны

- Переработана внутрення логика переменных эмулятора для корректной работы сохранений и загрузок

==========

Обновление v.0.81 от 22.05.2024

- В разделе "настройки" добавлена опция увеличения количества слотов для сохранения (по умолчанию 4)

- Переделана опция смены языка интерфейса эмулятора.

- Переработана структура текстового файла для упрощения восприятея текста авторами

==========

Обновление v.0.82 от 27.05.2024

- Добавлена блокировка кнопок "сохранить" в меню "сохранения", если слот уже заполнен.

- Добавлена возможность присваивать свои имена персонажам внутри текстового файла для корректного отображения в эмуляторе.

- Эмулятор научился распознавать и удалять пустые строки, а так же пробелы в начале и конце текста.

- Добавлена смена цвета кнопок "сохранить" в меню "сохранения" в зависимости от того свободен слот или уже заполнен.

- Переделан алгоритм отображения кнопок "вперед/назад" таким образом, чтобы в начале истории была недоступна кнопка назад, а в конце - вперед.

- Добавлено распределение папок с изображениями в соответсвии с разными историями (Название каталога изображений должно соответствовать названию текстового файла).

==========

Обновление v.0.83 от 05.06.2024

- Добавлен перевод ряда ранее непереводимых элементов интерфеса на RU, UA, CH языки.

- Добавлена возможность сохранения прогресса в файл.

- Добавлена возможность загрузки прогресса из файла.

- Добавлена кнопка "Включения/выключения звука" в меню "настройки".

- Добавлена поддержка звукового сопровождения. Санудтреки необходимо ложить в папку, у которой название, как у вашего текстового файла. Саму папку разместить в папке аудио. Все саундтреки привязываются к сценам, поэтому название аудиофайлов должно быть в формате

"audio-sX.mp3", где X - число.

- В текстовый файл добавлен новый параметр отвечающий за аудиосопровождения сцен и эпизодов. Парментр обозначается "aX", где X - номер аудиозаписи. Параметр прописывается вместе со сценами и эпизодами в следующем формате: "==> s1.e1.a1".

==========

Обновление v.0.85 от 12.06.2024

- Добавлена поддержка изображений с расширениями .png, .gif.

- Добавлена поддержка видео формата .mp4. Данное видео можно использовать вместо изображений.

- Переработана логика расположения данных проекта для большего удобства и понятности. Теперь в каталоге эмулятора есть раздел "story", где авторы смогут создать каталог своей истории, в котором будут собраны текст, изображения, аудио и видео проекта.

- Добавлена проверка на избыточность или нехватку точек в заголовках, что могло ломать работу эмулятора.

==========

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/108741/4030801