

Обновление v.0.6 от 12.05.2024

- Персонажи выделены в отдельный класс, благодаря чему появляется возможность их стилизации
- Добавлена вкладка "настройки"
- Перенесены во вкладку "настройки" кнопки меню: язык, фон и текст
- Переработана кнопка "открыть файл" (теперь она такая, как все)
- Добавлена таблица персонажей на вкладке "настроек". Благодаря этой таблице можно изменить имя персонажей, цвет текста, которым говорят персонажи и цвет обводки диалогового окна. Так же здесь можно подсмотреть, как закодирован какой персонаж в текстовом файле истории.

=====

Обновление v.0.7 от 15.05.2024

- Переделана таблица персонажей. Теперь персонажи отображаются в таблице по одному с возможностью их пролистывания
- Добавлено диалоговое окно для просмотра отображения персонажа после изменения его настроек под таблицей персонажей.
- Кнопка "рестарт" теперь работает.
- Добавлена возможность смены фона диалоговых окон персонажей.
- Добавлена возможность отображения имен персонажей в тексте. Для подстановки имени в тексте в нужном месте нужно - прописать выражение вида "xx.name" (без кавычек), где XX - код персонажа (например: h0, d0, n1, n2), а .name - приставка, которая указывает на то, что это имя, а не часть текста.

=====

Обновление v.0.8 от 18.05.2024

- Функции сохранения и загрузки прогресса теперь активны
- Переработана внутренняя логика переменных эмулятора для корректной работы сохранений и загрузок

=====

Обновление v.0.81 от 22.05.2024

- В разделе "настройки" добавлена опция увеличения количества слотов для сохранения (по умолчанию 4)

- Переделана опция смены языка интерфейса эмулятора.

- Переработана структура текстового файла для упрощения восприятия текста авторами

=====

Обновление v.0.82 от 27.05.2024

- Добавлена блокировка кнопок "сохранить" в меню "сохранения", если слот уже заполнен.

- Добавлена возможность присваивать свои имена персонажам внутри текстового файла для корректного отображения в эмуляторе.

- Эмулятор научился распознавать и удалять пустые строки, а так же пробелы в начале и конце текста.

- Добавлена смена цвета кнопок "сохранить" в меню "сохранения" в зависимости от того свободен слот или уже заполнен.

- Переделан алгоритм отображения кнопок "вперед/назад" таким образом, чтобы в начале истории была недоступна кнопка назад, а в конце - вперед.

- Добавлено распределение папок с изображениями в соответствии с разными историями (Название каталога изображений должно соответствовать названию текстового файла).

=====

Обновление v.0.83 от 05.06.2024

- Добавлен перевод ряда ранее непереводаемых элементов интерфейса на RU, UA, CN языки.

- Добавлена возможность сохранения прогресса в файл.

- Добавлена возможность загрузки прогресса из файла.

- Добавлена кнопка "Включения/выключения звука" в меню "настройки".

- Добавлена поддержка звукового сопровождения. Саундтреки необходимо положить в папку, у которой название, как у вашего текстового файла. Саму папку разместить в папке аудио. Все саундтреки привязываются к сценам, поэтому название аудиофайлов должно быть в формате

"audio-sX.mp3", где X - число.

- В текстовый файл добавлен новый параметр отвечающий за аудиосопровождения сцен и эпизодов. Параметр обозначается "aX", где X - номер аудиозаписи. Параметр прописывается вместе со сценами и эпизодами в следующем формате: "=> s1.e1.a1".

=====

Обновление v.0.85 от 12.06.2024

- Добавлена поддержка изображений с расширениями .png, .gif.

- Добавлена поддержка видео формата .mp4. Данное видео можно использовать вместо изображений.

- Переработана логика расположения данных проекта для большего удобства и понятности. Теперь в каталоге эмулятора есть раздел "story", где авторы смогут создать каталог своей истории, в котором будут собраны текст, изображения, аудио и видео проекта.

- Добавлена проверка на избыточность или нехватку точек в заголовках, что могло ломать работу эмулятора.

=====

Обновление v.0.90 от 23.06.2024

- Добавлена возможность назначать характеристики персонажам и изменять их по мере развития истории

- Добавлена вкладка, где отображаются характеристики персонажа. Открывается с помощью красной кнопки "+" в диалоговом окне персонажа.

- Изменение параметров происходит на развилках истории, при нажатии на соответствующие клавиши. В настоящий момент поддерживается лишь сложение и вычитание. Попытки использовать другие операторы, приведет к ошибкам. Логика назначения изменения параметра: h0:p2/+2, p1/-1;n1:p2/-2, где h0: - код персонажа, p2 - код параметра, который изменяется, +2 - оператор операции и значение, на которое необходимо изменить указанный параметр. Если параметров несколько, их стоит перечислять через запятую. Если персонажей несколько, то их стоит указывать через точку с запятой.(Для примера смотри файл instruction.txt)

- Переработана логика составления текстового файла для поддержки параметров. Были введены

два новых обозначения: "Names" и "Parameters", которые отвечают соответственно за имена персонажей и их характеристики. По умолчанию, эмулятор может работать и без этих данных.

- Параметры в текстовом файле назначаются по следующему шаблону: h0: p1.strength=2, p2.intelligence=-4, где h0: - код персонажа, p1. - код параметра, strength - название параметра, =2 - значение параметра по умолчанию. Если параметров несколько, то их следует перечислять через запятую. Каждый новый персонаж начинается с новой строки. (Для примера смотри файл instruction.txt)

- Комментарии "***" теперь можно расставлять по всему текстовому документу, а не только в конце файла. (Для примера смотри файл instruction.txt)

- Переработана логика нескольких алгоритмов эмулятора в связи с добавлением новых параметров.

- Исправлено несколько багов и ошибок.

=====

Обновление v.0.95 от 25.07.2024

- Добавлен функционал читов. Включается и отключается в настройках эмулятора. Данная опция позволяет включать/отключать редактирование параметров персонажей, а так же добавляет/удаляет подсказки на кнопках переходов, чтобы можно было понять, какой выбор к чему ведет в плане изменения параметров персонажей.

- В раздел "настройки" была добавлена функция прописывания путей к медиа-файлам в ручную. Так, можно настроить пути к картинкам, аудио и музыке, которые находятся за пределами каталога с вашей историей. Но будьте осторожны с этой опцией, чтобы все не сломать.

- Теперь параметры персонажей способны влиять на доступ к различным вариантам выбора во время игры. Есть три возможных варианта: параметр персонажа > (больше), < (меньше) или = (равно) заданному значению. Данные условия прописываются в разделе кнопок, как и рост/уюдб параметров персонажей. Например: h0:p2/+2, p1/-1;n1:p2/>2 (кнопка с таким условием будет активной лишь если параметр p2 персонажа n1 будет больше 2, в противном случае, кнопка будет заблокирована для игрока/пользователя). ВАЖНО! В настоящий момент в условии может быть лишь один параметр сравнения. Если условий будет больше, система выберет лишь один из них случайным образом.

- Переработана внутренняя логика эмулятора для большего удобства и простоты восприятия.

- Исправлено несколько багов и ошибок.

=====

Обновление v.0.96 от 31.07.2024

- Добавлена возможность переключения между сценами с помощью клавиатуры. Стрелки вправо/влево отвечают за кнопки вперед/назад, а если вариантов выбора несколько, то подключается цифровая клавиатура (ВАЖНО! В настоящий момент количество кнопок перехода с помощью клавиатуры не должно превышать 9 штук от 1 до 9... Наличие большего количества кнопок возможно, но тогда переход с помощью клавиатуры будет невозможен!)
- К описанию сохранения теперь добавляется дата и время его создания, что упрощает ориентацию в них.
- Дата и время так же теперь отображаются в названии файла-сохранения в виде набора чисел.
- Кнопки включения/отключения аудио и читов в настройках заменены на чекбоксы
- Поля ввода данных в разделе характеристик персонажа (при включенных читах) заменены из текстовых на числовые.
- Исправлено несколько багов и ошибок.

=====

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/108741/4030801>