

Колебания энергии приходили и уходили быстро.

Вскоре перед Линь Чаншэном появился виртуальный экран.

Сразу же на экране появилось большое количество подсказок.

[Сын удачи: Повышает удачу, Благосклонен к судьбе, Обладает золотым пальцем, Удача могущественна и часто превращает невезение в удачу, убить трудно.]

[Злодей: Сын Удачи, путь к непобедимости, обладающий сильным происхождением и силой, сильнее Сына Удачи на ранних стадиях, но будет превзойден на Поздней стадии и станет ступенькой к повышению силы.]

[Подсказка: Убив злодея, вы заработаете очки удачи, которые можно использовать для улучшения "Удачи" и "Золотого пальца" для "Сына Удачи".]

[Подсказка: Убив Сына Удачи в роли злодея, можно заработать очки Злодея, а употребив Очки Злодея, можно получить Золотой палец Сына Удачи.]

[Подсказка: Когда злодей появляется рядом с Сыном Удачи, появляется подсказка. Радиус обнаружения злодея составляет половину радиуса обнаружения Сына Удачи, и чем выше уровень, тем меньше радиус действия предупреждения.]

[Подсказка: Когда игрок-злодей убивает десять Сынов Удачи, его личность раскрывается всем игрокам.]

[Подсказка: Квалифицированный злодей должен использовать свои ранние преимущества, найти Сынов Удачи и убить их!]

[Подсказка: После смерти игрока, если отпечаток его души остается, его воспоминания об игре Удачи стираются, и он отправляется обратно в исходный мир. Если стереть отпечаток их души, он умрет навсегда.]

Несколько минут спустя на экране появились правила и оперативная информация об игре на удачу.

На экране произошли некоторые изменения.

[Личная информация] [Канал связи лагеря] [Рейтинги]

Линь Чаншэн нажал на опцию "Личная информация".

"Игрок: Линь Чаншэн".

"Кодекс злодея: подлежит установлению".

"Лагерь: злодей".

"Личность: Лорд Города Снежной Луны из Великой династии Ли".

"Уровень: уровень Черного Железа".

"Очков злодея: 0".

"Очки удачи: -100".

"Дальность предупреждения: 100 километров".

"Рейтинг: Отсутствует".

"Что за черт? Я злодей?"

Когда Линь Чаншэн увидел, что он в лагере злодеев, его лицо потемнело.

Но были и хорошие новости: его развитие и личность были успешно скрыты.

Колебания энергии не выявили развитие уровня Короля Линь Чаншэна и личность Бессмертного Короля Храма Павших Бессмертных.

Линь Чаншэн думал, что он должен быть в лагере Сынов Удачи, в конце концов, его опыт за последние сто лет определенно был образцом главного героя.

Помимо того, что он из организации ассасинов, созданный им Храм Падших Бессмертных также работал неполный рабочий день, уничтожая Демонических Культиваторов и монстров на континенте. Помимо извлечения истоков их душ, он ни с кого не взял ни единого пенни, это была полностью добровольная плата.

В результате такому великому человеку, который обеспечивал безопасность континента, фактически было назначено быть злодеем.

Это было просто возмутительно.

Линь Чаншэн потерял дар речи.

Через мгновение Линь Чаншэн успокоился.

"Возможно, что я был назначен злодеем с самого начала, но по пути произошел несчастный случай, и я переселился слишком рано".

По его мнению, что-то должно было произойти сто лет назад, например, сбой в игре, и он переселился на сто лет раньше, чем другие игроки.

Иначе это не могло бы объяснить, почему игра началась только сейчас.

"Итак, игроки, которые переселились сейчас, - это люди из сто лет спустя? Или течение времени в игре отличается от реального мира?"

"Но я стал Бессмертным королем, разве не смешно для меня быть злодеем? Могут ли "Сыны удачи" играть со мной на равных?"

Поскольку Линь Чаншэн скрывал свое совершенствование, игра определила его злодеем уровня Черного железа

"По сравнению с Сынами Удачи у меня все очень хорошо".

Проанализировав оперативную информацию в игре, Линь Чаншэн пришел к такому выводу.

У каждого Сына Удачи есть свой золотой палец и читы, которых нет у игроков-злодеев.

Хотя предыстория и ранняя сила игроков-злодеев сильнее, по мнению Линь Чаншэна, они все равно не могут сравниться с читами и их золотым пальцем.

Сынам удачи с читами и золотыми пальцами не нужно много времени, чтобы контратаковать и растоптать злодеев.

Когда Линь Чаншэн только переселился, он применил систему ценностей обаяния, которую можно считать золотым пальцем. В противном случае он не смог бы вырасти в бессмертного короля всего за сто лет.

Более того, дальность обнаружения "сынов удачи" в два раза больше, чем у злодеев.

Дальность предупреждения Линь Чаншэна составляет 100 километров, поэтому дальность предупреждения "сынов удачи" составляет 200 километров.

Преимущество слишком велико.

И после убийства десяти сынов удачи личность игрока-злодея будет раскрыта, но у сына удачи нет этого ограничения.

Ознакомившись со всеми правилами игры, Линь Чаншэн открыл свою личную информационную панель и оставил три слова в разделе кодового имени.

"Кодовое имя злодея: Небесный император душ (подтвердить?)"

"Подтверждаю!"

Дав себе кодовое имя, Линь Чаншэн открыл "Канал связи в Лагере".

"Эй, я переселился! Хахаха! Это так круто!"

"Я не ожидал, что переселение душ будет реальным! Я хочу стать могущественным и править доменом!"

"Братан, мы злодеи! Почему ты смеешься?"

"Я хочу быть сыном удачи. Я не хочу, чтобы они меня унижали. Могу ли я сменить лагерь?"

"Сменить лагерь? Черт возьми, нет! Что плохого в том, чтобы быть злодеем? Смотри, как я сокрушу этих сынов удачи!"

"....."

На канале лагеря было оживленно, игроки вели интенсивные дискуссии.

Некоторые были взволнованы и хотели сокрушить сынов удачи.

Другие были обескуражены и не хотели становиться ступеньками для унижения.

Линь Чаншэн молча наблюдал.

Понаблюдав, он понял, что эти люди только что переселились.

Он неожиданно переселился раньше запланированного срока.

"Переселение с опережением графика - мое преимущество ..." - подумал Линь Чаншэн.

"Подсказка: вокруг тебя появился Сын удачи".

Линь Чаншэн получил предупреждение о том, что поблизости появился сын удачи.

Однако он не знал конкретного местонахождения сына удачи. Радиус предупреждения составлял 100 километров, что означало, что в пределах этого радиуса находился сын удачи.

Дальность действия предупреждения противника была вдвое больше его, так что было ясно, что сын удачи тоже заметил в нем злодея.

"Бай Чжи".

Спокойно сказал Линь Чаншэн.

"Мой господин, каковы будут твои приказы?"

Бай Чжи появилась позади Линь Чаншэна.

"Иди, помоги мне найти кое-кого ..." - сказал Линь Чаншэн.

"Да, мой господин".

.....

"Черт, неужели это так захватывающе? Я только что прибыл и уже столкнулся со злодеем?"

"Это смешно!"

В Городе Снежной Луны, внутри торгового каравана, пришедшего за товарами, молодой человек посмотрел на виртуальный экран перед собой, который мог видеть только он, и пожаловался.

"Подсказка: рядом с вами обнаружен злодей. Использование 1 очка удачи позволяет вам увидеть уровень злодея".

Следует сказать, что обращение с сынами удачи действительно хорошее. У них не только диапазон предупреждения больше, чем у злодеев, но у них также есть функция запроса. Используя очки удачи, они могут видеть уровень злодея.

Сын удачи начинает с 1 очком удачи.

"Если я буду осторожен. У злодеев есть преимущество на ранних стадиях, поэтому, как сыну удачи уровня Черного Железа, лучше пока отступить и вернуться, когда я стану сильнее".

Этот сын удачи решил не использовать свое первоначальное очко удачи, чтобы оценить уровень Линь Чаншэна. Он планировал отступить и подождать, пока не станет сильнее.

<http://tl.rulate.ru/book/108720/4129580>