

Очень долгий срок.

Не знаю, насколько ясно я представляю ситуацию...

«Это Подземелье всех миров...»

Это говорит о чётком понимании сути подземелья.

Первое – структура подземелья.

Всего десять уровней.

Это первый уровень.

Что касается структуры уровня, то у него есть все полномочия для создания и преобразования.

В том числе разрешения «Создание подземелья», «Создание монстра» и «Разработка правил».

Он также понял главную цель существования подземелья. Проще говоря.

его цель – насильно призвать существа из других миров с помощью «Призыва из другого мира».

Призванное существо становится «искателем приключений», который захватывает созданное им подземелье.

Назовите это стратегией.

Фактически, они рассматривают этих искателей приключений как средство получения прибыли.

Например, благодаря смерти этих искателей приключений из других миров, мы можем анализировать их и находить связи с миром, откуда они прибыли.

Затем открыть «Врата в другой мир», ведущие в этот мир.

В конце концов, он станет Мастером подземелья.

Открыто вторгнется в мир сквозь врата в другой мир и разграбит его.

«Ты хочешь, чтобы я стал большим демоном, вторгающимся в мир?»

Вэймин недоумевает.

В нём нет особой психологии невинного человека, но это...

«Похоже, будет весело!»

Его глаза загорелись.

Он не мог дожидаться, когда создаст подземелье и вторгнется в другой мир!

...

Прошло больше часа.

Наконец, он закончил основное создание первого уровня.

В центре зоны, где кладбище костей хотело расширяться до бесконечности, нарисован круг.

Создание города «Город костей».

Его можно рассматривать как главный город для искателей приключений первого уровня.

Пока что город пуст.

В нём даже нет неигровых персонажей.

Пустое пространство, ведущее от первого уровня ко второму, используется для создания подземелий.

Прямо сейчас можно создавать только подземелья 10 уровней.

Всё, что ему нужно сделать, – расставить правила и разместить монстров на каждом этаже.

«Создание монстра...» открывает функцию создания монстров.

Для создания монстров требуются «эмбрионы монстров» и «мемы монстров».

Эмбрионы монстров эквивалентны яйцам монстров со свойством чистой доски.

Мемы монстров объединяются с исходными эмбрионами для создания монстров с соответствующими свойствами.

Количество проэмбрионов неограниченно, но типы ограничены.

Единственные типы прообразов, которые были разблокированы до сих пор, – прототипы «Нежить».

Три примитивных эмбриона: «скелет», «зомби», «мумия».

Используя эти три примитивных эмбриона, вы можете напрямую тратить магические камни на создание монстров с пустыми характеристиками: «солдаты-скелеты», «зомби», «мумии».

Каждая стоит столько-то магических камней.

Монстры, полученные из разных примитивных эмбрионов, имеют свои характерные мемы.

Мем «инфекция» зомби.

Может заражать другие организмы, создавая раны.

Мем «коррозия» мумии.

Мумия обладает коррозионными свойствами по всему телу.

Мем «реорганизация» солдата-скелета.

Если есть голова, может реорганизовать окружающие кости в тело, даже если они не принадлежат ему.

Добавление прототипов мемов монстров создаст новых монстров.

«Бесконечный проэмбрион» довольно особенный.

Когда Вэймин поднял руку, перед глазами загорелся яйцевидный красный свет.

[Предмет]: Бесконечные проэмбрионы

[Раса]: Нежить

[Эффект]: Может создавать бесконечное количество монстров.

Это бесконечный примитивный эмбрион, особый примитивный эмбрион с единственным экземпляром на каждом уровне.

Отличается от обычных примитивных эмбрионов.

Монстры, созданные обычными примитивными эмбрионами, будут доработаны и смогут расти только по уровню.

После того как бесконечный проэмбрион создаст монстра, он сможет объединить больше мемов.

И будет иметь более высокий уровень роста, чем монстры из обычных проэмбрионов.

«Кажется, выбирать особо и не приходится».

У Вэймина есть только один мем D-класса, «Твёрдый доспех», и он решает включить его в мем.

[Динь! Вы успешно создали монстра с помощью бесконечных примитивных эмбрионов, пожалуйста, создайте образ монстра!]

"А могут ли неограниченные изначальные эмбрионы до сих пор делать лица?"

Вэймин был немного удивлен и задумался.

На каждом уровне есть только один бесконечный прототип.

Судя по его уникальности, очевидно, что это очень важный прототип. Другими словами, можно сказать, что монстры, созданные бесконечным прототипом, скорее всего, станут его будущими лидерами. Способный человек рядом с ним выглядел еще более необычным.

Всего через несколько секунд перед ним появилась красивая девушка с белыми волосами и красными глазами.

□Динь! Пожалуйста, назовите созданного монстра "Бессмертная девушка"!□

"Эм, сначала давай оденемся".

Вэймин небрежно махнул рукой.

На ней была белая длинная юбка и покрывало, скрывающее ее чрезвычайно бледное тело.

Глаза бессмертной девушки были безжизненными и неподвижными. Она просто пристально смотрела на Вэймина.

Она, казалось, ждала, что он назовет ее.

"Имя... ну, эта штука мне не очень подходит, так что давайте назовем ее Эллой".

Держась за подбородок, Вэймин назвал ее совершенно случайно.

У него действительно не было никаких хороших идей, когда его внезапно попросили дать ей имя.

Услышав имя, бордовые зрачки бессмертной девушки загорелись, и она энергично кивнула.

Это действие привлекло внимание Вэймина.

"Кажется, она не может говорить, но у нее есть некоторая команда". А затем просмотреть ее информацию.

□Монстр□: Бессмертная девушка Элла

□Ранг□: первый уровень

□Титул□: Обычный

□Раса□: Нежить

□Мемы□:

D уровень: Крепкая броня (уровень 1)

S уровень: Контроль нежити (уровень 1)

□PS: новая книга готова выйти в свет. Братья, пожалуйста, отдайте мне свои голоса за отзыв для цветочной коллекции! □

Счастливого чтения во время выхода на пикник в праздник Цинмин! Пополните на 100 и получите 500 VIP-баллов!

Забирайте депозит сейчас (время активности: с 4 по 6 апреля)

<http://tl.rulate.ru/book/108677/4026119>