

В это же время среди тёмных эльдаров, схваченных ящеролюдьюми, нашлась тёмная эльдарка, которая больше не могла это терпеть.

Она вся тряслась, будто страдает от какой-то зависимости.

Эта тёмная эльдарка давно не высасывала души боли. От других эльдаров тёмные эльдары отличались тем, что не имели такого прибора, как «камень душ». А оттого, что им сполна досталось и защиты не было, их души каждую минуту высасывал Слаанеш.

Проблему тёмные эльдары решали тем, что поглощали энергию душ боли, пополняя свою собственную душевную энергию.

В Комороге замученных и перебитых пленников было столько же, сколько придорожных закусовых, а значит, и энергии душ боли было в достатке, а вот на Годзилле её высасывать было неоткуда.

Тёмные эльдары все ходили голодными и унылыми.

Но вот когда голод совсем их доконать, несколько тёмных эльдарок – шесть – внезапно почувствовали, как их насыщает энергия душ. Их сухие, сморщенные от нехватки пси-энергии лица разгладились, порозовели, и от них пошёл одуряющий аромат, слаще любых благовоний.

Остальные тёмные эльдары тут же попадали, остались только эти шесть тёмных эльдарок.

Если приглядеться, можно было заметить, что энергия душ тех тёмных эльдаров медленно вливается в тела этих шести тёмных эльдарок.

«Идите».

В головах у этих тёмных эльдарок будто зазвенел чей-то голос.

«Пусть падёт то „прекрасное“ существо».

Слаанеш хочет, чтобы пала Айсис.

Эти шесть горничных Слаанеш – всего лишь первый шаг её плана. Она – не то что Кхорн, варвар, который знает лишь убийство. Её, как и Тзинча, больше интересует, как падёт жертва.

Слаанеш, Слаанеш, где главное – не секс, а зло.

Это всего лишь начало. Слаанеш выжидает удобный момент. В подходящее время она со своей армией демонов Слаанеш и Хранителем тайн выступит лично, чтобы самолично повергнуть Айсис и даже Годзиллу, что принесёт ей высшее наслаждение.

Она, эх, просто обожает «позу туго застрявшего».

Вернёмся к Айсис. Узнав о рождении второго жреца-ящеролюда, Айсис тут же бросилась приветствовать соотечественника.

«Редкость. Два жреца за одну эпоху. Похоже, великий план действительно пришёл в движение».

Все прежние жрецы обладали мощными пси-способностями, включая спящих древних жрецов. Они были намного старше Айсис и настолько долгоживущи, что были вынуждены впадать в

спячку, чтобы облегчить неврологические проблемы, вызванные долгими годами.

Но на этот раз Айсис не обнаружила в новорождённом жреце пси-способностей. Наоборот, в нём была какая-то сила, которая гораздо больше соответствовала теперешнему мышлению Годзиллы.

А Годзилла в это время думал.

«Мне, пожалуй, нужно что-то на чём можно будет взлетать».

[Во-первых, планета, на которой ты стоишь, может летать, это нечто вроде луны-базы орков. Во-вторых, Айсис может швырять в небо континентальные плиты.]

«Это ВАААГХ, но недостаточно ВАААААГХ. По-моему, нужно что-то по-ВАААГХистее».

Садиться на корабль Годзилла не разучился. Честно говоря, с габаритами кораблей в Warhammer 40K Годзилла мог бы и без проблем на любой сесть.

Не говоря уж о Чёрной крепости или «Фаланге», даже обычные фрегаты – они же по несколько сотен метров длиной. В длину тесновато, но если это будет крейсер, уже побольше фрегата, то Годзилла спокойно сядет.

Линейные корабли и космические станции Годзилле уже дадут прочувствовать его размах.

«Дальность стрельбы у Годзиллы большая, но для пробития всяческих энергетических щитов мощи не хватает. Тут нужна верная абордажная команда».

[У тебя же есть ящеролюды.]

«Они да, но я не могу их одних отправлять, я тоже хочу подраться. Я проделал путь через время и пространство и стал Годзиллой, и почему я должен драться, а не родные братья? Чем моё путешествие через время и пространство будет отличаться от не путешествия в нём вообще?»

Годзилла уже весь извёлся в ожидании следующей битвы.

Поскольку ты уже сражался с тиранидами, тау, некронами, темными эльдарами и последователями Кхорна, пришло время для этого, единственной счастливой расы в Warhammer 40K.

«Думаю, мне бы стоило сразиться с орками, есть ли поблизости оркский WAAAGH?»

[Ты действительно не боишься смерти.]

Зеленые орки — раса с очень низким нижним пределом и очень высоким верхним пределом в Warhammer 40K.

Если они окажутся внизу, они могут не одолеть боевое племя крутов тау, но если окажутся наверху, то могут сражаться с тиранидами, некронами и Империем периода 31K.

Я уже объясняла, что означает WAAAGH.

Что касается WAAAGH зеленокожих орков, о котором говорил Годзилла, вы можете понимать его как спонтанное собрание орков вместе под воздействием энергии WAAAGH, когда их

энтузиазм к сражению достигает определенного уровня, образуя большой WAAAGH.

Когда несколько больших WAAAGH снова объединяются, они становятся WAAAGH на уровне звездного сектора.

Когда он достигает этого уровня WAAAGH, то становится действительно мощным.

Если произойдет небольшая ошибка, зеленокожие орки могут добраться до Святой Терры, и даже тираниды могут не остановить их.

Даже если босс достаточно силен и могуществен, то иметь WAAAGH галактического уровня не невозможно, но сейчас настолько могущественного зеленокожего босса нет.

«Я помню, что зеленокожие орки есть в звездном поле Ультрамаринов».

[Там есть два-три оркских WAAAGH, но ты все еще можешь с ними справиться. О нет, один WAAAGH как раз идет за тобой, но тебе придется столкнуться не только с зеленокожими орками, но также с эльдерами и тиранидами, и, возможно, появятся демонические войска.]

«Старая традиция Warhammer 40K: огромный хаос».

В Warhammer редко можно увидеть битвы, в которых участвуют всего две расы. Часто когда две стороны сражаются, привлекаются третья и четвертая стороны, в основном Хаос и темные эльдары. Теперь тираниды выдвинулись, и приближается еще одно тиранидское племя.

«Где происходит битва?»

[Планета на краю галактики на некотором расстоянии от звездного поля Ультрамаринов.]

«Хорошо, чем дальше от родной планеты Смурфов, тем лучше. Я еще не готов к Тринадцатому Черному Крестовому походу. У этого парня Абаддона есть не только Крепость Чернокаменная, но также и Убийца Планет. Черт, довольно. Это отвратительно».

Убийца Планет, как вы можете понять из его названия, это что-то, способное уничтожить планеты одним ударом.

Луч, производимый этой штукой, во много раз толще, чем Годзилла.

Невыносимо, невыносимо.

«Ладно, решено, пойдём сражаться!»

[Тебе нужно немного подождать. На этот раз мы не будем брать паутину, на этот раз мы возьмем подпространственный канал.]

«Хорошо».

Годзилла не спешит. Он идет по этой планете, которая ему принадлежит, и патрулирует свою территорию.

Что касается Исиды, хотя она знает, что собирается сделать большой план, это не влияет на ее прогресс. В любом храме она может позволить планете войти в подпространство.

Когда она прибыла в храм, она сначала нашла нового жреца-ящеролюда.

Но.

Исида посмотрела на своего странного собрата. За то время, что она только что торопилась из своего храма в этот, этот парень уже построил огромный механический скелет высотой десять метров. В нем можно было смутно увидеть скелет ящера. Хвост также тянется от позвоночника.

Ящеролюды вокруг оживленно обсуждали, неся с собой оружие тау, силовую броню и обломки кораблей.

«Я думаю, добавить этому большие когти!»

«Огненное дыхание, ты обязательно должен уметь дышать огнем!»

«Техник кататан (жрец) так крут, нашим богам это точно понравится!»

Техник по имени Кататан, несмотря на то, что весь был в масле, все еще собирал машину перед ней. Она все еще вставляла детали, которые явно казались неуместными, и в заключение добавила в качестве приспособлений скелеты местных растений и животных.

После этой серии действий, оскорбивших машинный дух, детали начали работать в гармонии.

«...»

Исида почесала нос, и казалось, что ее соотечественник немного отличался от нее.

<http://tl.rulate.ru/book/108553/4019607>