

«Гав!» На открытой местности долины возле пещеры Брызги Воды радостно затряс двумя своими большими хвостами. С каждым его шагом под подушечками лап естественным образом образовывался водяной след, создавая рябь.

Он кивнул в сторону Цинь Чуана, показывая, что собирается начать. В следующий момент брызги воды вырвались на полной скорости и побежали на высокой скорости по долине.

Его фигура стала чрезвычайно размытой, словно синяя радуга, оставляющая за собой длинный шлейф. Только когда он поворачивался, его фигура изредка становилась более четкой.

Всего за два вдоха брызги воды обежали всю долину.

При такой скорости у Нефритового Сокола, известного своей быстротой, на лице появилось серьезное выражение.

«Скорость действительно очень высокая». Цинь Чуань удовлетворенно кивнул, уже представляя себе свою потрясающую скорость после освоения этого умения. «Теперь давайте попробуем посмотреть, сможет ли водяной мастер управлять потоком воды и выполнять воздушные перемещения».

Эта идея пришла к Цинь Чуаню, как только он вчера увидел Стихию Водяного Цветения.

Если сможет ступить в воздух, сила Брызг напрямую совершит качественный скачок.

«Гав~»

Брызги кивнул и предпринял действия с волнением на лице.

Вода на земле поднялась в воздух под его контролем, а затем он сильно подпрыгнул, наступил на поток воды, снова подпрыгнул и приземлился на другой поток воды.

«Хорошо!»

Увидев, как Брызги успешно выполнил несколько прыжков, выражение лица Цинь Чуаня вдруг стало возбужденным.

Как только он хотел что-то сказать, он увидел, как брызги воды немного ускоряются и падают прямо с воздуха.

«Это...» Улыбка Цинь Чуаня застыла, «Давай, попробуй еще раз!»

Брызги воды показали выражение нежелания признать поражение, думая, что это просто ошибка, поэтому он попытался еще раз.

Один раз, два, три...

Каждый раз, когда он пытался ускориться, поток воды мгновенно рушился.

Это заставило Цинь Чуаня понять, что проблема не в Брызгах.

Неужели водную стихию невозможно совместить с водным стихийным явлением?

«Должно быть, дело в способности контроля». Юэ Ли, пришедшая с Нефритовым Соколом, увидела эту сцену и мягко сказала: «Использование точки воды для ускорения потока воды имеет определенные требования, а способность водяного мастера контролировать недостаточна для выполнения таких требований. Требуется».

«Поэтому брызги воды упадут, как только ускорятся».

«Но я думаю, что твоя идея верна». Юэ Ли утвердительно взглянула на Цинь Чуаня, «По крайней мере, брызги воды могут оставаться в воздухе, если он замедлится».

«Но так это не будет применяться в бою». Цинь Чуань был беспомощен, это было далеко не то, чего он ожидал.

«Это не невозможно». Юэ Ли на мгновение задумалась, а затем вдруг заговорила.

«Что мы можем сделать?» Цинь Чуань обернулся и посмотрел.

«У материалов звездной взрывной экипировки есть фокус, который называется контроль атрибутов». Юэ Ли улыбнулась, «Если мы выберем это направление для создания звездных взрывных материалов для Водяного Цветка, мы сможем заставить его путешествовать по воздуху в истинном смысле».

«Контроль атрибутов...» Цинь Чуань посмотрел на Брызги Воды, его глаза постепенно прояснились.

Способность контроля крови, которой овладел Брызги Воды, Подводное Связывание, которое он может умело использовать, и движение водяной точки, которое сотрудничает с водяным мастером в этот момент.

Если контроль воды над водой со стороны водяного цветка можно усилить, все три могут быть

усилены.

С этой точки зрения, это направление фокуса действительно очень подходит для водяных цветов.

Не колеблясь, Цинь Чуань достал материалы звездного света для оборудования своего выбора, которыми Юэ Ли обменялся с ним вчера, думая о «водной системе и контроле атрибутов».

Группа золотого света наконец превратилась в синий кристалл, похожий на зрачок.

[Поздравляем игрока с получением материала для звездного взрывного оборудования: Водяной Звездный Кристалл Глаза. Адаптируемый атрибут материала: водная система. Фокус материала: контроль атрибутов]

Оборудование для звездных взрывов «Брызги воды» +1.

Убрав кристалл водного ока, Цинь Чуань посмотрел на Юэ Ли: "Как насчёт нового навыка Сяоциня?"

"Очень хорошо", — сказала Юэ Ли с улыбкой. — "Я соберу для Сяоциня силовой костюм с уклоном на скорость".

"Третий активный навык связан со скоростью?" — догадался Цинь Чуань.

"Верно", — кивнула Юэ Ли. — "Третий навык Сяоциня называется Мгновенный ветряной удар. Во время быстрого полёта он выпускает рубящий удар обоими крыльями. Чем выше скорость, тем сильнее удар".

"Это действительно очень подходящий для Сяоциня навык". Цинь Чуань кивнул.

Характеристика Сяоциня — зрение энергии, а его пассивный навык — Орлиный глаз, который значительно улучшает его зрение. Один из двух его предыдущих активных навыков — Пуля циклона, другой — Тень Фуфэн.

Последний может значительно увеличить скорость полета Сяоциня, что идеально подходит в сочетании с Мгновенным ветряным ударом.

Если силовой костюм, который получил Сяоцин, также будет сфокусирован на скорости, он станет ещё более мощным.

"Активация!" Юэ Ли улыбнулась и достала несколько светло-голубых плодов и небольшую кучу камней опыта. "Я уже всё подсчитала. Заменяв камни опыта в магазине достижений, Сяоцин сможет сразу повыситься до 20 уровня!"

Значение гонки напрямую увеличивается с 800 до 2000, этот скачок ощутимый!

"Подожди минутку!" Цинь Чуань быстро протянул руку, чтобы остановить её: "Я сначала разведая ресурсы поблизости. Если смогу добыть несколько плодов вихря, я смогу сэкономить несколько камней опыта".

Когда Цинь Чуань убил теневого леопарда, он понёс небольшую потерю, и с тех пор его это довольно сильно беспокоит.

"Я бы и не заметила, но в тебе оказывается сидит настоящий бережливый делец!" Юэ Ли рассмеялась. — "Тогда давай посмотрим, насколько эффективен твой талант!"

"Я тебя не разочарую". Цинь Чуань самоуверенно улыбнулся.

В данный момент они оба находились в укрытии, и они уже исследовали тысячу метров поблизости.

Поэтому первый эффект таланта Игольное колесо не активировался.

Однако в ближайших 10 000 метрах всё ещё остаётся много областей, которые не были полностью исследованы.

Сейчас проверим, из чего на самом деле состоит золотой талант!

Игольное колесо, активация второго эффекта таланта!

Как и думал Цинь Чуань, в его поле зрения из ниоткуда появилась круглая карта.

На этом рисунке есть сотни светлых пятен, каждое из которых представляет собой ресурс.

Когда Цинь Чуань посмотрел на одну из светлых точек, она быстро превратилась в соответствующую картинку, упростив тем самым поиск.

Циньчуань может игнорировать ненужные ресурсы, в этом случае соответствующие светлые точки автоматически затухают и могут быть снова освещены при необходимости.

И он может сохранить эту карту навсегда.

Время было ограничено, и, проигнорировав плоды опыта с атрибутами, отличными от воды и ветра, а также другие неиспользуемые ресурсы, Цинь Чуань оставил всего двадцать с лишним светлых точек и резко встал.

"Погнали! Погнали!"

—

[Поздравляем игрока с получением скрытого достижения [Мастер охоты за фруктами], очки достижений +200, камни опыта +20]

Глядя на скрытые достижения, которые он получил случайно, Цинь Чуань странно посмотрел на стену достижений.

[Мастер охоты за фруктами: войдите в мир снов и найдите более 20 плодов опыта.]

У Юэ Ли с боку было такое же странное выражение, по-видимому, она также добилась этого достижения.

Они искали несколько часов и собрали в общей сложности 10 плодов вихря и 11 чистых плодов. Они также выкопали из-под земли низкоуровневый земной ресурс.

Факты доказали, что ценность игольного колеса довольно ужасающая.

"Дальше можно повышать уровень". Цинь Чуань выглядел многообещающе.

После того, как он покинет мир снов, он будет участвовать в оценке реального боя, поэтому нет необходимости продолжать искать фрукты и экономить камни опыта.

Давайте сначала увеличим нашу силу.

<http://tl.rulate.ru/book/108550/4020278>