

Из недолгого монолога птицеящера Флитса мы узнали о том, что Фиака, у которого не оставалось выбора, повёл своих воинов на крупную группу людей, продвигающихся в сторону их поселения. Птицеящер опустил подробности. Лишь сказал, что «людишки» были готовы к их внезапному обстрелу с верхушек деревьев, и упомянул о «шаманах» (так ящеры, видимо, называли магов), которые не дали им перейти в ближний бой. Как итог: полный провал. Вождь, понимая, что их уже ничто не спасёт, велел Флитсу бежать и увести племя дальше на юг. Естественно, всё это с позволения Нун'арга, властителя той части леса.

Наш вождь, не долго раздумывая, одобрительно кивнул и заранее предупредил о том, что в «Крылатом лесу», кроме рыбы, дичи не водилось, а также не забыл упомянуть о витаарборах, которые были значительно выше местных деревьев. Грум, опередив мой вопрос, объяснил мне, что птицеящеры предпочитали строить жилища прямо на деревьях.

Я и раньше задумывался над тем, почему за эти пару месяцев я так и не встретил ни одного представителя местной фауны, но сейчас этот вопрос встал особо остро. Грум же после моего очередного вопроса тоже лишь пожал плечами и сказал, что шаманы запрещали им ступать на тропы «Крылатого леса», и остальные просто слушались, не считая нужным докапываться до первопричин. Как оказалось, ящеры, сбежавшие от обезумевшего собрата, сами не знали, что им придётся столкнуться с лесной пустошью.

- [Спасибо, вождь] Нун'кьяг! - Флитс спешно поклонился Нун'аргу и, словно шёпот, уносимый ветром, скрылся в полумраке леса.

- Гхууф... - наш вождь тяжёло вздохнул и подозвал к себе охотников, - [Разделимся. Я с] Героном [поведу племя пернатых на юг. Тела наших соплеменников мы возьмём с собой. Остальные займутся охотой. Мы не знаем, как далеко зайдут людишки, поэтому в ближайшее время охотиться будет слишком опасно. Вы должны наловить столько, сколько сможете унести. Юнцы...] - Нун'арг взглянул на нас троих, - Грум, [Возьмёшь их с собой. Одну тушку да утащат.]

Возражать никто не стал. Охотники спешно попрощались и разделились на две группы.

- [Идём на восток. Подальше от «звёздного сада»], - скомандовал Грум.

Сказано – сделано. Старшие тут же зашагали за отцом, ставшим негласным командиром отряда. А я вот отлучаться от места, унёсшего полдесяток жизней, не торопился. Мой взгляд зацепился на походной сумке одного из людей, которую остальные ящеры почему-то посчитали бесполезной.

- [Скоро догоню, иди].

Гран'ур, как он умеет лучше всего, непонимающе склонил голову и побрёл вслед за остальными.

«Итак, что тут у нас... Мясо? Неплохо. Салфетка? А! Карта, понял...» - решив, что все эти

предметы могут оказаться полезными, я закинул на плечо ещё один трофей и повернулся в сторону топота братца.

Однако в этот момент моё «ощущение маны» засекло едва заметное колебание маны, что выбивалось из её естественных хаотичных потоков.

«Неужели кто-то ещё?» - я осторожно юркнул под ближайший упавший ствол и прислушался к своим чувствам.

«Чутьё не реагирует. Хотя излишне полагаться на неведомую чуйку, конечно, не стоит, но... Потоки маны слишком слабые. Это отличается от того, что вытворял Креосий... Может, какой-то камушек обронили?» - во мне начало зарождаться иррациональное чувство жадности. По-хорошему мне нужно было взять ноги в руки и бежать оттуда на всех порах, однако запах лёгкой наживы оказался сильнее.

Я медленно пополз до противоположной стороны участка, расчищенного магом, и, желая найти что-то стоящее, пустил лапу в укутанную листвой ямку, откуда и доносились колебания маны.

- Ииик!- вместо обещанной награды меня встретило лишь девичье лицо, вынырнувшее прямо из листвы.

- Гух! - я тут же отшатнулся и потянулся к поясу, где рядом с ножнами от клинка «беззубого» покоился мой каменный нож.

«Твою мать, напугала-то как! Я думал, что мне конец!» - мои звериные глаза, готовые в любой момент уловить внезапную атаку, вцепились в съежившийся комок тоненького плаща.

В яме, к которой меня привело «ощущение маны», лежала совсем юная девушка, прижавшая к груди свои полные мозолей худые ладони. Я не знал, что она там прятала, однако колебания маны распространялись именно оттуда.

«Это же она была с ними... А я и забыл про неё», - в моей голове всплыло воспоминание о фигуре, подавшей «рыжему» фляжку с какой-то жидкостью.

Тогда я не слишком заострил на ней внимание, но теперь я себе такого позволить не мог. Передо мной сидел потенциальный противник, в мечтах которого я уже мог лежать холодным трупом.

Если местные стандарты подходили под стандарты моего мира, то девушка была 160-165 сантиметров ростом, и даже тоненький плащ с накинутым капюшоном не мог скрыть её худобу. Если бы я не увидел её рядом с теми мужчинами, то подумал бы, что она обезумела от голода и забрела в лес в поисках дичи...

- Н-не... не подходи... убью...- еле слышно пробубнила напуганная девушка.

«Изучение языков всё ещё не работает, чёрт...» - поняв, что конструктивного диалога у нас не получится, я использовал на ней «Оценку».

[Имя: Нэлла

Раса: Человек (обычный)

Пол: Женский

Возраст: более 17-ти лет.

Навыки: пасс. Чтение (2), пасс. Пение (3), пасс. Готовка (4), пасс. Уборка (4), пасс. Обман (2), пасс. Ловкие руки (2), пасс. Воровство (2), пасс. Ощущение маны (1)...

Описание: Дочь наёмника приграничного города Вингеда. Оказавшись на краю голодной гибели, добровольно присоединилась к одному из отрядов наёмников. Сдержанная, излишне осторожная, закалённая жестокостью, умеет адаптироваться под внешние условия...]

«Бедняга...» - мысль пришла сама по себе, когда мой взгляд, скользнув по светло-русые волосам, наконец, смог перейти из звериного в человеческий.

Не нужно было быть провидцем, чтобы догадаться, о какой жестокости шла речь. Измождённое лицо, возможно, некогда бывшее весьма привлекательным, было изуродовано четырьмя лоскутами ожогов, тянущихся до самых ушей.

«Сама до чёртиков меня напугала, а теперь строит из себя мышку, загнанную в угол. Что ж, убивать её смысла нет... Да и та штука, которую она прячет в руках, не стоит её жизни», - рассудив, что девчонка всё равно знает меньше сбежавших «рыцаря» и «рыжего» и не представляет для меня опасности, я решил просто её отпустить.

-Грмф, - я пару раз дёрнул лапой в её сторону, намекая на то, что ей пора сваливать.

Девчонка оказалась понятливой, поэтому повторять не пришлось. Она тут же вскочила со своей ямки и рванула куда-то на север. Я же поднялся на ноги и довольно фыркнул.

«Даже не обмочилась, в отличие от Креосия... Ладно, о мёртвых либо хорошо, либо ничего», - я развернулся в надежде на то, что охотники ещё не успели далеко отойти, и чуть сам не визгнул на манер только что исчезнувшей девушки.

- [Ты правильно поступил. Нужно отличать своих врагов от случайных встречных,] – передо мной словно из-под земли возникла фигура кивающего Грума.

«Твою ж мать, даже моё «ощущение маны» не уловило его присутствия...»

- [А вот мудрости охоты тебе ещё учиться и учиться. Пойдём, нас уже заждались], - Грум грузно хлопнул меня по плечу и, ловко перепрыгивая павшие стволы, побежал в сторону остальных.

«Ещё и шаги бесшумные... Дорогая «Оценка», по-моему, ты немного неправильно работаешь. Как ты могла не показать мне столь имбовый навык, а? Так-с, попробуем...» - я же, пытаюсь ему подражать, поплёлся следом.

Спустя ещё пару часов ходьбы, ползания, поиска следов, запахов и бега по лесу, мы наконец наткнулись на первого зверя. Это был огромный вепрь с по-настоящему гигантскими клыками, что ещё чуть-чуть и достали бы до его темно-смольной гривы.

[Название: «Остробивень»

Тип: Зверь (магический)

Описание: Зверь, обитающий в местах со средней концентрацией маны. Его кости считаются весьма ценным материалом для изготовления снаряжения и, в некоторых случаях, алхимическим материалом. Один из немногих зверей, обладающих пассивным навыком «Поглощение маны» и пассивным навыком «Крепкий скелет». Кости остробивня обладают свойством высокой проводимости маны, из-за чего с годами становятся только крепче. Клыки взрослого самца могут оказаться крепче некоторых видов стали...]

«Нихрена себе хрюшка... Так он даже стоя на четвереньках выше меня будет!» - моё хвалёное рвение в бой чуть поубавилось. Всё-таки я не ожидал, что первым же зверем, которого я повстречаю в этом мире, окажется массивный бычара, которого по какой-то нелепой случайности «Оценка» прозвала остробивнем...

Пока «поросёнок» мирно попивал водицу из лужи, оставленной вчерашним дождём, Грум, Роан и остальные охотники бесшумно подбирались к нему сзади. Стоило ли говорить, что от нас, малышей, никто ничего не ожидал?

- [Наблюдайте], - это был последний жест Грума.

А дальше произошло то, что я видел только в фильмах про каких-нибудь дикарей, набрасывающихся на свою добычу. Грум, как лидер своего отряда, самым первым выскочил со

спины жертвы и нанёс страшной силы удар. Реакция остробивня с торчащим из тушки копьём не заставила себя долго ждать. Зверь звонко взвизгнул и всей мощью своего огромного тела понёсся на безоружного Грума.

«Быстрый!» - мы с Гран'уром припали к дереву, за которым всё это время прятались.

- Грмф! - Грум же, позволив зверю подойти почти вплотную, резко отпрыгнул вправо и дал команду остальным охотникам.

Первым из кустов вылетел Роан. Он так же, как и в прошлый раз, вскинул свои топоры и махнул ими в сторону черепа зверя. Однако на этот раз остробивень был готов и с радостью принял прямой удар ящера своими клыками.

«Что?! Настолько крепкий?»

Каменные топоры Роана треснули, поэтому он поспешил отойти от раненого вепря. Вместо него в бой вступили ещё четверо ящеров, удачно подкравшихся сзади. Как и полагается охотникам, они знали куда бить и друг за другом, обогнув все крепкие кости остробивня, вогнали в него свои копыя.

Агония зверя продолжалась недолго. Остробивень предпринял пару вялых попыток насадить противников на свои клыки и грузно рухнул на землю.

- Гррар! - рыкнул Грум, махнув рукой в нашу сторону.

Мы подошли поближе и взглянули на испускающего последний вздох зверя.

«Чёрт, его крепкие кости мне быгодились... Поросёнок, не хочешь отдать мне свой навык? Он тебе всё равно уже не нужен», - я присел на корточки и взглянул в веретенообразные глаза вепря.

[Цель навыка «Вор» - зверь «Остробивень». Шанс успеха похищения пассивного навыка «Крепкий скелет» - 43.2%. Желаете похитить этот навык?]

«Как там говорят? Окружён, но не сломен, да? Что ж, попытка не пытка...»

[Активация навыка «Вор».]

[Попытка похитить пассивный навык «Крепкий скелет» провалена. Повторная попытка может привести к тяжёлым травмам владельца.]

[Желаете похитить этот навык?]

«Нет, пожалуй, обойдусь», - я досадно вздохнул и, ещё раз взглянув в глаза гордого зверя, отошёл чуть поодаль.

- [Здесь ещё несколько следов. Идём за ними?] - спросил Роан, прекратив изучать влажные следы от копыт.

- [Да. Ещё одного, если будет такой же,] - Грум довольно хлопнул по распластавшемуся на земле вепрю, - [Если поменьше, то ещё двоих утащим].

- [Такого же мы не найдём. Следы не глубокие. Либо самка, либо ещё молодой самец. Ну, и совсем мелкие], - объяснил Роан.

- [Узнаем, когда найдём], - проговорил Грум и принялся закидывать тело зверя крупными ветками деревьев.

«Видимо, выдастся ещё один шанс», - промелькнуло у меня в голове.

Больше глав тут: <https://vk.com/public212123946>

<http://tl.rulate.ru/book/108443/4321058>