

Глава 7: Кошмар

Мне приснился, ужасный кошмар.

Я понимал, что кошмар мне просто сниться, но я не мог убежать от него.

Проливной дождь и холодный свет луны.

Земля разверзлась, и поднялись массивные колонны. Несмотря на то, что это было место, где не должно было быть моря, огромные волны обрушились на него, и темная морская вода покрыла все.

Грязь и вонь, запах рыбы и гнилости смешались в едино.

В небе, излучая неопиcуемый свет, стоял, невообразимо большой, зеленый гигант.

Это массивное, наводящее ужас существо смотрело на меня сверху вниз своими жуткими глазами.

Там были пустые глазницы, из которых на меня смотрела тьма и бездна!

Треск[Система: Активирована уникальная черта 'Безумие бездны'. Эффект кошмара аннулирован.]

Это было событие "Кошмар Р'лайха", которое случайным образом происходит когда игрок спит.

Это было похоже на забавную передачу, случайно отправленную Ктулху, что покоится в морских глубинах, но если вы попадете на неё, то можете лишиться рассудка.[Безумие Бездны] защитило мой рассудок и здравомыслие, но оно не могло предотвратить чувство отвращения.

Такое редкое событие и в первый день! Какая удача! Черт, должно быть, это из-за этой дурацкой черты, верно?[Праздничное подношение: Повышенная вероятность встречи с существами бездны]

- Хаах...

Я не смог сдержать тяжелого вздоха.

Мое внимание переключилось на безвкусные обои дешёвого мотеля. Я мог избежать кошмара, но не этой печальной реальности.

Отбросив липкую, влажную простыню, я так и не смог заставить себя встать с кровати.

Ах, как же это сводит меня с ума.

Ещё немного и у меня разовьётся [Психическое заболевание — нежелание вставать с кровати], нет я не хочу тратить время на то, чтобы валяться без дела, когда на счету каждое мгновение.

Но, пусть я и хотел немедленно сбежать из этого мотеля, мое тело попросту отказывалось двигаться.

Было вполне естественным, что мне нужна была разминка, но это тело - это слишком ужасно.

Как бы я об этом не думал, это было следствием моего собственного выбора.

Тогда я подумал: “Это все равно не моя жизнь”, и легкомысленно назначил себя штрафы, которые бумерангом вернулись ко мне и стали моим наказанием.

И это был не просто вопрос статистики. Пусть я и не мог видеть свое НР, но из-за штрафа [Ослабленного здоровья] мои НР, должно быть, чрезвычайно низкие.

А из-за [Ослабленной силы] моя фактическая физическая сила, вероятно, была даже ниже 5, показанных в статистике. [Ослабленная выносливость] означала, что мне приходится прилагать огромные усилия, чтобы просто пройти небольшое расстояние.

А ещё были [Ослабленный ближний бой], [Слабость: болезнь], [Слабость: яд]. Я действительно сделал все, чтобы приблизить свою смерть.

Но хуже всего было сочетания [Увеличение входящего урона] и [Уменьшение исцеления]!

Любой урон, который я получаю, всегда критический, а любое исцеление, которое на мне используется, уменьшается вдвое.

- Ах, стоит забыть об этом.

Начинать квест в таком состоянии было слишком рискованно.

Одна-единственная ошибка может привести к смерти.

Если бы это была игра, я мог бы просто перезагрузить её, но здесь у меня была только одна жизнь.

Хм ... У меня действительно есть только одна жизнь?

Мысль о возможном возрождении, после моей смерти, приходила мне в голову, но я не мог экспериментировать ставя на кон свою собственную жизнь.

На данный момент лучше думать, что у меня только одна жизнь.

Я уже играл во множество хардкорных игр, где ты не можешь воскреснуть после смерти.

На данный момент будет сложно немедленно компенсировать штрафы, наложенные на мои характеристики. Это не было невозможно, но мне нужно было побывать в местах, которые в были в недосягаемости для моего текущего уровня.

С другой стороны, есть способ решить мою проблему со статистикой сразу.

Я не мог действовать с максимальной эффективностью из-за своих штрафных черт, моя статистика была ужасной. Итак, первое что мне нужно было сделать, это улучшить ее.

Это означало, что ... мне нужно идти по пути шлифовки.

Я могу сразу получить такие вещи, как [Кольцо Испорченного Пламени] и [Чавкающие перчатки].

Оба этих предмета были проклятыми, но они были лучшим из того, что я мог получить прямо сейчас. [Кольцо Испорченного Пламени] увеличивало силу на +3 и давало владельцу силу

огня.[Чавкающие перчатки] ... несмотря на их нелепое название, они обладали множеством полезных эффектов и давали +2 к выносливости.

Уф... Но сначала мне нужно встать.

Я попытался подняться, но моя спина отказывалась поддерживать меня.

Ах... черт...

Несмотря на все усилия, свесить ноги с кровати было лучшим, чего я смог добиться. Казалось, лучше лечь обратно, пока я еще в состоянии.

Если бы только тело двигалось как надо, остальное бы не было проблемой. Я помню почти все об [Мире Ктулху].

Различные подземелья, потайные двери, секретные задания, а также многочисленные трюки и баги позволяют получать награду не прилагая усилий.

Я даже вспомнил несколько полезных багов, связанных с торговлей товарами.

Не будь это безумный мир, наполненный потусторонними монстрами и Великими Древними, я мог бы сколотить состояние на торговле.

Но для этого мне нужно было найти стартовый капитал.

Деньги... сколько у меня было прямо сейчас?

Я вытянул ногу, чтобы пододвинуть бумажник, валяющиеся на полу. Ой, судорога! Мою ногу свело судорогой!

Когда я согнул пальцы на ногах, судорога пронзила мою икру, и мне пришлось некоторое время массировать ее. Но в любом случае, я смог достать бумажник. Ким Шин Хва, давай в следующий раз воспользуемся руками.

Денег, которые я стащил у бандитов, было около 200 000 вон. Заплатив за еду и проживание, я израсходовал примерно половину, и, думаю, у меня осталось примерно на день проживания....

Вероятно, я мог бы ещё пару раз побить нескольких бандитов, но на моем нынешнем уровне я рисковал нарваться на кого-то слишком могущественного, чтобы справиться с ним, или, что еще хуже, стать мишенью для ответного нападения.

Более того, эффективность таких действий была низкой с самого начала. Поскольку [Мир Ктулху] был основан на современном обществе, людей практически не носили наличные. Кто вообще использует наличные в наши дни?

Эта проблема касалась и меня. Мне нужен был банковский счет и карточка, а также удостоверение личности.

Возможно, следовало выбрать "путь исправления". Это был один из методов зарабатывания денег, доступных в [Мире Ктулху].

Если бы я заключил сделку с опытным брокером, они бы позаботились о деньгах, снабдили меня удостоверением личности, одноразовым телефоном и разобрались с различными задачами, даже подыскали подходящие предметы.

Конечно, чтобы получать такие услуги, мне бы пришлось бесконечно выполнять надоедливые задания.

Более того, брокеры различались как по своим навыкам, тау и по типам запросов. Некоторые были почти мошенниками, а другие могли предать вас в тот момент, когда получают приличную прибыль.

Если вы хотите играть в эту игру в течение длительного времени, лучше всего работать с надёжным человеком, даже если за это будут платить меньше.

Естественно, найти хорошего брокера в такой хоррор игре, как [Мир Ктулху], было почти так же невозможно, как выиграть в лотерею.

Но это касалось только новичков, которые играют вслепую.

Грубо говоря возможность, отправиться к “Фурмил” было бы хорошей идеей? Или, может быть, “ЮБ” или “Маленький Кен Су”, хотя это и немного далековато, “Тюдор” тоже был неплохим выбором.

У каждого NPC были свои плюсы и минусы. С кем бы я ни заключил контракт, это бы сильно повлияло на атмосферу игры. Учитывая мою текущую ситуацию и необходимую мне помощь, лучшим брокером будет...

Хорошо. Я пойду к Тюдору.

Тюдор предлагал фиксированный квест “Заброшенная больница в Гамаксане”. Если мне повезет, я смогу найти там предмет S-ранга или даже выше.

Получение такого предмета на ранней стадии сделает прогресс более плавным в будущем.

Тюдор был известен своим дурным характером, ограничениями на вход и многочисленными багами в связанных с ним мероприятиях, но он с самого начала предоставлял возможность встретиться с мифическими существами, поэтому я часто пользовался его услугами.

Учитывая ограничения на вход, нужно будет потренироваться по пути туда, и начать необходимо с базовых характеристик.

План был составлен. Пора вставать.

Хмм... Я просто полежу еще 5 минут...

Через 5 минут я действительно встану.

Интересно, есть ли какие-нибудь задания, которые я мог бы выполнить лежа...

В конце концов, у меня не было другого выбора, кроме как заплатить дополнительную плату, так как я превысил время выезда из мотеля на более чем 2 часа.

Сейчас было около трех часов дня .

В отличие от ночного Паджу-сити, полного безумия и разгула, дневной Паджу был относительно спокоен, поскольку большинство ночных заведений были закрыты.

В результате людей, которые явно походили на преступников, поблизости не наблюдалось, и вид такого сумасшедшего, как я, с бумажным пакетом на голове, неизбежно бросался в глаза.

Это просто было быть навязчивой идея носить маски... Я не могу ее снять, так как тогда я бы сошел с ума по-настоящему...

В любом случае, надевая его, я выгляжу как сумасшедшей.

Может быть, это Ньярлатхотеп сделал это? Разве этот парень не помешан на масках?

Среди прозвищ Ньярлатхотепа было что-то о ношении тысячи масок...

Учитывая, что он один из немногих Внешних Богов, которым нравятся такие бессмысленные выходки, это почти наверняка.

Нет-нет, я пока не могу делать поспешных выводов.

Мне все еще не хватает зацепок.

В любом случае.

Этот бумажный пакет был не только непрочным, но и неудобным в носке. Мне нужна замена на случай, если он порвется во время драки и я впаду в бред.

Мне нужно купить подходящую маску. Позже я зачарую ее и сделаю...

Внезапно мое внимание привлек универсальный магазин. Вывеска гласила "Все, что пожелаете". Что ж, с таким названием у них должны продаваться маски.

Такие магазины обычно были всего лишь фоновыми элементами во время игры, и к ним нельзя было подойти, но теперь я мог войти в них. Сама игра, похоже, была реализована не полностью.

- Хик!

Стоило мне войти в магазин, продавец ахнул. Однако, поскольку сам город изобилует странными персонажами, он воздержался от какой-либо дальнейшей реакции.

Сначала давайте зайдем в раздел принадлежностей для вечеринок ... Хорошо, здесь полно масок. Хотя я бы предпочел избегать всего, слишком детского... Конечно, я не планирую оставаться с этим бумажным пакетом на голове, не так ли?

В конце концов, я купил несколько праздничных масок и, на всякий случай, прихватила несколько бумажных пакетиков, которые можно было быстро надеть. Спрятав их, я вышел из магазина.

Как только я вышел, я скрылся в укромном месте, чтобы сменить маску. Я выбрал простую белую маску с надписью вроде "Ночь Хэллоуина".

Затем я купил толстовку в ближайшем киоске. Так как я не мог постоянно запихивать вещи под одежду, поэтому также купил большой рюкзак.

Это был черный рюкзак спортивного дизайна. Хотя на нем был логотип известного бренда, вероятно, это была подделка, которую продавали на углу улицы, верно?

Это была пустая трата денег, но у меня не было выбора, так как мне нужно было позаботиться о большом багаже, например, об обуви и часах, которые я отобрал у бандитов ... И я даже аккуратно запихнул внутрь смирительную рубашку, которая была на мне.

Поскольку у меня уже появилось окно состояния и сообщения, разве я не должен был получить инвентарь или что-то в этом роде

Во всяком случае, я был готов.

Теперь я начал выглядеть более прилично.

Тем не менее, я все ещё выгляжу как персонаж, играющий преступника в драматической реконструкции криминального шоу.

Больше нельзя было откладывать. Поскольку пункт моего назначения далеко, лучше поехать на автобусе.... нет, лучше было поймать такси, а не ехать на автобусе.

Я волновался, что не смогу поймать такси, но это оказалось на удивление легко. Водитель даже пошутил, спросив, направляюсь ли я на какую-то вечеринку. Чтобы выжить в качестве водителя такси в Паджу, который ничем не отличался от воровского притона, нужно обладать по крайней мере большим количеством мужества.

Я прибыл на ... Вокзал Унджон, который, возможно, являлся сердцем города Паджу.

Паджу в [Мире Ктулху] был более населен, чем его аналог в реальном мире. Таким образом, количество людей, проходящих и уходящих через станцию Унджон, было исключительно высоким. Это было почти сравнимо с плотностью людей на вокзалах Хондэ или Каннам в период их расцвета.

Я внимательно осмотрел свое окружение, прежде чем активировать подготовленное мной заклинание.[Туманное Присутствие]

Ссссссс

Невидимый туман, сотканный из магической силы, начал окутывать меня.

[Туманное присутствие] было второсортным заклинанием нулевого порядка, разработанным для уменьшения чьего-либо присутствия и делающим его менее заметным.

По сути, это не сделало меня невидимым для других; скорее, это сделало их менее склонными обращать на меня внимание.

В идеале я бы предпочел использовать заклинание четвертого порядка, такое как [Невидимость] или, по крайней мере, второго порядка, такое как [Хождение в тени], но это было выше моих текущих сил.

Однако, благодаря моему магическому таланту и мощным чертам, даже нулевой порядок [Туманное присутствие] работал так же эффективно, как и второй порядок [Хождение в тени].

Это означало, что до тех пор, пока на меня не буду направлена сотня прожекторов, а я сам не буду кричать "Посмотрите на меня!", со мной все будет в порядке.

Смешавшись с толпой, я направился к платформе внутри вокзала. Казалось, что поезд только прибыл.

Время выбрано идеально.

Поезд некоторое время оставался открытым, ожидая, пока люди зайдут, но я так и не сел в него.

Моей целью на станции Унчжон был не поезд.

В конце концов двери поезда закрылись, и он с протяжным гулом отбыл.

На мгновение опустил взгляд на пустые рельсы, я спустился на них.

Моя цель лежала внутри самой станции.

Внутри путей станции Унчжон был потайной ход.

Я двинулся по железнодорожным путям так, словно гнался за ушедшим поездом.

<http://tl.rulate.ru/book/108441/4073814>