

#### 4 - Скрытый мир: Случайный ящик

[Функция «Воспоминания» разблокирована]

«... А. В итоге я разблокировал функцию воспоминаний. Всё же тот факт, что я разблокировал её, неоспорим. Где же следует... Давайте проверим воспоминания, которые сияют сильнее, чем этот инвентарь...»

Кук-

Когда функция золотых воспоминаний была включена, мысль, пришедшая на ум, содержала огромное количество текста.

«Что это?!»

В тот момент, когда я увидел огромное количество букв, я почувствовал замешательство.

Однако в тот момент, когда я прочитал буквы, моё тело охватило сильное ликование.

То, что я увидел...

Диринг!

[Загрузить воспоминания]

«"Est Saga" Стратегия Вер. 5.04»

- ▶ Краткое изложение того, как получить скрытый мир (см. подробности)
- ▶ Сводная оценка персонажей с 1 по 5 уровень (подробнее)
- ▶ Сводная стратегия по монстру-боссу (подробнее)
- ▶ Сводка расположения скрытых подземелий и стратегии (см. подробности)
- ▶ Сводка особых достижений по квесту (см. подробности)

.

.

.

.

.

Это была стратегическая книга, «с 5-летним временем младшего брата.

Я играл в неё однажды, но для меня это было просто лёгким развлечением. Эта стратегическая книга была подобна дождю во время засухи.

Если иметь её, можно действовать очень эффективно.

То, что я увидел в глазах, дрожащих от радости, было полупрозрачным восклицательным знаком.

Очевидно, насколько мне известно, одна из вспомогательных функций памяти. Если нажать на маркировку, это функция вызова части, связанной с отмеченным местом в заметке автора.

Я нажал на маркировку перед глазами.

► Краткое изложение того, как получить скрытый мир

В «Est Saga» есть много скрытых вещей.

Иногда предметы, иногда подземелья, иногда квесты... И т. д. Скрыты бесчисленные вещи.

Эти вещи часто имеют особые характеристики, которые нельзя получить обычным способом.

Здесь я записываю типы скрытых фрагментов, которые я нашёл до сих пор, и способы их получения»

«Существует один скрытый фрагмент, который можно получить на ранней базе.

Это скрытый фрагмент, который можно получить до первого квеста, поэтому будьте осторожны, так как его нельзя получить даже после завершения обучения и возвращения позже.

Если вы осмотрите комнату в поисках скрытого мира, вы сможете найти всего 3 коробки.

Это своего рода случайные коробки, и было подтверждено, что местоположение всегда меняется.

Эти три коробки. Каждая. Это случайные коробки с низким, средним и высоким рейтингом.

Эти коробки имеют одинаковый внешний вид, и вы не можете отличить их по эмоциям. Со статистической точки зрения. Оказалось, что вероятность получения ящика низкого уровня составляет около 80%.

В случае с ящиком среднего уровня он был выбран с вероятностью 19,999 %.

Премиум-бокс составляет 0,001 %. Оказалось, что это ужасная вероятность, и пользователи не выразили свой гнев... В частности.

Это потому, что мой мозг уже устал от корейской гачи.

В зависимости от ранга случайного ящика минимальный и максимальный ранги появляющихся предметов отличаются.

Случайные ящики более низкого уровня имеют минимальный ранг от F до максимального до C, а минимальный ранг от D до максимального до B в промежуточных ящиках.

Дополнительно случайные ящики могут получить минимальный ранг C и максимальный ранг S. Если вы выберете один, другой ящик исчезнет»

Проверив свои заметки, я немедленно осмотрел окрестности и нашёл один на подушке, один в скрытом пространстве выдвижного ящика стола и, наконец, оторвав внешнюю часть

центральной части деревянного столба.

«... У меня было, поэтому я нашёл его, но как кто-то другой может найти его в стволе дерева...»

С небольшим ворчанием я аккуратно выставил найденные коробки.

Коробки были достаточно маленькими, чтобы поместиться в ладони, и каждая имела одинаковый вес, материал и форму.

Из благородного mtl dot com.

Здесь, однако, я должен оставить это на волю небес и молиться о награде.

«... Бог и непобедимый.»

Из середины выставленных коробок доносится сладкий медовый аромат.

Другие коробки тоже были ароматными, но середина коробки имела самый сильный запах.

До пробуждения маны и обострения чувств вы, вероятно, не сможете отличить их.

Я взял средний ящик.

[Вы хотите выбрать это?]

В тот миг, когда всплыло уведомление, в мгновение ока все коробки, кроме той, что была у меня в руках, исчезли.

[Ты получил «Особый случайный ящик»!]

Предмет: Особый случайный ящик

Категория: А

Описание: Ящик, содержащий благословения хаоса. Из него могут появиться всевозможные вещи, от экипировки до других мелочей. Категория предметов, которые появляются, колеблется от С до S.

Как и ожидалось, он относится к высококлассному разряду. Я подивился его возможностям.

Я подобрал ящик, но не открыл его сразу, закрыл глаза и обострил свои чувства.

«... Я чувствую это».

Так подсказало мне Золотое чувство.

Содержимое ящика меняется почти 10 раз в секунду, и я могу выбрать самый выгодный для меня вариант.

Ты можешь ощутить все, от щекотки под кожей до прикосновения к облаку.

Чем ближе к последнему, тем выше будет категория предмета.

Так как я сосредоточился на этом деле, то сразу же раскрыл ящик, когда почувствовал, что не побоюсь сказать, что ощутил божественное прикосновение, подобного которому я никогда

раньше не испытывал.

Щелк!

Вскоре открытый ящик разбросал прекрасный золотой свет, который могли видеть только мои глаза.

На тыльной стороне его кисти появилось черное тату, представляющее четыре пары острых рогов, переплетенных внутри круга. Оно превратилось в свет и исчезло.

«... Это?»

Дыринь!

[Поздравляем! Ты приобрел особое снаряжение «Пожиратель оружия»!]

«... Особое снаряжение? Разве он не категории S?»

Конечно же, я подумал, что он категории S, но, к моему удивлению, вышло что-то непредвиденное, поэтому, не в силах скрыть свое смущение, я проверил снаряжение.

Предмет: Пожиратель оружия

Категория: Особая

Описание: Татуировка, созданная путем особой обработки фрагмента. Она обладает способностью расти, поглощая оружие.

- Может поглощать оружие.
- Способность поглощенного оружия может быть передана используемому оружию.
- Может быть сформирована путем потребления маны поглощенного оружия.
- Это снаряжение «принадлежит».
- Это снаряжение неразруσιμο

«... Это действительно устройство для роста? Отличный улов».

У врагов в Est Saga есть свойства, поэтому во многих случаях половина или меньше определенных свойств иммунитета или урона.

Когда я играл, было много раз, когда я боролся с некоторыми врагами.

Чтобы справиться с такими врагами, как правило, нужен член группы с другим свойством или магическое оружие с манным свойством, которое может создать опытный кузнец... Можно победить, используя так называемую «броню со свойствами».

Однако недостаток оружия со свойствами в том, что его сложнее получить, чем обычное, а даже если его получить, оно слабее оружия того же разряда.

И когда появляются враги с разными свойствами, которые незаметно съедают количество багажа, которое может переносить персонаж. Оно имеет несколько недостатков, таких как,

например, время, затрачиваемое на смену оружия, чтобы победить, появление брешей.

Однако с этим «оружием-хищником» недостатки элементарного оружия практически исчезают.

Не требуется много времени для замены, его легко носить, а если добавить к прочному оружию свойство элементарного оружия, то слабая точка слабости исчезает, так что разве оно не идеально?

В качестве теста я решил, что хочу поглотить железный меч, который я нашел ранее, когда искал ящик, вшивый и ржавый, в свое тату.

Дыринь!

[Поглотить «Старый железный меч (F)»?]

«Да»

Как только я утвердительно подумал про себя, старый железный меч мгновенно превратился в жидкую субстанцию и начал поглощаться татуировкой.

«... Ого-го... Удивительно»

Железный меч поглощается тыльной стороной ладони, но это только визуально, я ничего не чувствую.

Чтобы полностью поглотить железный меч, потребовалось около 5 секунд. Татуировка, поглотившая меч, похоже, не изменилась.

Когда он подумал о мече в своем разуме, чтобы проверить его функцию формирования, магическая энергия, исходящая из его татуировки, мгновенно превратилась в меч и оказалась у него в руках.

Потребовалось около 10 секунд.

Сьюю-

Сьюренг-!

«... Хм, я думаю, могу сделать это и быстрее...»

В процессе преобразования магии в меч, [Чхонбен] и реакция...

Я сразу же воплотил мысль, мелькнувшую у меня в голове.

"О! Вот оно!"

Быстро ускоряет магическую силу процесса преобразования и сокращает процесс преобразования магической силы в меч с помощью [Чхонбен].

В результате процесс, который раньше занимал около 10 секунд, мгновенно сократился до 0,5 секунды.

Такой уровень пригодится для создания переменных в реальных битвах.

"Ладно, думаю, я сделал все, что мог, на данный момент... Черт!!!"

Поскольку я, похоже, проверил все, что стоило проверить, я задумался, что мне делать.

Мана, парящая в воздухе, собралась на столе, затейливо переплелась и сжалась, и в мгновение ока образовалось черное пространство размером с ладонь.

Черное пространство выплюнуло старомодные канцелярские принадлежности и тут же исчезло.

Изменение и формирование чрезвычайно высокоуровневой магической силы. Даже я, обладая ею, не мог сразу за этим уследить.

"... Это..."

Когда я осторожно держал письмо, передо мной появилось синее окно.

День!

[Запрос прибыл!]

[Сдайте вступительный экзамен в академию!]

Тип: Главный запрос

Рейтинг: C

◆ Квалификация на прохождение экзаменов поступила в лучшее учебное заведение на континенте Эст — Академию "Вальхалла".

Академия Вальхаллы предоставляет право пройти экзамен лицам с выдающимся талантом в определенном возрасте, независимо от социального статуса или расы.

Однако поступить могут только те, кто пройдет экзамен.

Сможете ли вы стать одним из них? Если уверены, разорвите письмо руками.

- Требования: сдать вступительный экзамен
- Награда за выполнение: монета для разблокировки интерфейса +1, базовый набор снаряжения (F-D), (10-500) серебра, (100-1000) очков (компенсация изменяется в зависимости от результатов теста), благословение роста (среди 30 лучших человек)
- Штраф за провал: не можете сдавать вступительный экзамен до следующего года
- Ограничение по времени: 09:46

"... Первый запрос, наконец, здесь"

Поступил запрос, возвещающий о начале игры.

Так как игра становится реальностью, этот запрос не может претерпеть неудачу.

Говорят, что в игре можно намеренно терпеть неудачи и бездельничать по всему миру, но брат сказал мне, что это самый быстрый способ получить плохую концовку.

Когда я поступил в академию, мне сказали, что, поскольку преимущества настолько велики, я должен поступить в академию независимо от того, новичок я или старый человек.

Это все равно, что выйти голышом. После поступления, изучив благословения роста, снаряжение, различные запросы и навыки, соответствующие персонажу, вам даже не нужно беспокоиться о том, какой из них выбрать.

"... Тогда поехали!"

Я схватил письмо и разорвал его.

Затем появилось черное пространство, которое я видел ранее, и поглотило меня.

<http://tl.rulate.ru/book/108423/4007574>