

Дрожащий бокал с красным вином наполнился сильным запахом порохового дыма.

В комнате капитана лежало несколько трупов, а из трещин в пожелтевшем полу сочилась темно-красная кровь.

Рун Грейвс проснулся и на мгновение остолбенел, увидев открывшуюся перед ним сцену.

Тогда он немного занервничал, а потом смирился с текущей обстановкой.

Необыкновенный мир, пять океанов.

Слова Короля Пиратов разогнали туман на маршруте и открыли прелюдию к Эпохе Великих географических открытий.

Ранее известный как Рун Грейвс, он был известным пиратом в одном из семи морей, и наемником, жаждущим наживы.

С двустольным дробовиком "Дестини" в руках он приобрел известность в море.

"Я переродился, так что не о чем говорить. Просто приму обстановку".

"С сегодняшнего дня я - Рун".

"Но почему предшественник внезапно умер?"

Размышляя об этом, Рун дотронулся до своей талии, и почувствовал, что держит за что-то твердое и длинное.

За этим последовали приступы сильной боли.

В его талию теперь воткнул кинжал!

Он стиснул зубы, все его тело сотрясало от боли, и он чувствовал, как холодная кровь струится по кончикам пальцев.

Боль у него перед глазами - это почти галлюцинация!

[Открывается панель "Вне закона".]

[Обнаружено смертельное ранение, активирована монета воскрешения]

[Загружаются другие модули]

После того, как появились три строчки мелких символов, рана на поясе начала мгновенно заживать и обрастать новой плотью, а кинжал был выдавливаем из тела и с "лязгом" упал на землю.

"Дьявол. Ты, должно быть, дьявол!" В тот момент, когда кинжал упал на землю, из угла капитанской каюты внезапно донесся невероятный возглас.

Повернув голову, чтобы посмотреть, он увидел на земле невдалеке моряка с землистым лицом, который хватал ртом воздух и смотрел на него испуганными глазами.

Поразмыслив немного, он понял, что он напал на него исподтишка раньше!

Глаза Руна похолодели, когда он посмотрел на этого парня, и он положил руку на спусковой крючок Дестини.

"Во-первых, раз уж ты решился заниматься торговлей людьми, не бойся смерти".

"Во-вторых, не забудь перерезать ножом горло, а не пырнуть в поясницу, иначе это будет глупо".

"В-третьих, не забудь добить, как я".

Бах!

Бах!

Один выстрел в тело, другой - в голову.

Мощная сила выстрела из дробовика превратила бедного дрожащего ребенка в кашу.

"Вероятно, он мертв". Рун внимательно осмотрел тело.

Еще раз осмотрев капитанскую каюту и сделав все последние штрихи на трупах, Рун обратил свое внимание на мелкий шрифт, напечатанный только что.

Это, должно быть, его система

"Панель". Рун что-то тихо бормотал про себя, перед ним появилась панель, которую мог видеть только он.

Эта панель синего цвета и содержит основную информацию о Руне

[Имя]: Рун Грейвс

[Путь]: Последовательность 9. Преступник (уровень 1)

[Духовность]: 50/50

[Сила заклинания]: 0

[Редкий предмет]: Дробовик (Дестини 1-го уровня); Монета воскрешения*2

[Задание]: Должно быть получено

"Панель управления довольно проста". Рун некоторое время просматривал ее, сосредоточившись сначала на "Последовательность 9. Преступник".

В современном мире, хотя это небольшая сила, в конечном счете, это все еще редкость.

Примерно один из тысячи людей может иметь такую силу.

Хотя боевая мощь предшественника была неплохой, она была мощной только благодаря оружию "Дестини"

В противном случае, на него бы не напали и не убили здесь.

Как только он достигнет 10-го уровня, он сможет перейти к следующему этапу.

[Подглядывающий глаз 1-го уровня (максимальный)]: Используется для определения информации о персонаже/предмете.

[Манипулятор Дестини 1-го уровня (максимальный)]: Вы можете использовать редкий предмет (дробовик Дестини) и модифицировать его.

Эти два навыка приобретаются после входа в необычный мир.

Кроме того, есть два навыка, которые можно добавить!

Оказалось, что есть две способности, которым можно научиться. Рун не колебался и сразу же нажал на значок "+" в конце.

[Крупнокалиберная пуля 1-го уровня]: Способность к стрельбе из огнестрельного оружия; улучшайте дробовик (Дестини); приобретайте способность к слиянию крупнокалиберных пуль

PS: Вставьте крупнокалиберную свинцовую пулю в маленький ствол Дестини и подождите, пока враг взорвется!

Расход: обычная свинцовая пуля*2, духовность*1---

[Чистокровный человек 1-го уровня]: Физические способности; пассивен; сила тела увеличена на 20% (на один слой); после вступления в бой добавляется один слой каждые 5 секунд, до 10 слоев (+200%)

Расход: отсутствует

По телу Руна пробежала магическая сила, и он, казалось, что-то понял.

Две свинцовые пули в его руке мгновенно превратились в одну.

Толстые свинцовые пули дарят ему душевное спокойствие.

Калибр - это истина!

Когда в дробовик была вставлена свинцовая пуля, Дестини также внесла коррективы.

Добавив некоторые огнестрельные способности, он сможет улучшить оружие и приспособиться к пулям всех калибров!

Это действительно редкое оружие!

Почувствовав силу, исходящую от его тела, Рун внезапно был очарован.

Он успокоился и продолжил заглядывать в панель.

Духовность, вероятно, означает ману. Эта способность увеличивается с повышением уровня.

И "Сила заклинания" ниже. Почему она кажется ему знакомой?

Как следует из названия, этот атрибут используется для усиления экстраординарных способностей, которые могут быть усилены только с помощью внешних сил (таблеток/ редких сокровищ).

Что касается редких сокровищ, то, помимо Дестини, осталось всего две "монеты воскрешения".

Монета воскрешения - это жизнь!

В то же время, количество монет воскрешения не ограничено, и в будущем их можно будет обменять на определенные очки.

Это уверенность Руна!

Посмотрел на последнюю колонку.

[Задание]

В данный момент эта колонка излучает свет.

[Основная миссия: Поиск золотых монет Гидры (0/7)]

[Золотая монета Гидры: Грейвс дал клятву в Импел Дауне служить до конца своих дней в обмен на побег; эта клятва была принята Гидрой;]

[Собери семь золотых монет Гидры, чтобы завершить выкуп, иначе через год ты станешь вечным рабом Гидры]

[Обратный отсчет: 180 дней]

[Первая золотая монета: Ваш работодатель "Бизнесмен Крис" пообещал, что вы выполните задание по захвату десяти кораблей, и пришло время попросить награду]

При виде задания фрагменты воспоминаний в голове Руна постепенно объединились.

Включая этот захват корабля, всего их было десять, и именно для этого работодатель, Крис, нанял Руна.

Целью было напасть на его деловых партнеров.

Именно так, скорее на партнера, чем на противника.

Что касается причин, то Рун не задумывался об этом.

Открыв дверь в капитанскую каюту, как и ожидалось, люди Криса уже прибыли на корабль, чтобы навести порядок на поле боя.

Крис стоял на палубе в черном котелке и с тростью.

Активировался "Подглядывающий глаз".

[Имя]: Крис

[Путь]: скрыт

[Духовность]: Скрыта

[Значение судьбы]: 10

(У тех, кто вступает в контакт с Хостом, есть свои собственные ценности судьбы, которые отражают их влияние или связь с миром)

(За убийство человека, обладающего жизненной ценностью, вы получите очки приключений или жизни)

(Примечание: Чем выше ценность жизни персонажа, тем труднее его убить)

—

Рун взглянул на панель и направился к нему.

"Миссия выполнена, пришло время отдать монеты Гидры, которые ты обещал".

"Ха-ха". Крис улыбнулся: "Спешить некуда".

"Что ты имеешь в виду?" У Руна было плохое предчувствие.

"Я вынужден побеспокоить вас, мистер Грейвс, чтобы вы умерли здесь".

<http://tl.rulate.ru/book/108404/4030550>