

Эта стратегия была очень простой и понятной, и она заключается в том, чтобы сосредоточиться на обороне.

Просто постарайтесь пережить последний удар и прожить дольше, чем NPC.

Нет необходимости постоянно сталкиваться с ним лоб в лоб, как он обычно делал, а затем погибать вместе с ним.

Звучит очень просто, но на самом деле это сложно реализовать, так как от последнего удара нелегко защититься или увернуться.

Но, к сожалению, другого пути не было, так как все возможности для нападения были откопаны NPC, и не было возможности улучшить их, не создавая новую технику или способность.

Но это только ухудшит жизнь Лориена, так как NPC просто копирует его.

К счастью, не все двери закрыты: вопреки обиде, Лориен мог сказать, что NPC не развивались и не раскрыли весь потенциал защиты, или, по крайней мере, так он считает.

Возможно, это произошло потому, что именно они в основном атаковали и следовали стратегии "Лучшая защита - это хорошее нападение".

Это не значит, что их оборонительные возможности недостаточны, так как это далеко не так.

Если речь идет об обычной защите, то да, NPC развили ее до максимума.

Но сейчас Лориен хочет узнать, сможет ли он использовать метод сжигания жизни для защиты и, по возможности, добавить к нему другие "штуки".

Он знал, что это будет сложно, так как в отличие от "нападения", где все, что ему нужно сделать, это контролировать всю новую энергию и выпускать ее.

Защита требует гораздо более точного контроля, ведь ему нужно не только контролировать "новую" силу, полученную в результате сжигания жизни.

Ему также нужно контролировать и отводить силу, исходящую от атак противника, что значительно усложняет задачу.

Поэтому он начал экспериментировать и искать способы лучшей защиты, парирования и отражения атак, сохраняя контроль над своей силой и не позволяя ей отступать.

Размышляя об этом, Лориан вспомнил битву месяц назад, и на его лице появилась улыбка, когда он вспомнил, как ему наконец удалось добиться успеха.

.

.

.

В лесу

Легкий ветерок обдувал деревья, заставляя их кроны слегка колыхаться.

Шуршание листьев сопровождалось пением птиц.

Животные и насекомые перекликались то тут, то там, сообщая о своем присутствии.

Но внезапно громкий шум нарушил эту естественную и расслабляющую атмосферу.

Клэш

Свиш

Клинг

Между деревьями виднелись две фигуры, сражающиеся на невероятных скоростях.

Повсюду появлялись и сталкивались золотые мечи, создавая громкий, но четкий шум.

Так продолжалось некоторое время, пока не раздался более громкий, чем обычно, звук *Cling*.

После этого обе тени отпрыгнули назад, отдаляясь от своих противников.

Ни один из них не выглядел здоровым, их одежда была разорвана, а на теле виднелись кровавые раны.

Глядя на стоящего перед ним "финального босса", Лориен проигнорировал боль, которую он сейчас чувствовал, и сосредоточился на нем, так как знал, что "финальный удар" приближается.

Только благодаря тому, что он долгое время сражался с NPC, он мог игнорировать боль.

Иначе было бы забавно, если бы он сейчас начал кричать от боли, как в начале обучения.

Не отрывая взгляда от NPC, Лориан вдруг сузил глаза, увидев, что тот держит меч над головой, а воздух пронизан отчаянной и бешеной "аурой".

Почувствовав экспоненциальный рост силы NPC и сопровождающую ее "ауру опустошения", Лориен не стал терять времени и начал сжигать свою жизнь и выносливость.

Так долго используя эту "технику", Лориен уже дал ей название, и это [Предельный взрыв].

И как раз в тот момент, когда он использовал ее, стоящий перед ним NPC резко ударил мечом в сторону Лориена.

Этот удар был ослепительным, в одном ударе выплеснулась вся его энергия и жизнь.

Золотой клинок мгновенно пронзил воздух, оставив за собой золотой след.

Удивительное мастерство, но вся эта сила была сосредоточена в самом лезвии, ни одна из них не уткнула и не была потрачена впустую.

В мгновение ока лезвие оказалось перед Лориэном, стремясь разрубить его на части.

К счастью, он не в первый раз сталкивается с этой атакой, поэтому у него было время среагировать, так как он уже начал сжигать свою жизнь в тот момент, когда это сделал NPC.

Как раз в тот момент, когда меч собирался соединиться, Лориен поднял свой собственный меч,

мгновенно блокируя его.

Сжигая лишь 90% своей жизни против 100% у NPC, Лориен уступал в силе.

Но он был готов к этому, так как давно ждал этого момента и тренировался для него.

Как только их мечи сцепились, Лориен тут же перенаправил большую часть силы в землю под ногами.

Бум

От этого пол в радиусе 100 метров неминуемо треснул, а верхний слой превратился в порошок.

Стиснув зубы, из уголка рта потекла кровь, Лориан терпел боль, вызванную перенаправлением всей этой силы через его тело.

Он знал, что этого недостаточно, ведь кроме грубой силы, стоящей за ударом, ему нужно было перенаправить и энергию самого удара.

Поэтому, слегка отклонив меч в сторону, он тут же продолжил движение.

Свиш

Вслед за шумом и вспышкой золотого света, вызванной следом от меча, мгновенно возник длинный двухсотметровый овраг.

Успешно защищаясь до сих пор, Лориен не терял времени даром, понимая, что настало время для контратаки.

Воспользовавшись оставшейся силой, Лориан расслабил тело, позволяя ему броситься назад.

Как только он оказался в воздухе, он тут же сделал сальто назад, а затем приземлился на ноги неподалеку.

Проделав все это, он понял, что ему наконец-то удалось отбиться от этой атаки.

Все, что произошло сейчас, могло показаться очень простым и легким.

Но только он знал, сколько тренировок ему пришлось пройти, чтобы уметь точно перенаправлять и контролировать такую силу, не убивая себя при этом.

Но сейчас это было неважно, ведь Лориен знал, что NPC сейчас находится на последнем рубеже, и даже если он ничего не предпримет, он умрет.

А ведь он так долго тренировался, чтобы победить его, и не хотел, чтобы битва закончилась вот так.

Уже сжег 90% своей жизни, он продолжил сжигать еще 5%, чтобы получить больше энергии для последней атаки.

Не обращая внимания на состояние тела, вызванное сжиганием жизненного ресурса, и защищаясь от атаки.

Лориен использовал вновь обретенную силу, полученную в результате сжигания жизни, и нанес косой удар вперед.

Земля под его ногами треснула, а в воздухе промелькнул след от Золотого меча.

Все это произошло в одно мгновение.

NPC, который только что атаковал, был уже истощен и не мог даже защищаться.

Свиш

Вслед за этим звуком Лориен снова появился позади "финального босса", который просто стоял на месте в позе колющего, а в середине его тела появилась кровавая линия.

Эта линия быстро расширялась снизу вверх, пока тело NPC не разделилось на две части посередине.

Лориен, победивший только что, на мгновение покачнулся, а затем упал на пол со звуком *Туд*.

Его зрение было размыто, внутренности его тела были в смятении, кровь просачивалась через раны на его теле, падая на пол.

Но даже в таком состоянии он счастливо улыбался.

Причина его счастья заключалась в том, что, хотя его состояние было очень плохим, он все еще мог выжить, если его вылечить должным образом, а это значит, что он полностью победил

"Хахахахаха! Наконец-то я победил".

После этого заявления все вокруг на мгновение расплылось и исказилось, а затем восстановилось.

Поврежденный лес снова стал нормальным, а все повреждения, полученные в результате битвы, исчезли.

Что касается Лориена, то он тоже полностью восстановился, на его теле не было ни царапины.

<http://tl.rulate.ru/book/108398/4033630>